

## <<Dreamweaver CS3 Flas>>

### 图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3 Flash CS3 Fireworks CS3中文版网页设计标准教程>>

13位ISBN编号：9787500678427

10位ISBN编号：7500678428

出版时间：2008-5

出版时间：中国青年出版社

作者：潘禄生 编

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是Adobe软件产品专家和资深培训专家参与策划的网页设计标准教材，完全按照网页设计的实际流程进行编排，遵循Adobe公司授权认证考试的规定和相关授课大纲，并从实际操作出发，涵盖了网页设计常用的设计理念及操作技巧。

此外，随书光盘附赠用于课堂演示的电子教案和钜频教学，记录学期课时分配的授课计划，Adobe网页设计师认证模拟试题，网页制作疑难解答，全书所有案例的原始和最终文件，课后习题答案等众多教学、教辅资源，希望为读者打造全新立体学习方式。

全书结构合理，实例丰富，是初、中级读者学习网页设计三剑客的首选图书，也是大中专院校相关专业和社会各级培训班理想的培训教材。

## 书籍目录

第1章 Dreamweaver CS3快速入门 1.1 HTML基础 1.1.1 HTML入门 1.1.2 HTML基本标记 1.2 Dreamweaver CS3工作界面 1.2.1 插入栏 1.2.2 菜单栏 1.2.3 文档工具栏 1.2.4 面板组 1.3 Dreamweaver CS3新增功能与特性 1.3.1 业界领先的工具 1.3.2 集成的工作流 1.3.3 完整的CSS支持 1.3.4 轻松的Spry 1.3.5 在Bridge中浏览 1.4 站点的管理与维护 1.4.1 创建站点 1.4.2 文件上传 1.5 课堂总结 1.6 专业解析 1.7 习题第2章 创建简单网页 2.1 页面的准备工作 2.1.1 设置页面标题 2.1.2 设置页面属性 2.1.3 插入文件头 2.2 创建基本文字页面 2.2.1 设置字体属性 2.2.2 用样式表进行文本格式化 2.3 在网页中应用图像 2.3.1 插入图像 2.3.2 设置图像属性 2.3.3 编辑图像 2.3.4 插入鼠标经过图像 2.3.5 插入导航条 2.4 插入其他基本元素 2.4.1 插入水平线 2.4.2 插入日期及特殊字符 2.4.3 插入多媒体 2.5 创建超级链接 2.5.1 创建内部链接 2.5.2 创建外部链接 2.5.3 创建E-mail链接 2.5.4 创建锚记链接 2.5.5 创建热区链接 2.5.6 创建其他类型的链接 2.6 综合实例——创建图文混合网页 2.7 课堂总结 2.8 专业解析 2.9 习题第3章 应用表格与框架布局网页 3.1 表格基本操作 3.1.1 插入表格 3.1.2 添加及删除行列 3.1.3 拆分及合并单元格 3.2 格式化表格 3.2.1 设置表格属性 3.2.2 设置单元格属性 3.3 网页布局设计 3.3.1 布局单元格和表格 3.3.2 嵌套表格 3.3.3 清除单元格高度 3.4 利用表格布局复杂网页 3.4.1 页面头部 3.4.2 页面正文 3.4.3 页面底部 3.5 框架基本操作 3.5.1 创建框架集 3.5.2 删除框架 3.5.3 保存框架集 3.6 格式化框架与框架集 3.6.1 设置框架属性 3.6.2 设置框架集属性 3.6.3 框架之间的链接 3.7 综合实例——创建嵌入式框架 3.8 课堂总结 3.9 专业解析 3.10 习题第4章 应用CSS样式表美化网页 4.1 CSS样式表介绍 4.1.1 CSS规则 4.1.2 添加CSS样式表的方法 4.2 使用样式表 4.2.1 创建样式 4.2.2 应用样式 4.2.3 编辑样式 4.3 设置CSS属性 4.3.1 设置文本属性 4.3.2 设置背景属性 4.4 使用外部CSS 4.4.1 创建外部CSS 4.4.2 应用外部CSS 4.5 综合实例——利用CSS样式控制文字大小和行距 4.6 课堂总结 4.7 专业解析 4.8 习题第5章 创建动感特效网页 5.1 创建表单网页 5.1.1 创建表单 5.1.2 创建文本字段 5.1.3 创建文本区域 5.1.4 创建按钮 5.1.5 创建复选框及单选按钮 5.1.6 创建下拉列表框 5.2 使用行为 5.2.1 弹出信息 5.2.2 设置状态栏文本 