

<<Java程序设计实训教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787502764289

10位ISBN编号：7502764283

出版时间：2005-9

出版时间：海洋出版社

作者：王健

页数：215

字数：320000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计实训教程>>

内容概要

本书是专为落实教育部和信息产业部《关于确定职业院校开展计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训工作的通知》和《职业院校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》精神而编写的标准的职业院校程序设计课程教材。

本书内容：全书由10章和1个附录构成。

主要内容包括：初步认识Java语言；JBuilder 2005编程环境；Java语法基础；Java图形界面程序设计；Java绘图程序设计；Java Bean组件；Java数据库程序设计；多线程；Java Applet程序设计；JSP程序设计。

本书特点：1.结合多年一线教学经验，全书以“实践 - 理论 - 再实践 - 提高”的全新教学模式，用大量直观的课堂实训操作将抽象、难以理解的Java编程原理、方法和技巧进行了深入浅出的讲解，激发兴趣，学习轻松；2.结合Java程序设计的特点，从面向对象程序设计的案例入手，内容丰富，讲解细致，理解轻松，容易掌握；3.课后配有练习，方便检测、应用和巩固学习成果。

适合范围：全国职业院校程序设计课程教材。

<<Java程序设计实训教程>>

书籍目录

第1章 初识Java 1.1 Java语言概述 1.2 Java开发平台简介 1.3 Java Application与Java Applet 1.4 小结 1.5 思考题 第2章 JBuilder 2005编程环境 2.1 JBuilder2005 集成开发环境 2.2 使用JBuilder 2005创建应用程序 2.3 小结 2.4 思考题 第3章 Java语法基础 3.1 简单的Java程序 3.2 Java的数据类型、常量与变量 3.3 运算符与表达式 3.4 流程控制语句 3.5 面向对象程序设计 3.6 类的组织 3.7 JAVA常用类及方法 3.8 异常 3.9 小结 3.10 思考题 第4章 Java图形界面程序设计 4.1 Java图形界面概述 4.2 GUI标准组件 4.3 布局管理 4.4 Java事件处理机制 4.5 AWT常用组件的使用 4.6 创建和使用菜单 4.7 SwingGUI常用组件 4.8 图形界面程序设计综合实战 4.9 小结 4.10 思考题 第5章 Java绘图程序设计 5.1 图形类 5.2 绘图和填充 5.3 文本和字体 5.4 颜色 5.5 Java 2D 5.6 小结 5.7 思考题 第6章 JavaBean组件 6.1 JavaBean基本概念 6.2 JavaBean的属性 6.3 JavaBean编程实例 6.4 小结 6.5 思考题 第7章 Java数据库程序设计 7.1 数据库基础知识 7.2 JDBC概述 7.3 JBuilder 2005的数据库管理程序 7.4 创建数据库应用程序 7.5 数据库应用程序的关键控件和代码 7.6 小结 7.7 思考题 第8章 多线程 8.1 基本概念 8.2 实现简单的多线程实例 8.3 使用多线程需注意的问题 8.4 小结 8.5 思考题 第9章 Java Applet程序设计 9.1 Java Applet概述 9.2 HTML基础 9.3 文字的处理 9.4 图片的处理 9.5 动画的处理 9.6 播放声音文件 9.7 综合实战 9.8 小结 9.9 思考题 第10章 JSP程序设计 10.1 JSP技术简介 10.2 JSP的基本语法 10.3 JSP内置对象 10.4 在JSP内使用Java Bean组件 10.5 小结 10.6 思考题 附录A java.lang包中的常用类 部分习题答案

<<Java程序设计实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>