

<<新编中文版Flash CS3标准教程>>

图书基本信息

书名：<<新编中文版Flash CS3标准教程>>

13位ISBN编号：9787502771270

10位ISBN编号：7502771271

出版时间：2008-10

出版时间：海洋出版社

作者：施博资讯

页数：210

字数：350000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新编中文版Flash CS3标准教程>>

### 内容概要

本书是专为想在短期内通过课堂教学或自学快速掌握中文版Flash CS3的使用方法和技巧而编写的标准教程。

作者从自学与教学的实用性、易用性出发，用典型的实例、边讲解边操作，详细地展示了Flash CS3的强大功能。

本书内容：全书由14章构成，通过精心设计的典型实例和课堂实训的实际制作，形象直观地介绍了中文版Flash CS3的工作界面、文件管理的基础，动画原理，管理库资源的方法，绘图的基本概念，补间动画的概念，制作高级补间动画的方法，时间轴特效的制作方法以及处理动画声音和导入视频的方法，Flash动画编排与应用，滤镜的应用基础，ActionScript语言的应用，最后通过制作卡通场景、动画贺卡、网站广告、网站导航条4个综合实例，介绍利用Flash CS3设计各种作品的方法。

本书特点：1. 基础知识讲解与范例操作紧密结合贯穿全书，边讲解边操练，学习轻松、上手容易；2. 提供实例设计方法和设计思路，激发读者动手欲望，注重学生动手能力和实际应用能力的培养；3. 实例典型，任务明确，活学活用；4. 每章后面都配有练习题，利于巩固所学知识和创新。

5. 视频语音文件辅导教学，全书实例均配有视频教学文件，让读者有身临其境的学习感受。

适用范围：全国职业院校动画设计专业课教材，社会动画设计培训班用书；从事动画设计的广大初、中级人员实用的自学指导书。

## 书籍目录

第1章 Flash CS3基础知识 1.1 Flash CS3的新功能 1.2 Flash CS3工作界面 1.2.1 开始页 1.2.2 标题栏  
1.2.3 菜单栏 1.2.4 工具箱 1.2.5 时间轴 1.2.6 编辑栏 1.2.7 舞台和工作区 1.2.8 面板组  
1.2.9 属性面板 1.3 Flash CS3文件管理 1.3.1 Flash文件格式概述 1.3.2 新建Flash文件 1.3.3 保存  
文件 1.3.4 打开文件 1.3.5 另存为新文件 1.3.6 另存为模板 1.3.7 从模板新建文件 1.3.8 设  
置文档属性 1.3.9 导入/导出文件 1.3.10 发布设置 1.3.11 发布与发布预览 1.4 Flash CS3自定义  
设置 1.4.1 设置首选参数 1.4.2 自定义工具面板 1.4.3 自定义命令快捷键 1.5 本章小结 1.6 本  
章习题第2章 Flash CS3动画设计基础 2.1 Flash动画原理 2.2 构成Flash动画的元素 2.2.1 场景  
2.2.2 时间轴 2.2.3 帧格 2.2.4 图层 2.2.5 对象 2.3 Flash动画对象 2.3.1 形状 2.3.2 位图  
2.3.3 元件 2.3.4 声音 2.3.5 视频 2.3.6 文本 2.4 时间轴 2.4.1 时间轴的图层操作 2.4.2 时  
间轴的帧操作 2.4.3 【时间轴】面板 2.5 本章小结 2.6 本章习题第3章 库管理与对象编修 3.1  
管理库资源 3.1.1 认识【库】面板 3.1.2 新建/删除元件 3.1.3 将对象转换成元件 3.1.4 重  
命名元件 3.1.5 复制与移动元件 3.1.6 查找未使用的库项目 3.2 变形对象处理 3.2.1 自由变形  
3.2.2 扭曲 3.2.3 套封 3.2.4 缩放 3.2.5 旋转与倾斜 3.2.6 镜像对象 3.3 编辑动画对象 3.3.1  
调整对象层次 3.3.2 使用【对齐】面板 3.3.3 锁定与解锁对象 3.3.4 群组与取消群组 3.3.5  
分离和组合对象.....第4章 矢量图绘制与填充 第5章 一般补间动画设计第6章 高级补间动画设计  
第7章 时间轴特效与多媒体应用第8章 动画文本编排与应用第9章 滤镜与混合模式的应用第10章  
ActionScript语言的应用第11章 绘制卡通场景 第12章 设计动画贺卡第13章 制作网站横幅广告  
第14章 制作网站导航条部分习题参考答案

## 章节摘录

**第1章 Flash CS3基础知识 教学目标** 了解Flash CS3的新功能和工作界面，以及Flash CS3的文件管理基础和自定义设置的方法，掌握软件的设置方法和操作方法。

**教学重点与难点** Flash CS3的新特性 Flash CS3的工作界面 Flash CS3的文件管理基础  
**Flash CS3自定义设置的方法** 1.1 Flash CS3的新功能 Adobe公司于2007年发布了Flash的最新版本Flash CS3。

升级后的Flash CS3较之前的版本增加了11项新功能，简介如下。

1. 增强的绘图功能 比起Photoshop等专业级别的平面绘图工具，老版本的Flash的绘图工具显得非常逊色。

但Flash CS3中的钢笔工具的功能类似于Illustrator等软件功能，提高了绘制图像时的精确度。

而Flash CS3新增的基本矩形绘制工具和基本椭圆绘制工具，则能够以可视化方式调整工作区上的形状属性，如图1—1所示。

此外，还可以将Illustrator CS3中的矢量图形粘贴到Flash CS3中。

2. 简化Flash CS3界面 Flash CS3的工作界面较之前的版本有了较大改进，除了界面组成元素被精简外，还强调与其他Adobe Creative Suite 3应用程序界面的一致性。

此外，还允许进行自定义，以满足个人的工作习惯。

3. 新增PSD和AI文件导入功能 Flash CS3新增了PSD（Photoshop程序文件）和AI（Illustrator程序文件）文件的导入功能。

可以非常轻松地将元件从Photoshop和Illustrator中导入到Flash CS3中进行编辑。

在将AI和PSD文件导入到Flash CS3的过程中，会自动打开导入窗口，其中显示了大量单一元件的控制使用信息。

可以从中选择要导入的图层，决定它们的格式、名称、文本的编辑状态等，或者使用高级选项在导入过程中优化和自定义文件，如图1-2所示。

### 编辑推荐

《十一五国家计算机技能型紧缺人才培养培训教材·新编中文版Flash CS3标准教程》以“基础知识+实例操作”的方式，详细讲解了使用Flash CS3制作动画的方法和技巧。

通过书中软件功能与实践相结合的教学方法，不仅可以轻松掌握FlashCS3的基本操作，还能清楚理解各种功能属性设置的作用，以及掌握动画制作的各方面技巧。

《十一五国家计算机技能型紧缺人才培养培训教材·新编中文版Flash CS3标准教程》在每一章内容后，都配置了相应的课后作业和练习，使用户在学习知识的过程中，能够亲自动手练习，培养实际操作能力。

同时，随书配套多媒体教学光盘，提供了练习文件和教学视频，读者跟着演示学习，真正做到学以致用、事半功倍。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>