

<<中文版CorelDraw X4平面设计基>>

图书基本信息

书名：<<中文版CorelDraw X4平面设计基础与应用>>

13位ISBN编号：9787502778248

10位ISBN编号：7502778241

出版时间：2010-11

出版时间：海洋出版社

作者：张丕军，杨顺花 著

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本教材通过丰富而精彩的实例详细介绍了当前最为流行的图形制作软件CorelDRAW X4的强大功能。

本教材分为两个部分：基础篇和实例篇。

第一部分：基础篇主要介绍CorelDRAW X4的基础知识（包括工具操作与应用，组织和排列对象、文本的编辑、打印与位图处理等内容）。

第二部分：实例篇主要介绍如何应用CorelDRAW X4的功能来设计与创作精彩的综合实例（包括特效美术字、图形制作、产品造型和综合设计）。

本书突出理论与实践相结合，内容全面、语言流畅、结构清晰、实例精彩，从软件基础入手，然后利用丰富而精彩的实例来讲解如何应用CorelDRAW X4进行设计与创作。

其中大部分内容在培训班上使用过，能学以致用。

对于初学者来说是一本图文并茂、通俗易懂、细致全面的学习操作手册；而对于电脑图形制作、设计和创作的专业人士来说，本书则是一本最佳的参考资料。

同时也可作为高等院校及社会各类电脑培训班的教材。

书籍目录

第1章 CorelDRAW X4的基础知识1.1 CorelDRAW X4的操作界面与启动1.1.1 鼠标的使用1.1.2 开启CorelDRAW X4应用程序1.2 文件操作1.2.1 新建文件1.2.2 存储文件1.2.3 关闭文件1.2.4 打开文件1.2.5 退出程序1.3 菜单栏与标准工具栏1.3.1 文件菜单1.3.2 编辑菜单1.3.3 视图菜单1.3.4 版面菜单1.3.5 排列菜单1.3.6 效果菜单1.3.7 位图菜单1.3.8 文本菜单1.3.9 表格菜单1.3.10 工具菜单1.3.11 窗口菜单1.3.12 帮助菜单1.3.13 标准工具栏1.4 调色板1.4.1 使用默认CMYK调色板1.4.2 自定义调色板1.5 页面设置1.6 如何使用网格、标尺与辅助线1.6.1 标尺1.6.2 设置辅助线1.6.3 网格1.7 小结1.8 综合练习1第2章 工具介绍及其应用2.1 挑选工具2.2 缩放工具2.3 手形工具2.4 手绘工具2.5 贝赛尔工具2.6 艺术笔工具2.6.1 预设工具2.6.2 笔刷工具2.6.3 喷罐工具2.6.4 书法工具2.6.5 压力工具2.7 钢笔工具2.8 折线工具2.9 3点曲线工具2.10 形状工具2.10.1 移动节点和调整弯曲度2.10.2 添加节点与删除节点2.10.3 将曲线转换为直线2.10.4 分割曲线与连接节点2.11 刻刀工具2.12 橡皮擦工具2.13 涂抹笔刷2.14 粗糙笔刷2.15 自由变换工具2.16 矩形工具组2.16.1 矩形工具2.16.2 3点矩形工具2.17 椭圆形工具组2.17.1 椭圆形工具2.17.2 3点椭圆形工具2.18 多边形工具2.19 星形工具2.20 复杂星形工具2.21 图纸工具与螺纹工具2.21.1 图纸工具2.21.2 螺纹工具2.22 智能绘图工具2.23 智能填充工具2.24 文本工具2.24.1 创建美术字2.24.2 创建段落文本2.25 自选图形2.25.1 基本形状2.25.2 箭头形状2.25.3 流程图形状2.25.4 标题形状2.25.5 标注形状2.26 绘制流程图2.27 度量工具2.28 交互式特殊效果2.28.1 