

图书基本信息

书名：<<中文Visual FoxPro 5.0程序设计指南>>

13位ISBN编号：9787502744151

10位ISBN编号：7502744150

出版时间：1999-01

出版时间：海洋出版社

作者：许振宇

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

内容提要

本书向读者详尽地介绍了VisualFoxPro5.0中文版这一强劲的交互式数据库管理系统，讲述了VisualFoxPro5.0的环境，数据表，创建数据库，查询数据，视图，报表和标签，VisualFoxPro程序设计语言，面向对象程序设计，控件、菜单和工具栏，以及调试和优化应用程序。

本书内容翔实，适合数据库开发人员及广大计算机专业人员使用。

书籍目录

目录

第1部分 使用VisualFoxPr0

第1章 VisualFoxPro5.0

1.1什么是数据库

1.2VisualFoxPro的来历

1.3VisualFoxPr05.0的优点

1.3.1增强的项目及数据库管理

1.3.2已改善的调试工具

1.3.3更简便的表设计以及扩展的数据字典

1.3.4增强的查询及视图设计

1.3.5增加的表单功能以及更简便的设计

1.3.6更多更好的向导

1.3.7OLE与ActiveXTM更强的集成

第2章 VisualFoxPro的环境

2.1窗口、对话框和常见控件

2.1.1Windows中的窗口

2.1.2对话框和常见控件

2.2VisualFoxPro的集成环境和菜单系统

2.2.1VisualFoxPro的集成环境

2.2.2VisualFoxPro的菜单系统

2.3使用选项对话框

2.3.1“显示”选项卡

2.3.2“文件位置”选项卡

2.3.3“常规”选项卡

2.4使用命令窗口

2.4.1您的第一个命令

2.4.2您的第二个命令

2.4.3可以使用函数

2.5使用工具栏

2.5.1改变工具栏的外观

2.5.2打开其他工具栏

2.5.3定制工具栏

2.6使用项目管理器

2.6.1创建一个项目

2.6.2使用“数据”选项卡组织数据

2.6.3使用“文档”选项卡查找表单和报表文件

2.6.4查看一个项目的内容

2.6.5项目间共享文件

2.6.6定制项目管理器

2.6.5为文件添加说明

2.7使用向导

第3章 用表收集数据

3.1创建新表

3.1.1确定字段的注意事项

3.1.2选择一个数据类型

- 3.1.3创建表
- 3.2用表存储和查看信息
 - 3.2.1查看表的内容
 - 3.2.2在表中移动指针
- 3.3修改表的内容
 - 3.3.1更改或追加记录
 - 3.3.2从其他表中追加记录
 - 3.3.3删除记录
- 3.4修改表的结构
- 3.5定制表
 - 3.5.1筛选表
 - 3.5.2限制对字段的访问
- 3.6使用多个表
 - 3.6.1工作区
 - 3.6.2在一个工作区中打开和关闭表
 - 3.6.3引用工作区
 - 3.6.3.1使用表别名
 - 3.6.3.2创建用户自定义别名
 - 3.6.3.3使用VisualFoxPro指定的别名
 - 3.6.3.4使用别名选择工作区
 - 3.6.3.5引用在其他工作区中打开的表
- 第4章 用索引对表进行排序
 - 4.1什么是索引
 - 4.2索引的种类
 - 4.3创建索引
 - 4.3.1创建索引
 - 4.3.2筛选记录
 - 4.4控制字段中重复值的输入
 - 4.5使用其他种类的索引
 - 4.5.1使用非结构复合索引
 - 4.5.2使用独立索引
 - 4.6重建索引
 - 4.7删除索引
 - 4.8改变记录的物理顺序
- 第5章 创建数据库
 - 5.1自由表与数据库表
 - 5.2数据库的设计过程
 - 5.2.1确定数据库的目的
 - 5.2.2确定需要的表
 - 5.2.3确定所需字段
 - 5.2.4确定表之间的关系
 - 5.2.4.1“一对多”关系
 - 5.2.4.2“多对多”关系
 - 5.2.4.3“一对一”关系
 - 5.2.5改进设计
 - 5.3创建及删除数据库
 - 5.3.1创建数据库

