

<<L波段>>

图书基本信息

书名：<<L波段>>

13位ISBN编号：9787502939762

10位ISBN编号：7502939768

出版时间：2005-01-01

出版时间：气象出版社

作者：中国气象局监测网

页数：116

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<L波段>>

内容概要

《L波段（1型）高空气象探测系统业务操作手册》以我国新一代L波段（1型）高空气象探测系统软件和《常规高空气象探测规范（试行）》为基础，全面讲述了L波段（1型）有关业务操作方面的相关内容，全书共分10章，包括系统软件的安装；探测数据采集和计算公式的介绍；台站参数的设置；L波段（1型）高空气象探测系统的使用；探空仪基测方法；数据统计计算方法和特殊情况处理方法等主要内容。

《L波段（1型）高空气象探测系统业务操作手册》图文并茂、结构清晰、讲解深入详细。通过《L波段（1型）高空气象探测系统业务操作手册》的学习，读者不仅可全面了解我国高空气象探测规范的最新内容，还可迅速掌握L波段（1型）高空气象探测系统的使用。

《L波段（1型）高空气象探测系统业务操作手册》除可作为高空气象探测人员的技术学习用书外，还可供从事高空气象探测业务管理人员、大气探测相关专业的师生参考。

<<L波段>>

书籍目录

第一章 简介1.1 探测系统软件组成1.2 探测系统软件对计算机软件和硬件的要求1.3 安装L波段(1型)高空气象探测系统软件1.4 设置计算机显示器的分辨率和颜色数1.5 卸载L波段(1型)高空气象探测系统软件

第二章 主要特点2.1 设计思想2.2 主要特点2.3 主要功能

第三章 计算公式3.1 本站气压3.2 饱和水汽压、水汽压及相对湿度计算公式3.2.1 水面饱和水汽压计算公式(适用温度范围-50 ~ 100)3.2.2 冰面饱和水汽压计算公式(适用温度范围-100 ~ -0.0)3.2.3 使用通风干湿表计算空气中水汽压的公式3.3 空气相对湿度计算公式3.4 露点温度及温度露点差计算公式3.4.1 露点温度3.4.2 温度露点差3.5 厚度及海拔高度计算公式3.5.1 相邻两气压层间的厚度3.5.2 各气压层的海拔位势高度3.6 量得风层的计算3.7 内插计算公式3.7.1 规定风层内插计算公式3.7.2 气压内插公式3.7.3 温度、湿度等其他要素的内插3.8 规定等压面间的平均风速3.9 平均风速3.10 矢量风3.11 雷达测量位势高度3.11.1 大气折射引起的仰角测量误差修正3.11.2 测距误差修正3.11.3 球坐标中的几何高度计算公式3.11.4 几何高度一位势高度转换3.12 雷达测高计算气压3.13 对经纬度的计算公式(空间定位)3.14 敏电阻温度元件的误差订正3.15 测检定箱和水银气压表水银槽面不在同一海拔高度的气压订正公式

第四章 主要处理方法4.1 数据的使用4.2 定等压面的计算4.2.1 规定等压面上的要素值的计算方法4.2.2 规定等压面上的位势高度的计算方法4.3 度层的选取和计算4.3.1 零度层的选取条件4.3.2 零度层的气象要素值计算方法4.4 流层顶的选取4.4.1 对流层顶的选择条件4.4.2 第一对流层顶的选取4.4.3 第二对流层顶(150 ~ 40 hPa)的选取4.4.4 流层顶的气象要素值计算方法4.5 性层的选取4.5.1 择特性层的条件4.5.2 择特性层的方法4.5.3 性层的气象要素值的计算方法4.6 温、压、湿的失测处理4.7 得风层的计算4.7.1 测风分钟数据计算量得风层的时间间隔4.7.2 录的计算分钟连续失测时的处理方法4.8 规定层风的计算4.8.1 合探测4.8.2 达单独测风4.8.3 殊情况处理4.9 大风层的选取4.10 风终止时间大于探空终止时间的处理4.11 合探测雷达无斜距的处理4.12 球下沉记录的处理4.12.1 空数据的处理4.12.2 风数据的处理4.13 空终止层的处理4.14 角低于测站“雷达最低工作仰角”的处理4.15 “放球软件”或系统“死机”后的处理方法4.16 制报文的規定4.17 空气象探测空间、时间定位报告电码4.17.1 层资料相对经、纬度偏差量和时间定位的计算4.17.2 高空气象探测空间、时间编码方案4.17.3 间、时间定位编报特殊情况处理.....

第五章 台站常量参数设置第六章 放球软件的使用第七章 数据处理软件第八章 文件系统与命名规则第九章 背景地图制作方法第十章 系统操作注意事项附件

<<L波段>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>