交互式调和工具2.28.2 交互式轮廓图工具2.28.3 交互式变形工具2.28.4 交互式立体化效果2.28.5 交互式封套工具2.28.6 交互式阴影工具2.28.7 交互式透明工具2.29 滴管工具和颜料桶工具2.30 轮廓工具2.30.1 轮廓笔对话框2.30.2 轮廓颜色对话框与8点粗的轮廓2.30.3 颜色泊坞窗2.31 填充工具2.31.1 均匀填充对话框2.31.2 渐变填充对话框2.31.3 图样填充对话框2.31.4 底纹填充对话框2.31.5 PostScript填充对话框2.31.6 无填充工具2.32 交互式填充工具2.33 交互式网状填充工具2.34 创建与编辑表格2.34.1 表格工具2.34.2 利用菜单命令编辑表格2.34.3 在表格中输入文字与设置表格颜色2.35 小结2.36 综合练习2第3章 文本处理与编辑3.1 缩放文本3.2 格式化文本3.2.1 段落文本对齐3.2.2 字符间距调整3.2.3 更改文本位置3.2.4 添加特殊线3.2.5 设置段落文本缩进量3.2.6 设置段间距3.2.7 段落文本分栏3.2.8 添加项目符号3.3 编辑文本3.3.1 利用编辑文本对话框编辑文字3.3.2 查找与替换文本3.3.3 显示/隐藏文本框3.4 制作文本效果3.4.1 沿路径排列文字3.4.2 图文混排3.4.3 将文本转换为曲线3.5 小结3.6 综合练习3第4章 编辑、组织与管理对象4.1 制作副本与对象操作4.1.1 复制、剪切与粘贴4.1.2 再制4.1.3 对象的操作4.2 编辑多个对象4.2.1 焊接4.2.2 修剪4.2.3 简化4.2.4 相交4.2.5 移除后面对象4.2.6 移除前面对象4.2.7 围绕选定对象创建新对象4.2.8 对齐与分布4.2.9 群组与结合4.3 对象管理器4.3.1 显示对象管理器4.3.2 查看图层信息4.3.3 新建图层4.3.4 调整图层顺序4.3.5 向图层中添加内容4.3.6 新建页面4.4 小结4.5 综合练习4第5章 位图5.1 位图操作5.1.1 导入位图5.1.2 缩放和修剪位图5.1.3 旋转和倾斜位图5.2 将矢量图形转换为位图5.3 更改位图模式5.4 对位图进行效果处理5.4.1 3D效果5.4.2 艺术笔触5.4.3 模糊5.4.4 轮廓图5.4.5 创造性5.5 小结5.6 综合练习5第6章 特效美术字实例1 倒影字——倒影实例2 变形字——毛毛虫实例3 图文字——蜂窝实例4 渗透字——软件实例5 扩边字——约会实例6 圆点字——蜻蜓实例7 图案填充字——图案填充实例8 高光字——芙蓉实例9 灯光字——草莓实例10 印象派字——位图效果实例11 组合字——野花之秀第7章 图形制作实例1 玻璃按钮实例2 蝴蝶实例3 卡通画实例4 骆驼实例5 风景画第8章 产品造型实例1 磁盘实例2 光盘实例3 显示器实例4 手机实例5 手枪实例6 照相机第9章 综合设计实例1 图案设计实例2 广告设计实例3 包装设计实例4 室内设计附录 综合练习答案

编辑推荐

CorelDRAW X4是Corel公司最新推出的矢量图形制作应用软件，它为设计师们提供了矢量动画、页面设计、网站制作、位图编辑和网页动画等多种功能，能极大地提高专业设计人员的生产力。它的性能稳定，可以与现有的工作流程完美地结合。

本书突出理论与实践相结合，内容全面、语言流畅、结构清晰、实例精彩，从软件基础知识着手，利用丰富而精彩的实例由浅入深地讲解如何应用CorelDRAW X4进行矢量插画、海报宣传、商品展示、建筑效果图等的设计与创作。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>