- 5.3.2在数据库中添加 创建和移去表
- 5.3.3删除数据库
- 5.3.4更新表和数据库的链接
- 5.4 使用数据字典
 - 5.4.1长表名和表的注释
 - 5.4.1.1长表名
 - 5.4.1.2表的注释
 - 5.4.2字段的长字段名 标题 注释
 - 5.4.2.1长字段名
 - 5.4.2.2给字段添加注释
 - 5.4.2.3创建字段的标题
 - 5.4.3字段默认值
 - 5.4.3.1利用默认值来加快数据的输入
 - 5.4.3.2允许的默认值
 - 5.4.3.3何时使用默认值
 - 5.4.3.4使用默认值来自动确定NOTNULL字段
 - 5.4.4创建关系
 - 5.4.4.1创建表间的永久关系
 - 5.4.4.2删除表间的永久关系
 - 5.4.4.3创建表之间的临时关系
 - 5.4.4.3.1临时相关表
 - 5.4.4.3.2关联单个表中的记录
 - 5.4.5设置字段级规则
 - 5.4.5.1何时实施约束
 - 5.4.5.2字段值的限制
 - 5.4.5.3何时检查字段级规则
 - 5.4.6 设置表的有效性规则
 - 5.4.6.1检查记录级规则
 - 5.4.6.2何时检查记录级规则
 - 5.4.6.3从数据库中移去具有关联规则的表
 - 5.4.7生成参照完整性
 - 5.4.8创建存储过程
 - 5.4.9设置触发器
 - 5.4.9.1创建触发器
 - 5.4.9.2移去或删除触发器
 - 5.4.9.3修改触发器
- 5.5引用多个数据库
 - 5.5.1打开多个数据库
 - 5.5.2设置当前数据库
 - 5.5.3使用当前数据库中的表
 - 5.5.4使用其他数据库中的表
 - 5.5.5关闭数据库
 - 5.5.6作用域
- 5.6 查看和设置数据库属性
- 5.7 查看或修改数据库的结构
 - 5.7.1浏览数据库文件
 - 5.7.2扩展数据库文件

