

<<新编中文版3ds max 7标准教程>>

图书基本信息

书名：<<新编中文版3ds max 7标准教程>>

13位ISBN编号：9787502760526

10位ISBN编号：7502760520

出版时间：2005-9

出版时间：海洋出版社

作者：支点工作室

页数：286

字数：422000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新编中文版3ds max 7标准教程>>

### 内容概要

本书是专为想在较短时间内学习并掌握三维图形与动画制作软件3ds max 7中文版的使用方法、技巧和实际工作技能的标准教程。

作者从自学与教学的实用性、易用性出发,用典型的实例、边讲边练的方式,淋漓尽致地展示了3ds max 7中文版的强大功能。

本书内容:全书共11章,内容包括:3ds max 7工作环境、基本操作、新增功能;标准/扩展基本体的创建方法和布尔运算建模方法;创建栏杆、墙体、楼梯、门、窗等建筑专用模型;二维图形的创建方法;通过立方体文字、立方体星形、油画框、容器等模型介绍二维转三维建模方法;通过机械零件模型介绍放样建模方法;通过飞机模型介绍常用三维修改器的使用,通过床罩、易拉罐模型介绍NURBS高级建模方法;材质的调制与应用;灯光、摄影机和环境特效的设置;创建粒子系统和空间扭曲对象;制作动画和视频合成;最后一章则讲解了餐厅效果图的制作方法。

本书特点:1.从零开始,由浅入深,内容丰富翔实,通俗易懂;2.典型范例与软件功能紧密结合,边讲边练,举一反三,学以致用;3.每章后附有与本章知识点相关的练习题和操作题,更有利于读者理解和掌握。

4.配套光盘中收录了书中34个范例的多媒体教学视频,大大提高学习效率,活学活用,事半功倍。

光盘内容:范例源文件、范例彩色效果图和练习素材文件,与本书配套的多媒体教学视频文件。

读者对象:从事三维动画、影视广告、室内装潢设计的社会初级培训班和高等职业院校三维动画专业课的优秀教材,广大初、中级读者实用的自学指导书。

## &lt;&lt;新编中文版3ds max 7标准教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 3ds max 7快速入门 1.1 操作约定 1.2 3ds max的应用领域 1.3 3ds max 7操作界面简介 1.4 视图基本操作 1.5 退出3ds max 7操作界面 1.6 常用工具按钮 1.7 场景的渲染与输出 1.8 3ds max 7的新增功能 1.9 本章小结 1.10 本章习题 第2章 标准/扩展基本体和布尔运算 2.1 标准基本体建模 2.2 扩展基本体建模 2.3 利用【布尔运算】创建复合物体 2.4 制作玩具车 2.5 本章小结 2.6 本章习题 第3章 创建建筑专用模型 3.1 创建AEC扩展几何体 3.2 创建楼梯模型 3.3 创建门模型 3.4 创建窗模型 3.5 本章小结 3.6 本章习题 第4章 二维图形和二维转三维建模 4.1 创建二维图形 4.2 修改器堆栈 4.3 编辑样条线 4.4 常用二维转三维修改器 4.5 【放样】建模方法 4.6 制作窗帘 4.7 本章小结 4.8 本章习题 第5章 常用三维修改器 5.1 常用三维修改器 5.2 【FFD】(自由变形)修改器 5.3 【拉伸】修改器 5.4 【扭曲】修改器 5.5 【弯曲】修改器 5.6 【编辑网格】修改器 5.7 【网格平滑】修改器 5.8 【优化】修改器 5.9 【噪波】修改器 5.10 制作飞机模型 5.11 本章小结 5.12 本章习题 第6章 NURBS高级建模 6.1 创建NURBS曲面 6.2 利用子对象修改NURBS曲面 6.3 利用【NURBS】工具箱修改NURBS曲面 6.4 NURBS建模应用实例 6.5 本章小结 6.6 本章习题 第7章 材质的调制与应用 7.1 材质编辑器简介 7.2 3ds max 7的贴图方法 7.3 常用贴图类型 7.4 常用材质类型 7.5 为水杯模型赋予多维/子对象材质 7.6 调制木地板材质 7.7 本章小结 7.8 本章习题 第8章 灯光、摄影机和环境特效 8.1 灯光的基本知识和透视的基本原理 8.2 灯光类型 8.3 常用灯光参数调整 8.4 体积光 8.5 摄影机的调整和应用 8.6 制作室内效果图 摄影机和灯光的综合应用 8.7 环境效果 8.8 本章小结 8.9 本章习题 第9章 粒子系统和空间扭曲对象 9.1 粒子系统 9.2 空间扭曲 9.3 本章小结 9.4 本章习题 第10章 制作动画和视频合成 10.1 动画产生的基本原理 10.2 轨迹视图 10.3 路径约束功能 10.4 【VIDEO POST】(视频合成器) 10.5 本章小结 10.6 本章习题 第11章 制作餐厅效果图 11.1 制作餐具模型 11.2 制作餐桌模型 11.3 制作装饰柜模型 11.4 制作餐厅效果图 11.5 设置摄影机和灯光 11.6 本章小结 11.7 本章习题 部分习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>