

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787502777562

10位ISBN编号：7502777563

出版时间：2010-7

出版时间：海洋出版社

作者：张建军，史银龙，刘胜厚 编著

页数：273

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书是一本关于C语言程序设计基础及应用的教程。

C语言是目前流行的通用程序设计语言，是许多计算机专业人员和计算机的爱好者学习程序设计语言的首选。

本书针对初学者的需求，从零开始、系统全面地讲解了C语言的专业内容与编程技巧。

本书内容：本书为全国示范校课程建设项目成果。

分为两部分，共16章，第一部分为项目案例教程部分，包括第1~5章，主要以汉字显示技术、贪吃蛇游戏设计、黑白棋游戏设计、电话本管理系统设计以及迷宫游戏设计这5个大型项目案例，详细讲解C语言的编程思想及技巧。

第二部分为学生资讯部分，主要介绍C语言概述、数据类型、运算符与表达式、程序设计结构、数组、函数、预处理命令、指针、结构体与共用体、文件、图形模式以及系统函数等内容，全面系统地介绍了C语言程序设计的强大功能。

本书特点：1. 改变传统教材的编写模式，以项目为导引，将知识点全面概括在应用实例中。

2. 以实际工作中遇到的项目作为案例，最大限度调动读者的兴趣，学以致用。

3. 每一条程序代码均给出注释，方便阅读、理解，一目了然。

4. 课后配有大量习题，方便检测和巩固学习成果，并做到及时应用。

适用范围：本书适用于高等学校各专业程序设计基础教学，特别适合应用型本科、高职院校的计算机及非计算机相关专业的学生使用，同时也是计算机等级考试备考的一本实用辅导书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1部分 项目案例教程	第1章 汉字显示技术	1.1 项目需求	1.1.1 需求描述	1.1.2 程序结构	1.2 程序框架设计	1.3 项目程序实现	1.4 知识点	1.5 项目总结	1.6 项目改造与应用
1.6.1 项目改造	1.6.2 项目扩展	第2章 贪吃蛇游戏设计	2.1 项目需求	2.1.1 需求描述	2.1.2 功能描述	2.2 程序设计	2.2.1 程序结构设计	2.2.2 数据结构设计	2.2.3 界面设计
2.2.4 功能设计	2.3 程序实现与分析	2.3.1 程序编码	2.3.2 程序分析	2.4 知识点	2.4.1 算法与程序	2.4.2 流程图	2.4.3 结构化程序设计	2.4.4 C语言	2.5 项目总结
2.6 项目改造与应用	2.6.1 项目改造	2.6.2 项目扩展	第3章 黑白棋游戏设计	3.1 项目需求	3.1.1 需求描述	3.1.2 功能描述	3.2 程序框架设计	3.3 程序实现与分析	3.3.1 程序编码
3.3.2 程序分析	3.4 知识点	3.5 项目总结	3.6 项目改造与应用	第4章 电话本管理系统设计	4.1 项目需求	4.1.1 需求描述	4.1.2 功能描述	4.2 程序框架设计	4.2.1 程序整体结构
4.2.2 数据结构设计	4.2.3 界面设计	4.2.4 功能设计	4.3 程序实现与分析	4.3.1 程序编码	4.3.2 程序分析	4.4 知识点	4.4.1 结构体	4.4.2 文件操作	4.5 项目总结
4.6 项目改造及运用	第5章 迷宫游戏设计	5.1 项目需求	5.1.1 需求描述	5.1.2 功能描述	5.2 程序框架设计	5.2.1 程序整体结构	第2部分 学生资讯材料附录部分习题	参考答案

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>