5.7.3检查数据库

第6章 查询数据

6.1查询的本质

6.2使用查询向导或查询设计器建立查询

6.3选择出现在查询结果中的表及字段

6.4设置选择条件来查找可得到所需结果的记录

6.5设置排序选项来组织查询结果

6.6设置分组选项来组织查询结果

6.7选择查询结果的输出类型

6.8运行查询

6.9定制查询

6.10查询多个表和视图

第7章用视图更新数据

7.1创建、修改及删除视图

7.1.1创建单表本地视图

7.1.2创建多表本地视图

7.1.2.1定义和修改联接条件

7.1.2.2定义多表间的联接条件

7.1.3修改视图

7.1.4重命名视图

7.1.5删除视图

7.2在视图中更新数据

7.2.1使表可更新

7.2.2设置关键字段

7.2.3使表中的指定字段可更新

7.3定制视图

7.3.1在视图中添加表达式

7.3.2创建提示输入值的视图

7.4 使用视图

7.4.1打开一个视图

7.4.2打开视图的多个实例

7.4.3显示视图结构

7.4.4创建视图索引

7.4.5创建视图的临时关系

7.4.6使用视图中的数据字典功能

7.4.6.1为视图字段创建默认值

7.4.6.2在视图的字段和数据行上创建规则

第8章设计报表和标签

8.1 设计报表

8.1.1决定报表的常规布局

8.2创建报表布局

8.2.1用报表向导创建报表

8.2.2.创建快速报表

8.2.3用新建报表创建报表

8.3创建邮件标签布局

8.3.1使用标签设计器创建标签

8.4修改布局

- 8.4.1 规划数据的位置
 - 8.4.2 修改报表带区
 - 8.4.3 选择和移动报表控件
 - 8.4.4 调整控件的大小
 - 8.4.5 对齐报表控件
 - 8.4.6 调整控件的位置
 - 8.5 定制布局
 - 8.5.1 设置报表数据源
 - 8.5.2 定义报表的页面
 - 8.5.2.1 设置页边距
 - 8.5.2.2 在页面上定义多列
 - 8.5.2.3 设置纸张大小和方向
 - 8.5.2.4 设置报表带区高度
 - 8.5.2.5 定义页面标头和注脚
 - 8.5.2.6 定义细节带区
 - 8.5.2.7 添加标题和总结带区
 - 8.5.3 插入报表控件
 - 8.5.3.1 添加域控件
 - 8.5.3.2 插入连接的域控件
 - 8.5.3.3 裁剪和连接字符表达式
 - 8.5.3.4 插入当前日期
 - 8.5.3.5 插入页码
 - 8.5.4 格式化域控件
 - 8.5.4.1 定义域控件格式
 - 8.5.4.2 调整域控件中的文本
 - 8.5.4.3 定义字段格式模板
 - 8.5.4.4 更改报表中的字体
 - 8.5.5 向报表中添加标签控件
 - 8.5.6 添加线条、矩形和圆形
 - 8.5.7 向报表中添加图片
 - 8.5.8 更改报表控件颜色
 - 8.5.9 向报表控件添加注释
 - 8.5.10 控件报表控件的打印
 - 8.5.10.1 打印具有可变长度值的控件
 - 8.5.10.2 设置控件的打印选项
 - 8.5.10.3 在布局上分组数据
 - 8.6 预览和打印报表或标签
 - 8.6.1 预览结果
 - 8.6.2 打印报表 - 选择要打印的记录
 - 8.6.3 使用命令预览或打印报表
- 第2部分 VisualFoxPro程序设计
- 第9章 程序设计简介
- 9.1 程序设计的优点
 - 9.2 VisualFoxPro的程序设计体系
 - 9.2.1 使用命令窗口
 - 9.2.2 创建程序
 - 9.2.2.1 键入程序

- 9.2.2.2保存程序
- 9.2.2.3修改程序
- 9.2.2.4 运行程序
- 9.2.3使用VisualFoxPro设计工具编写代码
- 9.2.4程序设计的基本概念
- 9.3程序设计的过程
- 9.3.1对问题进行说明
- 9.3.2分解问题
- 9.3.3编制模块
- 9.3.4 示例程序
- 9.3.5测试模块
- 9.3.6组装全部模块
- 9.3.7整体测试
- 9.3.8使程序更可靠
- 9.3.9将程序转换成函数
- 9.4 从结构化程序设计到面向对象程序设计
- 第10章 语言概述
- 10.1数据类型和字段类型
- 10.2存储数据
- 10.2.1常量
- 10.2.2变量
- 10.2.2.1创建变量
- 10.2.2.2控制变量访问
- 10.2.2.3访问变量
- 10.2.3数组
- 10.2.3.1数组的声明
- 10.2.3.2为数组元素赋值
- 10.2.3.3处理数组元素
- 10.2.4 字段
- 10.2.5记录
- 10.2.6对象
- 10.3操作符
- 10.3.1字符操作符
- 10.3.2日期和时间操作符
- 10.3.3逻辑操作符
- 10.3.4 关系操作符
- 10.3.5数值操作符
- 10.4 表达式
- 10.4.1创建VisualFoxPr0名称
- 10.4.2使用命令和函数
- 10.4.3创建字符表达式
- 10.4.5创建日期表达式
- 10.4.6创建数值表达式
- 10.4.7创建逻辑表达式
- 10.4.8创建名称表达式
- 10.5程序流的控制
- 10.5.1条件分支

- 10.5.2循环
- 10.6处理数据
 - 10.6.1用户自定义函数
 - 10.6.1.1使用自定义函数
 - 10.6.1.2以值方式或引用方式传递参数
 - 10.6.1.3可变参数
 - 10.6.1.4接收函数的返回值
 - 10.6.2处理字段和记录
 - 10.6.2.1作用域子句
 - 10.6.2.2FOR子句
 - 10.6.2.3WHILE子句
 - 10.6.3处理数组
 - 10.6.3.1在数组与表之间传送数据
 - 10.6.3.2数组和SELECT - SQL
 - 10.6.4处理类和对象
 - 10.6.5处理Null值
 - 10.6.5.1在值和表达式中使用Null
 - 10.6.5.2使用NULL作为参数
- 第11章 面向对象程序设计
 - 11.1VisualFoxPro中的类和对象
 - 11.1.1类与对象：应用程序的组装模块
 - 11.1.2 VisualFoxPro类的层次
 - 11.1.2.1VisualFoxPro基类
 - 11.1.2.2容器与非容器
 - 11.1.2.2.1容器类
 - 11.1.2.2.2控件类
 - 11.2处理对象
 - 11.2.1在容器层次中引用对象
 - 11.2.1.1绝对引用
 - 11.2.1.2相对引用
 - 11.2.2设置属性
 - 11.2.3调用方法程序
 - 11.2.4响应事件
 - 11.3以编程方式定义类
 - 11.3.1保护类成员
 - 11.3.2在容器类中添加对象
 - 11.3.3指派方法程序代码和事件代码
 - 11.3.3.1按类层次调用事件代码
 - 11.3.3.2防止基类代码被执行
 - 11.3.3.3创建表定位按钮集合
 - 11.3.3.4定义表格控件
 - 11.3.4定义自定义类
 - 11.3.5创建对象引用
 - 11.3.5.1返回对象的引用
 - 11.3.5.2从内存中释放对象和引用
 - 11.3.5.3检查对象是否存在
 - 11.3.6创建成员数组

