

<<战国就是一场游戏 >>

图书基本信息

书名：<<战国就是一场游戏 >>

13位ISBN编号：9787501561155

10位ISBN编号：750156115X

出版时间：2010-10

出版时间：知识

作者：韩单

页数：262

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<战国就是一场游戏 >>

内容概要

多么绚丽的时代，多么精彩的战国。

上下五千年，乱世不少，只有一个时代叫战国，也只有这一个时代才称得上是战国。其他时候，叫战乱。

本书开篇，战国最为著名、最有争议的大将——白起登场了。

据史料零星记载，秦统一中国过程中，斩杀六国军队总人数在二百万上下。

其中，竟有超过一百二十万人是倒在白起的刀下。

白起到底是个什么样的将领？

他真的是天生嗜血、迷恋杀人吗？

…… 战国最有魄力、最为残暴的君主——秦始皇降生了。

两千多年来，围绕秦始皇的争论从未停止。

秦始皇的生父究竟是谁？

秦始皇和吕不韦到底是什么关系？

也许，真正的答案要等到秦始皇陵墓打开的那一天了…… 韩单继续用通俗、诙谐的语言为我们解读战国史。

接下来，请跟随我们的脚步，一起进入那个最精彩、最混乱、最豪迈、最智慧的年代。

<<战国就是一场游戏 >>

作者简介

韩单，标准的80后青年，素来认为“历史很有意思，历史很枯燥”两者之间并不矛盾，枯燥的是浩如烟海的文言文史书，有意思的是书中的故事。

于是试图用最简单的语言阐述最精彩的历史故事，把读史变得轻松，变得简单，变得有意思。

<<战国就是一场游戏 >>

书籍目录

第一集 战神传说 不要迷恋哥 梦想在后面 人头换军衔 别让习惯惯坏了 神还是魔 孤独的路人 大秦武安君 短暂的结束
第二集 捡来的大秦相国 人才在哪里 范雎已死 换个名字过活 不寻常的人物 天赐我一双翅膀 仇恨的力量 你可以不死 胜利大逃亡
第三集 天上不会掉馅饼 拉一个,打一个 怜子如何不丈夫 人性本恶 最后的大师 无缘无故的好处 馅饼与陷阱 秦国的战争借口
第四集 长平,我为你哭泣 最硬的石头 将门无虎子 打仗不是打群架 年轻的主帅 秦国兵团的人数 彼此死扛着 四无部队的灭亡 四十万战俘的下场
第五集 聪明反被聪明误 集体力量大 白起的结论 将相不和 最后一次杀人 玩弄权术的祖师爷 消失的应侯
第六集 哥只是个传说 我们的偶像 从天堂到地狱 偶像非常人 自荐的毛遂 三千分之一 仁爱宽厚信陵君 魏公子的传说 公子与小偷 窃取兵符的背后
第七集 两个人的世界 商人与王子 一个机会 女人的影响力 又是咸阳 子楚的幸福生活 质子生涯的结束 一个牛人即将登场 西周的结局
第八集 永不休止的战争 赵国的考验 廉颇的胜利 燕王的复仇 著名的隐士 失落的信陵君 李斯出场 天下一统 最后的名将
第九集 谁的儿子 爱学习的吕不韦 人质春申君 哥哥与妹妹 楚王的儿子 历史不是童话 太后与民间艺人 沉默的嬴政 最后的吕不韦
第十集 易水悲歌 消灭诸侯的关键 文笔比口才更重要 被自己人葬送的高手 名动天下的一刺 荆轲的选择 千分之一秒地犹豫 秋风扫落叶
战国大事纪

<<战国就是一场游戏 >>

章节摘录

赵国人进套了，秦国人该收网了。

切断太行道——上党孤立——郡守不降——换郡守——冯亭遣使献地于赵——赵国接受土地——平原君办理交接手续——赵军进驻上党，看着眼花不？

我只是在简单地重复一个事实，赵国为什么能够轻而易举地得到上党？

这么多繁琐的程序，通讯不发达的二千年前，做这些事情可得耽误不少时间的，这些时间里秦军干什么去了？

为什么不拿下野王之后直接进攻上党？

因为，秦人在等。

赵国人正式接手上党后，秦国人终于等来了下一个战争借口。

赵国军队进驻上党，脚跟还没站稳，秦人就来了。

赵国挂帅的将领是廉颇，杀奔上党而来的秦军由王龇带队。

此次出征，廉颇带来了二十万赵国部队，秦将王龇军队数目不详，不过秦军攻陷上党似乎没有费什么力气，史书中仅有一句表示结果的话：（秦昭王）四十七年，秦使左庶长王龇攻韩，取上党。

几十万军队聚到一起，打一仗仿佛连个过程都没有，由此推断，上党之地并不利于防守。

赵军在将军廉颇的率领下退守长平，与此同时，源源不断来自上党的难民也在长平汇合。

刚刚攻下上党的秦军没有打道回府的计划，虽然打赢了第一场，但是秦兵更加在乎的是人头的数量，很显然，秦兵手中的这些头颅还满足不了他们对美好生活的追求。

刚刚吃了败仗的赵军也不想这么早就回家去，丢土丢地丢盔丢甲不说，重要的是丢人啊！

再说了，秦军不撤，他们更不能先撤。

赵军撤到了比较利于防守的长平，就地筑起防御工事，随后，秦军杀到长平。

保守点估计，二十万赵军，二十万秦军，双方以死相拼，以命相搏，长平这个帅.方注定要被载入历史了。

<<战国就是一场游戏 >>

媒体关注与评论

就中华帝国的抟成而言，战国时代可谓是黎明前之黑暗；就思想及人性自由而言，战国时代又可谓黑暗前之黎明。

其精神，其精彩，其精华，于今日视之，或皆由此而出。

——曹三公子 千头万绪，一团乱麻似的战国史，在作者笔下脉络清晰，宛如树叶之纹理。语言亦生动活泼，有很强的娱乐功能，可谓寓教于乐。

——史杰鹏（《亭长小武》作者，电影《赤壁》编剧）

<<战国就是一场游戏 >>

编辑推荐

比最好玩的游戏还好玩，比最好读的历史还有趣 十年来，网络流传最广、影响最大、最受读者欢迎的战国史 史上最精彩的战国史：看秦国如何统一六国 曹三公子、史杰鹏陪袂推荐 韩Sir精彩语录 连横政策在战争中具体表现为拉拢一国，然后对另一国进行军事打击。

没有天生的天才，只有勤奋的成功者。

除了夺权，范雎觉得夺命也是必要的——砍了草，顺手除了根。

事实证明，心理不阳光的人就不要去读书了，行止不端，读书无益，一个人的心理不阳光，读越多的书对这个世界的危害越大。

江郎才尽，黔驴技穷；红颜老去，英雄迟暮……这个世界无可奈何的事情还有许多，这本是个无可奈何的世界。

这个世界，模仿是简单的，创意是很难的，尤其是那种前无古人、毫无参照标准的创意，难上加难。

孟尝君开山立柜，创意出来“养士”这么一个玩意儿，拿自己家的钞票养三千号大老爷们儿，不是因为他家里钱多，也不是吃饱了撑的，简单说来四个字——生活所迫。

哭声中，有人去了；哭声中，有人来了。

世界像个菜市场，人们来来往往。

现在流行的说唱音乐RAP，其发明人可能不是聚集在纽约的黑人，而是生活在两千多年前的荀子荀老先生。

<<战国就是一场游戏 >>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>