

图书基本信息

书名：<<PHOTOSHOP CS4 实训标准教程（中文版）>>

13位ISBN编号：9787500694519

10位ISBN编号：7500694512

出版时间：2010-8

出版时间：中国青年出版社

作者：张宁，周晓 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书汇集了多位一线从事平面创作的设计师和教育家，严格遵循Photoshop培训和考试大纲编写，是Adobe公司相关认证考试的必备用书。

全书涉及选区、颜色、图层、对象、艺术处理、调整和修饰图像、路径、文字、滤镜、通道，以及3D对象等知识。

由于充分考虑了初学者在学习中的困难，本书内容的讲解均以任务案例为主线，通过对任务案例的实际操作使读者快速熟悉软件功能和设计思路。

书后附赠以软件应用划分的18个综合案例，方便读者在遇到类似设计作品时参考或借鉴。

书籍目录

第1章 初识PhotoshopCS4	1.1 任务01 认识PhotoshopCS4	1.1.1 简单讲评	1.1.2 核心知识
1.1.1 简单讲评	1.1.2 核心知识	1.1.3 核心知识	1.1.4 核心知识
1. Photoshop及同类软件的发展史	2. PhotoshopCS4的应用领域	3. Photoshop技法在作品中的体现	1.2 任务02 认识矢量图和位图
1.2 任务02 认识矢量图和位图	1.2.1 简单讲评	1.2.2 核心知识	1. 位图的概念
2. 矢量图的概念	1.3 任务03 常用的颜色模式	1.3.1 简单讲评	1.3.2 核心知识
1. RGB模式	2. CMYK模式	3. 灰度模式	4. Lab模式
5. 双色调模式	6. 索引模式	1.4 任务04 安装PhotoshopCS4软件	1.4.1 简单讲评
1.4.2 核心知识	1. 相关组件	2. 安装软件环境	1.4.3 实际操作
1.4.4 深度解析：卸载PhotoshopCS4	1.5 任务05 PhotoshopCS4功能	1.5.1 简单讲评	1.5.2 核心知识
1. PhotoshopCS4的基本功能	2. PhotoshopCS4的新增功能	1.6 任务06 PhotoshopCS4的工作界面	1.6.1 简单讲评
1.6.2 核心知识	1. 工作界面的组成	2. 定义工作区	3. 预设管理器
1.6.3 实际操作	1.6.4 深度解析：定义快捷键	1.7 任务07 打印和输出图像	1.7.1 简单讲评
1.7.2 核心知识	1. 基本打印设置	2. 创建Web照片画廊	3. 创建图像的切片
1.7.3 实际操作	1.7.4 深度解析：在“存储为Web和设备所用格式”对话框中处理切片	1. 显示或隐藏切片	2. 选择切片
3. 查看切片选项	4. 链接切片	1.8 综合实训：制作网页切片和链接	1.9 教学总结
1.10 测试练习第2章 PhotoshopCS4基本操作	2.1 任务08 打开和存储文档	2.1.1 简单讲评	2.1.2 核心知识
1. 启动和退出PhotoshopCS4软件	2. 打开和关闭文件	3. 使用Bridge	4. 存储文件
2.1.3 实际操作	2.1.4 深度解析：在Bridge中添加关键字	2.2 任务09 新建PhotoshopCS4文件	2.2.1 简单讲评
2.2.2 核心知识	1. 新建文件	2. 从当前文件新建	2.2.3 实际操作
2.2.4 深度解析：导出和置入	1. 导出	2. 置入	2.3 任务10 使用PhotoshopCS4文件导航
2.3.1 简单讲评	2.3.2 核心知识	1. 调整视图大小	2. “导航器”面板
3. 抓手工具	4. 缩放工具	5. 旋转视图工具	2.3.3 实际操作
2.3.4 深度解析：屏幕模式	2.4 任务11 定义图像大小及画布尺寸	2.4.1 简单讲评	2.4.2 核心知识
1. 像素和分辨率	2. 改变图像的大小	3. 调整画布的大小	2.4.3 实际操作
2.4.4 深度解析：常用的文件格式	1. PSD格式	2. EPS和TIFF格式	3. PDF格式
4. JPEG格式	5. PNG格式	6. GIF格式	2.5 任务12 辅助工具的设置
2.5.1 简单讲评	2.5.2 核心知识	1. 使用标尺	2. 使用参考线和智能参考线
3. 设置网格	2.5.3 实际操作	2.5.4 深度解析：应用“首选项”对话框调整标尺单位	2.6 综合实训：制作生动的生活照
2.7 教学总结	2.8 测试练习第3章 选区的创建和编辑	第4章 定义颜色和填充颜色	第5章 应用图层和变换对象
第6章 绘制图像与艺术处理	第7章 调整和修饰图像	第8章 路径和文字的应用	第9章 图层的高级进阶
第10章 滤镜特效攻略	第11章 通道的综合应用	第12章 创建3D对象和自动处理	附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>