- 11.3.7创建对象数组
- 11.3.8使用对象存贮数据
- 第12章 事件模型
- 12.1事件驱动的程序设计
- 12.2VisualFoxPro中的事件
- 12.3在容器层次和类层次中的事件
- 12.3.1容器和对象事件
- 12.3.2类和控件事件
- 12.4追踪事件序列
- 12.4.1打开事件追踪
- 12.4.2VisualFoxPro事件顺序
- 12.5事件的分类
- 12.5.1鼠标事件
- 12.5.2键盘事件
- 12.5.3改变控件内容的事件
- 12.5.4 控件焦点的事件
- 12.5.5表单事件
- 12.5.6数据环境事件
- 12.5.7其他事件
- 12.6为事件编写代码
- 第13章 开发VisualFoxPro应用程序的步骤
- 13.1规划应用程序
- 13.1.1创建应用程序的过程概述
- 13.1.2使用项目管理器
- 13.2创建数据库
- 13.3使用类简化应用程序
- 13.4 提供交互能力
- 13.5提供交互信息
- 13.6测试和调试
- 第14章 创建表单
- 14.1设计表单
- 14.2创建表单
- 14.2.1用表单集扩展表单
- 14.2.1.1 创建新的表单集
- 14.2.1.2添加和移去表单
- 14.2.2设置数据环境
- 14.2.2.1常用数据环境属性
- 14.2.2.2向数据环境设计器中添加表或视图
- 14.2.2.3从数据环境设计器中拖动字段和表
- 14.2.2.4从数据环境设计器中移去表
- 14.2.2.5在数据环境设计器中设置关系
- 14.2.2.6在数据环境设计器中编辑关系
- 14.2.2.7包含预定义常量
- 14.3在表单中添加对象
- 14.3.1添加VisualFoxPro 容器
- 14.3.2向表单中添加VisualFoxPro 控件
- 14.3.3在表单中添加用户自定义对象

- 14.3.3.1在控件工具栏上添加类库
- 14.3.3.2从类库中添加对象
- 14.3.4收集和记数属性
- 14.3.5确定表单中的控件数目
- 14.3.6在表单或表单集中添加属性和方法程序
 - 14.3.6.1创建新属性
 - 14.3.6.2创建新方法程序
- 14.4 处理对象
 - 14.4.1在设计时设置属性
 - 14.4.2定义表单行为
 - 14.4.3编辑事件代码和方法代码
 - 14.4.4保存表单
 - 14.4.5运行表单
 - 14.4.5.1交互地运行表单
 - 14.4.5.2从程序中运行表单
 - 14.4.5.3关闭活动的表单
 - 14.4.6在运行时设置属性
 - 14.4.7在运行时调用方法
 - 14.4.8对事件作出响应
 - 14.4.9处理对象的示例
- 14.5管理表单
 - 14.5.1管理表单
 - 14.5.1.1 将参数传递到表单
 - 14.5.1.2从表单返回值
 - 14.5.2管理表单的多个实例
 - 14.5.3为表单或表单集设置设计区
 - 14.5.4 设置表单或表单集模板
 - 14.5.4.1使用表单模板的优点
 - 14.5.4.2指定默认的表单模板
 - 14.5.4.3使用表单模板和表单集模板
- 14.6 创建单文档和多文档界面
 - 14.6.1指定表单类型
 - 14.6.2显示位于顶层表单中的子表单
 - 14.6.3隐藏VisualFoxPro主窗口
- 第15章 添加控件
 - 15.1控件和数据的关系
 - 15.2 根据任务选择合适的控件
 - 15.2.1提供一组预先设定的选择
 - 15.2.1.1 使用选项按钮组
 - 15.2.1.2使用列表框和下拉列表框
 - 15.2.1.3使用复选框
 - 15.2.2接受预先不能确定的输入
 - 15.2.2.1使用文本框
 - 15.2.2.2使用编辑框
 - 15.2.2.3使用组合框
 - 15.2.3接受给定范围的数值输入—使用微调控件
 - 15.2.3.1设置输入值的范围

