

<< 3 ds max 5实用教程>>

图书基本信息

书名：<< 3 ds max 5实用教程>>

13位ISBN编号：9787502759049

10位ISBN编号：7502759042

出版时间：2003-1

出版时间：海洋出版社

作者：郭煜

页数：311

字数：461000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## << 3 ds max 5实用教程>>

### 内容概要

本书共分为10章，主要内容涉及3ds max 5软件系统知识、三维动画建模、材质编辑、贴图设置、灯光与摄像机运用、动画制作、渲染及处理、环境控制和粒子系统等。

最后提供一章上机指导，对用户使用3ds max 5进行三维造型和动画设计作技能实践与剖析。

操作步骤翔实，方法实用。

本书实例典范，语言精准，学习与实践指导相结合，可操作性强。

适用3ds max初学者和入门及用户，也可作为社会培训班教材，以有电脑游戏、电视和网络广告、电影制作尝试爱好者参考书。

<< 3 ds max 5实用教程>>

书籍目录

第1章 初识3ds max 5第2章 3ds max 5基本操作第3章 3ds max 5建模第4章 3ds max 5高级建模第5章 灯光与摄像机第6章 材质与贴图第7章 渲染与环境第8章 基本动画制作第9章 粒子系统第10章 上机指导

## << 3 ds max 5实用教程>>

### 媒体关注与评论

书评3ds max是目前最流行的三维造型和动画制作软件之一，也是当前世界上销售量最大的三维建模、动画及渲染解决方案之一。

这是一本关于3ds max5基本应用、基础操作技能的培训教程。

本书以软件知识与实例操作过程相结合，主要介绍了三维建模、动画设计与制作的基本操作方法。

<< 3 ds max 5实用教程 >>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>