

<<全世界聪明人都在玩的数独游戏>>

图书基本信息

书名：<<全世界聪明人都在玩的数独游戏>>

13位ISBN编号：9787500843252

10位ISBN编号：7500843259

出版时间：2009-2

出版时间：中国工人

作者：晓康

页数：121

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<全世界聪明人都在玩的数独游戏>>

前言

我们年少时，从来都坐不住，喜欢爬树上墙，似乎那种游戏才能激发我们和天斗、和地斗的奋斗情怀；我们成年后，总是愿意放松地坐下来，更愿意玩益智类游戏，似乎这类游戏才能贴近我们和人斗、和己斗的生活本质。

在这个年代，追逐世界上最风靡的时尚游戏，是一件让人非常快乐的事情。

最近就迷上了这样一种时尚游戏——“数独”（sudoku），一个有点令人费解的名字，这个名词是日本人创造的。

大和民族在给事物命名的方面，有着令人难以理解的思维方式。

不过这种游戏却并非出自日本人的智慧，而是200年前瑞士盲人数学家欧拉所发明，并将其命名为“拉丁方阵”。

但欧拉的版本过于简单，无法流行起来。

到20世纪70年代，美国益智游戏杂志将这种游戏改名为Number Place，即“数字拼图”，但仍然没有受到重视。

直到1984年，日本益智杂志的员工金元信彦接触到美国猜谜书上某版本的数字游戏，认为可以用来吸引读者，于是加以改良增加难度，并取了新名字——（英文为Sudoku）。

Sudoku在日文中是“数”和“独”的合成词，意思是独个的数字。

这个听起来颇具有后现代主义色彩的名词的好处就是音节明亮，好念好记，倒确实易于在商业的社会中流行。

真正让数独在全世界得到推广的，是曾经担任香港高等法院法官的新西兰人高乐德（Wayne Gould）

。他在1997年3月前往东京时接触到了数独，一见钟情。

在接下来的6年里，退休后的高乐德设计了“数独”游戏的电脑程序，还创立了一个专门提供这种游戏的网站。

接着，他开始到处推销自己的成果，并且成功地引起了《泰晤士报》的兴趣。

2004年11月12日，数独专栏在《泰晤士报》推出，很快英国各大报纸纷纷跟进。

2005年、2006年随着《纽约时报》把数独游戏推上版面，数独真正成为了全球性的热潮。

<<全世界聪明人都在玩的数独游戏>>

内容概要

数独是适合任何年龄阶段的人玩的、最风靡的全球性时尚游戏。

追逐世界上数独热潮，在这看似简单的小小一方九宫格上，用自己所有的想象力、逻辑推理和创新思维，去感悟游走在成功与失败一线间的体会，它为我们提供了难得的体验机会。

本系列包含五个级别：《入门级》《进阶级》《怡情级》《挑战级》和《骨灰级》。

入门、进阶那只是怡情、小有斩获，经过挑战登上骨灰级的顶峰，你将体味天下无敌的刺激所带来的精神愉悦。

<<全世界聪明人都在玩的数独游戏>>

书籍目录

关于数独(Sudoku)的介绍 数独 历史 数独术语数独的填制规则 1.填制规则 2.位置表示法数独解谜技巧的简介数独题库谜题答案附录 2009年台历谜题 2009年台历谜题答案

<<全世界聪明人都在玩的数独游戏>>

章节摘录

插图：

<<全世界聪明人都在玩的数独游戏>>

编辑推荐

《全世界聪明人都在玩的数独游戏:怡情级》由中国工人出版社出版。

“数独”是“9 - 99岁人无法抗拒的神奇挑战”。

这种游戏看起来似乎不至于令人彻夜难眠，然而却让很多人为之痴狂，玩家甚至为之神魂颠倒。从东方到西方，风靡亿万人。

《泰晤士报》原主编迈克尔·哈维说：“没过几分钟。

我就意识到这是一种令人叫绝的游戏。

”古德说：“这个游戏的魅力在于它完全靠逻辑解决，而非运气。

破解的过程可能很难，但胜利的那一刻感觉非常好。

”

<<全世界聪明人都在玩的数独游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>