- 15.2.3.2单击向上按钮，可减少微调控件值
- 15.2.3.3微调非数值型值
- 15.2.3.4常用的微调属性
- 15.2.4允许特定操作 - 使用命令按钮和命令按钮组
 - 15.2.4.1使命令按钮成为默认选择
 - 15.2.4.2常用命令按钮属性
 - 15.2.4.3通过组来管理命令按钮的选择
 - 15.2.4.4常用命令按钮组属性
- 15.2.5在给定时间间隔执行指定操作 - 使用计时器控件
 - 15.2.5.1将计时器控件放置在表单中
 - 15.2.5.2计时器控件的初始化
 - 15.2.5.3对计时器事件的响应
- 15.2.6显示信息
 - 15.2.6.1使用图像
 - 15.2.6.2使用标签
 - 15.2.6.3使用文本框和编辑框显示信息
 - 15.2.6.4使用形状和线条
 - 15.2.6.5使用表单图形显示信息
- 15.2.7增强控件的显示
- 15.2.8操作多行数据 - 使用表格
 - 15.2.8.1设置表格列数
 - 15.2.8.2在设计时人工调整表格的显示
 - 15.2.8.3设置表格中显示的数据源
 - 15.2.8.4使用表格控件创建一对多表单
 - 15.2.8.5在表格列中显示控件
 - 15.2.8.6在表格中进行有条件格式编排
 - 15.2.8.7常用的表格属性
 - 15.2.8.8常用的列属性
- 15.3使控件易于使用
 - 15.3.1设置访问键
 - 15.3.2设置控件的Tab键次序
 - 15.3.3设置工具提示文本
 - 15.3.4启用和废止控件
 - 15.3.5允许用户拖放
 - 15.3.5.1启用自动拖动方式
 - 15.3.5.2在用户释放对象时的响应
 - 15.3.5.3指示释放的有效区
 - 15.3.5.4控件拖动的开始和停止时间
 - 15.3.5.5在拖放操作中引起控件移动
 - 15.3.6更改鼠标指针的显示
- 15.4扩展表单
 - 15.4.1使用页框
 - 15.4.1.1在应用程序中使用页面
 - 15.4.1.2将页框添加到表单中
 - 15.4.1.3将控件添加到页面上
 - 15.4.1.4管理选项卡的长标题
 - 15.4.1.5在程序中换页面

- 15.4.1.6常用的页框属性
- 15.4.2OLE容器控件
- 15.4.3OLE绑定型控件
- 第16章 使用类简化应用程序
- 16.1根据任务设计类
 - 16.1.1决定什么情况下创建类
 - 16.1.1.1封装通用功能
 - 16.1.1.2 赋予应用程序统一的外观和风格
 - 16.1.2决定类的类型
 - 16.1.2.1扩展VisualFoxPro基类
 - 16.1.2.2创建有多个组件的控件
 - 16.1.2.3创建非可视类
- 16.2创建类
 - 16.2.1使用类库文件
 - 16.2.1.1创建类库
 - 16.2.1.2复制和删除类库中的类
 - 16.2.2创建新类
 - 16.2.3在控件类或容器类中添加对象
 - 16.2.4将属性和方法程序添加到类
 - 16.2.4.1创建新属性和新方法程序
 - 16.2.4.2保护属性和方法程序
 - 16.2.4.3指定属性的默认值
 - 16.2.5指定设计时的外观
- 16.3将类添加到表单、表单集和工具栏中
- 16.4 调用父类方法程序代码
 - 16.4.1给子类增加功能
 - 16.4.2向容器中的对象添加功能
 - 16.4.3在嵌套容器中向对象添加功能
 - 16.4.4调用通用的类代码
 - 16.4.5覆盖默认属性设置
- 16.5修改类定义
- 16.6创建类定义的子类
- 第17章 设计菜单系统
- 17.1创建菜单系统的过程
- 17.2规划菜单系统
- 17.3创建菜单 菜单项和子菜单
 - 17.3.1创建菜单
 - 17.3.2创建SDI菜单
 - 17.3.3创建菜单项
 - 17.3.4 创建子菜单
 - 17.3.5以编程方式添加菜单
 - 17.3.6菜单项分组
- 17.4 创建快捷菜单
 - 17.4.1使用快捷菜单设计器创建快捷菜单
 - 17.4.2使用VisualFoxPro的自定义类创建快捷菜单
 - 17.4.3动态创建自己的快捷菜单
- 17.5为菜单系统指定任务

