

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX2004动画设计教程>>

13位ISBN编号：9787502764463

10位ISBN编号：7502764461

出版时间：2005-9

出版时间：海洋

作者：蔡本有，张金波 主编

页数：157

字数：232000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是专为落实教育部和信息产业部《关于确定职业院校开展计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训工作的通知》和《职业计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》精神而编写的职业院校网页动画设计课程教材。

本书内容：由6章、2个附录构成。

第1章介绍软件操作界面、工作环境和常用面板；第2章通过“太阳宝宝晚安”、“圣诞树”、“荷塘”、“花卉”、“春满乡间”、“水果”、“雪花飘飘”、“蝴蝶”等绘图练习和实验，介绍各种绘图工具及其相关命令的功能和使用方法。

第3章通过残影、书写文字、闪烁文字、放大镜等动画效果的制作，介绍Flash动画的基本概念，导入外部素材（图片、视频和声音）以及动作补间动画、形状补间动画、沿路径运动的补间动画和遮罩动画的制作方法、技巧和基本原理。

第4章介绍图形按钮、文字按钮、立体按钮、动态按钮、幻影按钮、动态旋转按钮的制作方法。

第5章介绍各种类型动作脚本的使用方法。

第6章通过“精美时钟”、“MTV动画”和“打狗游戏”3个综合实例介绍复杂Flash动画的基本构思和制作方法。

附录A为快捷键一览表，附录B为动作脚本语法简介。

本书特点：1.采用“软件功能+实例练习+小结+习题+实验”的全新教学模式，边讲边练、由浅入深、循序渐进，旨在快速掌握网页动画设计的操作技能。

2.通过大量生动有趣的实例引导教学，激发学习兴趣和动手欲望，学习轻松、活学活用。

3.每章的学习目标、重点提示、教学环境和学时建议，方便教学。

4.精心设计了课堂和课后教学实验和练习题，书后附有部分习题答案，同样是方便教学和自学。

读者对象：全国职业院校网页动画设计专业课教材。

说明：书中涉及到的练习素材和源文件请登录<ftp://ftp.dkzz.net/jiaocai/fla2004.rar>网址下载。

书籍目录

第1章 初识Flash MX 2004 1.1 Flash简介 1.2 Flash MX 2004的安装 1.3 Flash MX 2004的工作环境 1.4 本章小结 1.5 习题 第2章 绘制图形 2.1 工具箱面板 2.2 绘制图形工具 2.3 编辑图形工具 2.4 填充图形工具 2.5 文本工具与图形 2.6 综合实例——雪花飘飘 2.7 绘图实验——蝴蝶 2.8 本章小结 第3章 动画制作 3.1 动画概述 3.2 导入外部素材 3.3 补间动画 3.4 沿着路径运动的补间动画 3.5 补间形状 3.6 遮罩效果 3.7 本章小结 第4章 按钮制作 4.1 简单按钮制作 4.2 动态按钮制作 4.3 本章小结 第5章 动作脚本的使用 5.1 动作脚本概述 5.2 帧动作脚本的使用 5.3 按钮动作脚本的使用 5.4 影片剪辑动作脚本的使用 5.5 对象的属性和方法 5.6 本章小结 第6章 综合实训 6.1 制作精美时钟 6.2 MTV音乐电视制作 6.3 打狗游戏制作 6.4 本章小结 附录A Flash MX 2004快捷键一览表 附录B Flash MX 2004动作脚本语法简介 部分习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>