

<<多媒体技术与应用实用教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用实用教程>>

13位ISBN编号：9787502767570

10位ISBN编号：7502767576

出版时间：2007-4

出版时间：海洋

作者：金志农

页数：221

字数：349000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术与应用实用教程>>

内容概要

本书是教育部职业教育与成人教育行业规划教材，是高校多媒体课程教科书。

本书内容：本书由8章构成，用通俗易懂的语言、丰富的范例详细介绍了Photoshop CS2、PowerPoint2003、Flash 8、Authorware 7.0、Dreamweaver 8这五种常用的多媒体工具的使用方法、技巧和具体操作步骤。

学习和掌握用Photoshop CS2制作光盘封面、立体图形、图片综合处理、艺术字；用PowerPoint2003制作会议文稿、产品介绍书、论文答辩、多媒体课件等电子演示文稿；用Flash 8制作网页动画、广告动画、Mv动画、多媒体课件；用Authorware 7.0制作阴影文字、滚动文字、过度效果、升旗过程、移动的打印机、运动的水滴等；用Dreamweaver 8规划、管理网站，进行网页设计与制作的方法等。

本书特点：数年一线多媒体教学和开发经验的总结，易教易学；技术与实际应用紧密结合，激发学习兴趣、学习轻松、容易上手；图文并茂，步骤清晰，即学即用，培养动手能力；范例典型、丰富，稍加修改即可为已所用，为就业提前打好基础。

适用范围：全国高校多媒体课程教材。

书籍目录

第1章 多媒体基础知识 1.1 多媒体基本概念 1.2 多媒体技术的发展历程 1.3 多媒体信息 1.4 多媒体关键技术 1.5 本章小结第2章 多媒体系统构建 2.1 多媒体系统的分类 2.2 多媒体系统的组成 2.3 多媒体环境 2.4 本章小结第3章 多媒体技术的现实应用 3.1 多媒体信息发布系统 3.2 实时视频会议系统 3.3 交互式电视点播系统简介 3.4 虚拟现实简介 3.5 本章小结第4章 图像处理软件PhotOShop CS2 4.1 Photoshop基础知识和操作 4.2 菜单介绍 4.3 工具箱的使用 4.4 控制面板的使用 4.5 图像知识 4.6 Photoshop实例制作 4.7 Photoshop实用技巧 4.8 本章小结第5章 演示文稿制作软件PowerPoint 2003 5.1 PowerPoint 2003基础 5.2 PowerPoint 2003进阶 5.3 演示文稿的进一步美化 5.4 幻灯片的播放 5.5 把演示文稿发布到网上 5.6 本章小结第6章 动画设计软件Flash 8 6.1 Flash 8的用途及工作环境 6.2 基本动画类型 6.3 库、元件和实例 6.4 Flash中的声音 6.5 动作脚本 6.6 动画的发布 6.7 本章小结第7章 多媒体制作软件Authorware7.0 7.1 Authorware 7.0简介 7.2 使用Authorware制作课件的前期工作 7.3 显示图标、工具箱与文本编辑 7.4 擦除图标、等待图标与群组图标 7.5 声音图标、电影图标及DVD图标 7.6 交互图标与交互响应 7.7 导航图标、框架图标与超文本 7.8 移动图标与动画设计 7.9 判断图标 7.10 计算图标 7.11 作品的打包和发布 7.12 制作实例 7.13 本章小结第8章 网页集成制作软件Dreamweaver 8 8.1 Dreamweaver 8概述 8.2 Dreamweaver 8快速入门 8.3 Dreamweaver 8基本对象的应用 8.4 Dreamweaver 8网页设计应用 8.5 本章小结参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>