

<<中文版FLASH MX 2004动画制>>

图书基本信息

书名：<<中文版FLASH MX 2004动画制作宝典>>

13位ISBN编号：9787502761592

10位ISBN编号：7502761594

出版时间：2005-1

出版时间：海洋出版社

作者：赵英杰著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版FLASH MX 2004动画制>>

内容概要

《中文版FLASH MX 2004动画制作宝典》将带您走进充满乐趣、快乐学习的网上动画多媒体影音课堂。

动画大师将亲临您的身旁，手把手教会您如何用最火爆、最受欢迎的闪客利器Flash制作“小鸟飞翔”、“鱼儿游动”的动画，制作动感网页上的“鼠标感应和动画按钮”、“字效动画”、“淡入淡出动画”、“模糊动态效果”、“遮罩、柔边和水波效果”，制作“数字变形动画”、“扭曲图像动画”、“水龙头滴水动画”、“皮球弹跳动画”……让您真正体味中文版Flash MX 2004的强大魅力！

本书内容：全书共16章。

配合光盘中的多媒体影音教学片将学习前7章的Flash MX 2004动画制作基础知识，内容包括Flash MX 2004工作环境、绘图工具的使用、混色器和文本处理、编辑图像与图层设置、制作动画、元件和高级动画技法、制作按钮元件与音效处理。

第8~16章为Flash MX 2004网页动画编程知识，通过精心设计的多个简单但是包含重要概念的互动影片，苦练程序设计的基本功。

内容包括ActionScript编程入门、建立问答题测验影片（学习文本字段控制和条件判断）、循环程序和HTML、CSS样式文本、免程序制作互动影片、使用模板制作在线演示文稿和在线测验影片、菜单接口制作与控制外部影音数据流、使用行为建立拖放式界面、免程序设计等待加载画面与制作Flash网页、加载外部影片。

本书特点：1.长达100分钟的多媒体影音教学片与书籍紧密结合的网上动画制作活教材。

清晰的视频界面、规范专业的语音讲解，使您快速掌握Flash工具、面板、时间轴等软件功能的使用，轻松学会制作互动影片的方法的技巧。

2.教学范例典型、实用。

书中列举的教学范例是作者多年教学和工作经验的总结，使您能最高效地掌握Flash动画制作和ActionScript脚本语言。

3.讲解细致、体贴周到。

书中的插图大都配有详尽的文字说明，图文并茂，一目了然，配套光盘中的练习素材文件更使学习得心应手。

光盘内容：长达100分钟的多媒体影音教学片，学习中涉及到的素材文件，各范例最终源文件，网页素材库和精选动画作品。

读者对象：广大Flash动画设计和制作人员，高校电脑动画专业师生和社会Flash培训班学员。

花点小钱把动画大师请回家，《中文版Flash MX 2004动画制作宝典》是变成动画高手的敲门砖！

作者简介

赵英杰：美国密歇根S.V.州立大学多媒体与传播硕士。

网昱多媒体负责人、台湾行政院劳委会职训局93 & 92年度沙特阿拉伯职训电脑训练JSP与Flash讲师。2004年度Macromedia台北与香港Flash应用编程研讨会讲师、2004年度台湾Macromedia Flash技术研讨会口译、台湾Macromedia2004发表会翻译、北京Macromedia Flash MX研讨会讲师、香港Macromedia Flash Master课程讲师、Flash MX2004官方中文版审定校译、Flash MX官方中文版审定校译、昱泉多媒体-游对学堂Flash程序制作、大亚电脑多媒体讲师、CADesigner杂志顾问及特约记者、台湾通讯杂志编辑、印象市场杂志技术编辑、新视界杂志技术编辑。

专长：多媒体项目制作、站点数据库编程、动态网页制作。

著/译作：Dreamweaver MX 2004中文版网页设计宝典、Flash MX 2004中文版动画设计宝典、ColdFusion MX 与Flash MX站点威力实作、Flash MX ActionScript 大全（译）、Dreamweaver MX中文版网页实作 Easy Go、Flash MX 与XML动态站点应用实作、Flash MX 网页动画宝典、ActionScript 大全（译）、Flash 表演工坊—动态站点制作（译）、Flash 5撼动网页宝典、Dreamweaver UltraCev 4站点数据库全面掌控、网页闪灵快手Flash 4、Flash 3网页闪灵悍将、FrontPage 98实用指南、动画奇兵 Flash 2.0、Photoshop 4非常印象（与陈嵩岚合作）、FrontPage 97轻松制作Home Page、Netscape 3.x快捷方式

书籍目录

第1章 认识Flash 1-1 认识Flash 1-2 启动Flash 1-3 Flash的操作画面 1-4 Flash MX Professional 2004简介
第2章 Flash的绘图工具 2-1 设置工作环境 2-2 工具面板 2-3 线条工具 2-4 椭圆工具 2-5 矩形工具 2-6
Flash的分段特色 2-7 选择工具 2-8 绘图工具练习 2-9 多角星形工具 2-10 变形工具 2-11 铅笔工具
2-12 刷子工具 2-13 颜料桶工具和墨水瓶工具 2-14 滴管工具 2-15 橡皮擦工具 2-16 套索工具 2-17 钢
笔和“部分选取”工具 2-18 缩放工具和手形工具 第3章 混色器和文本处理 3-1 混色器 3-2 调配渐变
色 3-3 文本工具 3-4 设置文本属性 3-5 调整文本字段 3-6 本章总结 第4章 编辑图像与图层设置 4-1
组合图像造型 4-2 其他编辑命令 4-3 制作重复变形的图像与柔边效果 4-4 导入并处理位图 4-5 图层
4-6 本章总结 第5章 制作动画 5-1 操作时间轴面板 5-2 制作2秒钟的停格画面 5-3 制作逐帧动画 5-4
使用绘图纸对齐不同关键帧的内容 5-5 运用“形状”补间制作动画 5-6 运用“动作”补间制作动画
5-7 运用遮罩层制作特殊效果 5-8 本章总结 第6章 元件和高级动画技法 6-1 使用元件 6-2 库 6-3 影片
剪辑元件和图形元件的差异 6-4 制作路径动画 6-5 皮球弹跳动画 第7章 制作按钮元件与音效处理 第8
章 ActionScript编程入门 第9章 建立问答题测验影片 第10章 循环程序和HTML与CSS样式文本 第11章 制
作互动影片免程序！
第12章 使用模板制作在线演示文稿和在线测验影片 第13章 菜单界面制作与控制外部影音数据流 第14章
使用行为建立拖放式界面 第15章 免程序！
设计等待加载画面与制作Flash网页 第16章 加载外部影片

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>