

<<3ds max 5教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 5教程>>

13位ISBN编号：9787502758837

10位ISBN编号：7502758836

出版时间：2003-6

出版时间：海洋出版社

作者：郭红杰，赵景亮编

页数：573

字数：849000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 5教程>>

内容概要

本书通过大量实例详细讲述了3ds max 5的强大功能，涵盖了场景建模、材质贴图、灯光、动画制作、运动学、动力学系统、环境效果、VideoPost视频后处理技术等各方面的内容。

本书循序渐进，内容详实，通俗易懂，讲练结合，通过大量实例详尽讲述制作过程和相关知识。

本书适用于高等美术学院电脑美术专业和高校相关专业师生，初、中级用户，视频编辑人员和社会培训班学员。

<<3ds max 5教程>>

书籍目录

第一章 3ds max 5入门基础知识第二章 3ds max 5的几何体和样条型第三章 复合对象第四章 编辑修改器第五章 高级建模第六章 材质与贴图第七章 3ds max 5的灯光第八章 动画制作第九章 层级链接和运动学第十章 环境大气效果第十一章 粒子系统和空间扭曲第十二章 reactor力学反馈系统第十三章 视频后处理效果第十四章 综合实例附录 3ds max 5主界面快捷键列表

<<3ds max 5教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>