- 17.5.1指定访问键
- 17.5.2指定键盘快捷键
- 17.5.3启用和废止菜单项
- 17.5.4标记菜单项的状态
- 17.5.5为菜单或菜单项指定任务
- 17.5.6向菜单系统添加初始化代码
- 17.5.7向菜单系统添加清理代码
- 17.5.8在运行时控制菜单
- 17.5.9释放菜单
- 17.6测试与调试菜单系统
- 17.7定制菜单系统
 - 17.7.1显示状态栏信息
 - 17.7.2定义菜单标题的位置
 - 17.7.3保存与还原菜单
 - 17.7.4为菜单系统创建默认过程
- 第18章 创建自定义工具栏
 - 18.1定义工具栏类
 - 18.2向自定义工具栏类中添加对象
 - 18.3在表单集中添加自定义工具栏
 - 18.3.1在表单设计器中协调工具栏和表单
 - 18.3.2使用代码协调工具栏和表单
 - 18.3.3创建自定义工具栏的示例
 - 18.3.4设置自定义工具栏的属性
 - 18.3.5定义工具栏的操作
 - 18.3.6协调菜单和自定义工具栏
 - 18.3.6.1创建协调的菜单
 - 18.3.6.2将相关的工具栏和菜单添加到表单集中
 - 18.4工具栏特有的事件
- 第19章 编译应用程序
 - 19.1构造应用程序
 - 19.1.1设置起始点
 - 19.1.1.1构造主程序
 - 19.1.1.2构造主表单
 - 19.1.2设置应用程序环境
 - 19.1.3显示初始界面
 - 19.1.4控制事件循环
 - 19.1.5恢复原始环境
 - 19.2向项目中添加文件
 - 19.2.1连编项目并显示错误
 - 19.3连编应用程序
 - 19.3.1引用可修改的文件
 - 19.4运行应用程序
- 第20章 测试和调试应用程序
 - 20.1程序测试和调试计划
 - 20.2在程序存在错误前进行调试
 - 20.2.1建立测试环境
 - 20.2.2设置验证信息

- 20.2.3查看事件发生的序列
- 20.3逐步发现错误
 - 20.3.1启动调试工作期
 - 20.3.2跟踪代码
 - 20.3.3停止程序的执行
 - 20.3.3.1在某行代码处将执行程序停止
 - 20.3.3.2值发生改变时, 停止执行程序
 - 20.3.3.3有条件地将程序停止
 - 20.3.3.4有条件地在某代码行上将程序停止
 - 20.3.3.5移去断点
 - 20.3.4查看存储的值
 - 20.3.4.1在“局部”窗口中查看存储值
 - 20.3.4.2在“监视”窗口中查看存储的值
 - 20.3.4.3在“跟踪”窗口中查看存储值
- 20.4显示输出结果
- 20.5记录代码的覆盖范围
- 20.6处理“运行时”的错误
 - 20.6.1预防错误
 - 20.6.2处理过程中的错误
 - 20.6.2.1建立ONERROR例程
 - 20.6.3处理类和对象中的错误
 - 20.6.4从错误处理代码中返回
- 20.7常见的错误
- 20.8有助于减少错误的方法
- 第21章 优化应用程序
 - 21.1掌握Rushmore技术
 - 21.1.1在表中使用Rushmore
 - 21.1.2不使用Rushmore的操作
 - 21.1.3关闭Rushmore
 - 21.2优化Rushmore表达式
 - 21.2.1创建基本可优化表达式
 - 21.2.2组合基本可优化表达式
 - 21.2.3组合复杂表达式
 - 21.3优化表单和控件
 - 21.4优化VisualFoxPro 及应用程序的性能
 - 21.4.1提高性能的方法
 - 21.4.2提高性能的几条经验
- 第三部分 附录
 - 附录A 文件扩展名及类型说明
 - 附录B 词汇表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>