

<<Photoshop & Illustra>>

图书基本信息

书名：<<Photoshop & Illustrator平面设计基础与实训>>

13位ISBN编号：9787502781767

10位ISBN编号：7502781765

出版时间：2012-2

出版时间：海洋出版社

作者：杨浩婕

页数：212

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Photoshop & Illustra>>

内容概要

平面设计是设计类、动漫类等多个专业教学的基础课。掌握平面设计的基本规律，熟练应用主流设计软件已成为当前各类设计人员的基本素质要求。

《Photoshop & Illustrator平面设计基础与实训》收录了大量平面设计典型案例。内容涉及插图插画、企业标志、产品包装、广告招贴、书籍封面、宣传手册、建筑后期、网页互动等多个设计领域。

分别对项目的实施过程进行了详细的分析和讲解，让学生熟练掌握平面设计实际项目全过程中构思、设计、实施、运行各个环节的执行方式。

这些实际项目没有局限于设计软件工具的使用，而是着重于提高学生在实际工作中解决问题的能力。从项目的前期调研、综合分析、设计草图、颜色设定入手，带领学生完成整个项目制作的过程。

最后总结项目制作要点并开展拓展练习。

本书中很多项目是将Photoshop和Illustrator两个软件结合起来进行制作，这样不仅可以使学生学习到两个软件各自的功能，发挥各自长处，而且可以尽快掌握搭配使用，提高工作效率创作出更完美的作品。

。

本书适合多个专业平面设计基础课程教学，也可做为设计爱好者的自学教材。

<<Photoshop & Illustra>>

书籍目录

第1章 Photoshop&Illustrator快速入门

1.1 Photoshop & IUustrator基础知识

1.1.1 像素与分辨率

1.1.2 图像尺寸

1.1.3 矢量图和位图

1.1.4 常用颜色模式

1.1.5 常用文件格式

1.2 Photoshop快速入门

1.2.1 Plmtoslaop基本工作环境概览

1.2.2 Potoslaop工具的基本操作

1.2.3 PIlotoslaop图层调板功能介绍

1.3 IUustrator快速入门

1.3.1 Illustrator基本工作环境概览

1.3.2 Illustrator工具的基本操作

第2章 插画设计与制作

2.1 插画概述

2.1.1 招贴广告插画

2.1.2 杂志书籍插画

2.1.3 产品包装插画

2.1.4 影视插画

2.2 书籍封面插画设计与制作

2.2.1 项目构思

2.2.2 项目设计

2.2.3 项目实施

2.2.4 拓展练习

2.3 图书插画设计与制作

2.3.1 项目构思

2.3.2 项目设计

2.3.3 项目实施

2.3.4 拓展练习

第3章 标志及应用设计与制作

3.1 企业标志设计概述

3.2 阳光公司标志设计与制作

3.2.1 项目构思

3.2.2 项目设计

3.2.3 项目实施

3.2.4 拓展练习

3.3 某企业标志设计与制作

3.3.1 项目构思

3.3.2 项目设计

3.3.3 项目实施

3.3.4 拓展练习

3.4 某企业 系统应用设计与制作1：名片设计与制作

3.4.1 项目构思

3.4.2 项目设计

<<Photoshop & Illustra>>

- 3.4.3 项目实施
- 3.5 某企业 系统应用设计与制作2：广告伞设计与制作
 - 3.5.1 项目构思
 - 3.5.2 项目设计
 - 3.5.3 项目实施
- 3.6 企业视觉识别系统服装应用项目拓展训练
- 第4章 产品包装设计与制作
 - 4.1 包装设计概述
 - 4.1.1 外形要素
 - 4.1.2 构图要素
 - 4.1.3 材料要素
 - 4.2 洗发水包装设计与制作
 - 4.2.1 项目构思
 - 4.2.2 项目设计
 - 4.2.3 项目实施
 - 4.3 手机包装设计与制作
 - 4.3.1 项目构思
 - 4.3.2 项目设计
 - 4.3.3 项目实施
 - 4.4 葡萄汁包装设计项目拓展训练
- 第5章 招贴设计与制作
 - 5.1 招贴设计概述
 - 5.1.1 招贴设计
 - 5.1.2 招贴设计特征
 - 5.2 地产招贴设计与制作
 - 5.2.1 项目构思
 - 5.2.2 项目设计
 - 5.2.3 项目实施
 - 5.3 先后设计工作室宣传招贴设计与制作
 - 5.3.1 项目构思
 - 5.3.2 项目设计
 - 5.3.3 项目实施
 - 5.4 先后设计工作室宣传招贴设计项目拓展训练
- 第6章 书籍封面设计与制作
 - 6.1 书籍封面设计概述
 - 6.1.1 封面设计
 - 6.1.2 封面设计的构思
 - 6.1.3 封面的文字设计
 - 6.1.4 封面的图片设计
 - 6.1.5 封面的色彩设计
 - 6.2 《发现孩子》封面设计与制作
 - 6.2.1 项目构思
 - 6.2.2 项目设计
 - 6.2.3 项目实施
 - 6.3 《美丽日本语》封面设计与制作
 - 6.3.1 项目构思
 - 6.3.2 项目设计

<<Photoshop & Illustra>>

6.3.3 项目实施

6.4 《美丽日本语》封面设计项目拓展训练

第7章 宣传册设计与制作

7.1 宣传册设计概述

7.1.1 宣传册设计内容编排注意事项

7.1.2 如何规划企业宣传册内容

7.2 东方圣荷西宣传册设计与制作

7.2.1 项目构思

7.2.2 项目设计

7.2.3 封面设计项目实施

7.2.4 内页1设计项目实施

7.2.5 内页2设计项目实施

7.2.6 内页3设计项目实施

7.3 星海渣房产宣传册项目拓展训练

第8章 建筑效果后期设计与制作

8.1 长城LED公司灯光照明设计与制作

8.1.1 项目构思

8.1.2 项目设计

8.1.3 项目实施

8.2 南京体育馆休息大厅室内效果图后期制作

8.2.1 项目构思

8.2.2 项目设计

8.2.3 项目实施

8.3 室内效果图后期制作项目拓展训练

第9章 网页界面设计与制作

9.1 网页界面设计概述

9.1.1 网页界面设计

9.1.2 网页界面设计的特性

9.2 网页元素设计与制作1：按钮设计与制作

9.2.1 项目构思

9.2.2 项目设计

9.2.3 项目实施

9.3 网页元素设计与制作2：导航栏设计与制作

9.3.1 项目构思

9.3.2 项目设计

9.3.3 项目实施

9.4 美食网页设计与制作

9.4.1 项目构思

9.4.2 项目设计

9.4.3 项目实施

9.5 网页设计项目拓展训练

<<Photoshop & Illustra>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>