

## <<Windows 8开发实战体验>>

### 图书基本信息

书名：<<Windows 8开发实战体验>>

13位ISBN编号：9787502786298

10位ISBN编号：7502786295

出版时间：2013-8-15

出版时间：海洋出版社

作者：周智勋

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Windows 8开发实战体验>>

### 内容概要

Windows 8是微软基于移动设备专门设计的操作系统。

本书由具有丰富移动软件开发经验的作者编写，通过大量原创示例全方位介绍Windows 8商店应用程序的开发。

主要内容：全书共12章，分别为开篇、XAML的使用、应用程序页面和页面状态、控件、合约、文件和数据库、网络通信、通知、多媒体、地理位置和传感器、其他重要技能、应用程序的发布。

适用范围：

Windows 8初中级开发者参考用书

高等院校及社会培训机构教材

自学人员学习用书

## <<Windows 8开发实战体验>>

### 作者简介

作者简介：周智勋

资深移动软件开发工程师，其网名是BeyondVincent(破船)，目前就职于某大型国有IT企业。

从2007年开始涉足移动领域，早期主要从事Symbian智能手机软件开发，先后参与富士通日系手机在中国内地和台湾地区本地化开发工作、诺基亚移动手机电视平台的开发与维护。

# <<Windows 8开发实战体验>>

## 书籍目录

### 第1章 开篇

#### 1.1 Windows发展历程及Windows 8简介

##### 1.1.1 Windows 发展历程

##### 1.1.2 Windows 8介绍

#### 1.2 Windows商店应用程序编程概述

##### 1.2.1 开发环境搭建

##### 1.2.2 开发框架与编程语言

##### 1.2.3 一个空的应用程序

##### 1.2.4 应用程序生命周期

#### 1.3 结束语

### 第2章 XAML的使用

#### 2.1 XAML介绍

#### 2.2 属性设置

#### 2.3 属性值的继承

#### 2.4 Brush (画刷)

#### 2.5 Content属性

#### 2.6 资源定义和访问

#### 2.7 Style的使用和继承

##### 2.7.1 Style的使用

##### 2.7.2 Style的继承

#### 2.8 结束语

### 第3章 应用程序页面和页面状态

#### 3.1 启动画面

#### 3.2 页面导航

##### 3.2.1 页面之间的导航

##### 3.2.2 页面间导航时数据的传递

##### 3.2.3 页面数据的缓存

#### 3.3 应用程序的页面状态

#### 3.4 结束语

### 第4章 控件

#### 4.1 控件简介

#### 4.2 Grid 51

#### 4.3 Frame 55

#### 4.4 AppBar

#### 4.5 FlipView

#### 4.6 GridView

#### 4.7 ProgressBar

#### 4.8 ProgressRing

#### 4.9 SemanticZoom

#### 4.10 自定义Button

#### 4.11 图片浏览器

#### 4.12 结束语

### 第5章 合约

#### 5.1 合约简介

#### 5.2 搜索合约

## <<Windows 8开发实战体验>>

- 5.2.1 搜索合约简介
- 5.2.2 在程序中集成搜索合约
- 5.2.3 提供搜索建议
- 5.2.4 实时搜索
- 5.3 共享合约
- 5.3.1 共享合约简介
- 5.3.2 源程序
- 5.3.3 目标程序
- 5.4 设置合约
- 5.4.1 设置合约简介
- 5.4.2 设置合约的实现
- 5.5 结束语
- 第6章 文件和数据库
- 6.1 工程中文件的访问
- 6.2 应用程序数据存储区中文件的访问
- 6.3 库文件的访问
- 6.4 通过文件选取器访问文件
- 6.4.1 获取一个文件
- 6.4.2 获取多个文件
- 6.4.3 文件保存
- 6.4.4 选择文件夹
- 6.5 程序中设置数据的访问
- 6.6 SQLite数据库的使用
- 6.6.1 安装SQLite数据库
- 6.6.2 在工程中使用SQLite数据库
- 6.7 结束语
- 第7章 网络通信
- 7.1 网络状态检测
- 7.1.1 获取网络连接信息
- 7.1.2 监听网络状态
- 7.2 获取设备的IP地址
- 7.3 HttpClient
- 7.3.1 服务器程序
- 7.3.2 客户端程序准备
- 7.3.3 Get请求
- 7.3.4 Post请求
- 7.3.5 图片下载
- 7.4 Web Services
- 7.5 Socket
- 7.6 结束语
- 第8章 通知
- 8.1 Tile通知
- 8.1.1 Tile通知的使用
- 8.1.2 次要Tile通知的使用
- 8.2 Toast通知
- 8.3 Badge通知
- 8.4 结束语

## <<Windows 8开发实战体验>>

### 第9章 多媒体

#### 9.1 图片 159

##### 9.1.1 将图片显示到界面中

##### 9.1.2 图片的变换

##### 9.1.3 手势操作图片

#### 9.2 音频和视频的播放

#### 9.3 利用摄像头采集图片和视频

#### 9.4 结束语

### 第10章 地理位置和传感器

#### 10.1 地理位置

#### 10.2 传感器

##### 10.2.1 加速度计

##### 10.2.2 罗盘

#### 10.3 结束语

### 第11章 其他重要技能

#### 11.1 使用特定程序打开文件

#### 11.2 使用外部字体

#### 11.3 上下文菜单

#### 11.4 获取与设置锁屏背景图片

#### 11.5 结束语

### 第12章 应用程序的发布

#### 12.1 Windows应用商店

#### 12.2 申请一个开发者账户

#### 12.3 准备提交应用程序

##### 12.3.1 保留应用程序名称

##### 12.3.2 创建应用程序包

#### 12.4 提交应用程序

#### 12.5 结束语

### 参考文献

## <<Windows 8开发实战体验>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>