

<<新编中文版Illustrator CS4 >

图书基本信息

书名：<<新编中文版Illustrator CS4标准教程>>

13位ISBN编号：9787502774752

10位ISBN编号：7502774750

出版时间：2009-5

出版时间：海洋出版社

作者：张丕军，杨顺花 编著

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

计算机技术是推动人类社会快速发展的核心技术之一。在信息爆炸的今天,计算机、因特网、平面设计、三维动画等技术强烈地影响并改变着人们的工作、学习、生活、生产、活动和思维方式。利用计算机、网络等信息技术提高工作、学习和生活质量已成为普通人的基本需求。政府部门、教育机构、企事业、银行、保险、医疗系统、制造业等单位 and 部门,无一不在要求员工学习和掌握计算机的核心技术和操作技能。据国家有关部门的最新调查表明,我国劳动力市场严重短缺计算机技能型技术人才,而网络管理、软件开发、多媒体开发人才尤为紧缺。培训人才的核心手段之一是教材。

为了满足我国劳动力市场对计算机技能型紧缺人才的需求,让读者在较短的时间内快速掌握最新、最流行的计算机技术的操作技能,提高自身的竞争能力,创造新的就业机会,我社精心组织了一批长期在一线进行电脑培训的教育专家、学者,结合培训班授课和讲座的需要,编著了这套为高等职业院校和广大的社会培训班量身定制的《“十一五”国家计算机技能型紧缺人才培养培训教材》。

内容概要

本书是专为想在短期内通过课堂教学或自学快速掌握中文版IllustratorCS4的使用方法和技巧而编写的标准教程。

作者从自学与教学的实用性、易用性出发，用典型的实例边讲解边操作，并配备设计流程图详细生动地展示了Illustrator CS4的强大功能。

本书内容：全书由11章构成，通过精心设计的丰富典型实例和课堂实训的实际制作，形象直观地介绍了中文版IllustratorCS4基本工具的具体应用。

详细讲解了图形的选择，包括选择工具与选择命令的应用；基础绘图与绘画，包括路径的概念、路径的绘制，以及使用绘画工具绘图；文本处理，包括创建文本、区域与路径文字，创建轮廓与变形文字；图形填色及艺术效果处理，包括各种画笔与符号的应用；编辑图形，包括复制对象、修剪图形；管理图形，包括排列、对齐与分布对象；图表的制作；各种效果的应用；设计与创作精彩的综合实例，包括制作立体空间字、制作变形艺术字、制作苹果按钮、制作福字灯笼、绘制蔬菜、空调标签设计、商场宣传画设计、招贴画设计等。

本书特点：1.基础知识讲解与范例操作紧密结合贯穿全书，边讲解边操练，学习轻松、上手容易；2.提供重点实例设计流程图纸和设计思路，激发读者动手欲望，注重学生动手能力和实际应用能力的培养；3.实例典型，任务明确，活学活用；4.每章后都配有练习题和实践要求，利于巩固所学知识和创新。

光盘内容：立体演示28个典型范例制作的全过程教学视频文件、练习素材和重点实例制作流程图纸。

适用范围：全国职业院校平面设计专业课优秀教材，社会平面设计培训班教材；从事平面设计的广大初、中级人员实用的自学指导书。

书籍目录

第1章	Illustrator CS4基础知识	1.1	Illustrator简介	1.2	启动程序	1.3	Illustrator CS4的新增功能
1.4	Illustrator CS4工作区基础知识	1.4.1	工作区概述	1.4.2	屏幕模式	1.4.3	菜单栏
1.4.4	状态栏	1.4.5	工具箱	1.4.6	文档窗口	1.4.7	控制面板
1.5	文件的基本操作	1.5.1	新建文件	1.5.2	存储文件	1.5.3	关闭文件
1.5.4	打开文件	1.5.5	退出程序	1.6	Illustrator CS4中的基本概念	1.6.1	矢量图形和位图图像
1.6.2	位图图像的分辨率	1.7	本章小结	1.8	本章习题	第2章	图形的选择
2.1	选择工具	2.1.1	选择对象与[控制]选项栏	2.1.2	移动选择对象	2.1.3	复制对象
2.1.4	调整对象	2.2	直接选择工具	2.2.1	选择节点	2.2.2	移动节点
2.2.3	删除节点或线段	2.2.4	修改图形形状	2.3	编组选择工具	2.3.1	创建组
2.3.2	使用编组选择工具	2.4	魔棒工具	2.5	套索工具	2.6	使用菜单命令选择对象
2.6.1	选择和取消选择	2.6.2	选择相同属性的对象	2.6.3	存储所选对象	2.7	本章小结
2.8	本章习题	第3章	Illustrator的辅助功能	3.1	查看图形	3.1.1	缩放工具
3.1.2	缩放命令	3.1.3	抓手工具	3.1.4	[导航器]面板	3.1.5	切换屏幕显示模式
3.2	如何使用参考线、标尺与网格	3.2.1	参考线与标尺	3.2.2	网格	3.2.3	度量工具
3.3	在对象之间拷贝属性	3.3.1	吸管工具	3.3.2	实时上色工具	3.4	创建新窗口
3.5	本章小结	3.6	本章习题	第4章	基础绘图与绘画	4.1	关于路径
4.2	用钢笔工具绘制路径	4.2.1	用钢笔工具绘制曲线	4.2.2	用钢笔工具绘制直线	4.2.3	用钢笔工具勾画轮廓
4.3	用铅笔工具绘制路径	4.3.1	绘制开放式路径	4.3.2	更改曲线(路径)形状	第5章 文本处理
第6章	图形填色及艺术效果处理	第7章	编辑图形	第8章	管理图形	第9章	Illustrator CS4图表制作
第10章	创建特殊效果	第11章	综合实例习题参考答案				

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>