5.2.3 播放声音 5.2.4 交换图像 5.2.5 打开浏览器窗口 5.2.6 制作自动刷新跳转页面 5.2.7 制作滚动公告栏 5.2.8 制作飘浮广告 5.3 利用AP Div制作下拉菜单 5.4 综合实例——利用检查表单行为验证网页中的信息 5.5 课堂总结 5.6 专业解析 5.7 习题第6章 使用模板和库提高网页制作效率 6.1 使用库文件 6.1.1 创建库文件 6.1.2 插入库文件 6.2 使用模板 6.2.1 创建模板 6.2.2 利用模板创建文件 6.2.3 修改模板并更新站点 6.3 综合实例——创建完整的模板网页 6.4 课堂总结 6.5 专业解析 6.6 习题第7章 创建动态数据库网页 7.1 设置IIS服务器 7.1.1 安装IIS 7.1.2 设置IIS 7.2 创建数据库 7.3 绑定数据 7.3.1 定义数据源 7.3.2 定义记录集 7.3.3 创建动态图像 7.3.4 创建动态文本 7.4 课堂总结 7.5 专业解析 7.6 习题第8章 Flash CS3快速入门 8.1 Flash CS3简介 8.2 Flash CS3工作界面 8.3 Flash CS3基本概念 8.3.1 帧 8.3.2 图层 8.3.3 场景 8.3.4 元件 8.3.5 时间轴 8.3.6 逐帧动画与补间动画 8.3.7 动作脚本 8.4 Flash CS3的新增功能 8.4.1 Flash CS3界面的改进 8.4.2 复制和粘贴动画 8.4.3 活动内容检测 8.4.4 将动画复制为ActionScript 3.0 8.4.5 ActionScript中的改进 8.5 课堂总结 8.6 专业解析 8.7 习题第9章 创建简单的动画 9.1 Flash CS3动画制作流程 9.1.1 设置舞台并安排场景 9.1.2 创建并插入动画元件 9.1.3 设置动画效果并预览测试动画 9.2 制作简单动画 9.3 制作时间轴特效动画 9.3.1 制作阴影文字 9.3.2 制作爆炸效果 9.4 制作模板动画 9.5 综合实例——制作模糊效果 9.6 课堂总结 9.7 专业解析 9.8 习题第10章 绘制nash动画基本元素 10.1 使用绘图工具 10.1.1 铅笔工具 10.1.2 钢笔工具 10.1.3 刷子工具 10.1.4 线条工具 10.1.5 矩形工具 10.2 矢量图及位图简介 10.2.1 绘制简单几何图形 10.2.2 绘制叶脉 10.2.3 填充图形 10.2.4 转换位图 10.3 添加文本 10.3.1 创建静态文本 10.3.2 创建动态文本 10.3.3 创建输入文本 10.3.4 创建文字链接 10.4 综合实例——绘制简单图形 10.5 课堂总结 10.6 专业解析 10.7 习题第11章 创建基本图形元件 11.1 了解元件 11.2 使用库管理资源 11.2.1 库面板的使用 11.2.2 共享库资源 11.3 创建图形元件 11.3.1 将所选元素转换为元件 11.3.2 新建元件 11.4 编辑和复制元件 11.4.1 编辑元件 11.4.2 复制元件 11.5 综合实例——创建按钮元件 11.6 课堂总结 11.7 专业解析 11.8 习题第12章 创建基本动画 12.1 Flash CS3动画原理 12.2 帧的使用与编辑 12.2.1 插入帧 12.2.2 帧的删除、移动、复制、转换与清除 12.2.3 设置帧频 12.3 创建动画 12.3.1 动画中的图层 12.3.2 创建逐帧

动画 12.3.3 创建补间动画 12.4 创建蒙版动画 12.4.1 蒙版动画的实现方法 12.4.2 利用蒙版制作白光文字 12.4.3 制作遮罩动画 12.5 综合实例——创建引导路径动画 12.6 课堂总结 12.7 专业解析 12.8 习题第13章 创建有声动画 13.1 导入声音文件 13.2 压缩导入的声音文件 13.3 为影片添加声音 13.4 为按钮添加声音 13.5 设置声音属性 13.5.1 设置事件的同步模式 13.5.2 音效的设置 13.5.3 设置声音播放次数 13.6 综合实例——导入视频实例 13.7 课堂总结 13.8 专业解析 13.9 习题第14章 创建交互式动画 14.1 ActionScript简述 14.1.1 ActionScript的演变过程 14.1.2 ActionScript的类型 14.1.3 ActionScript的常用术语 14.2 ActionScript的运算符 14.2.1 数值运算符 14.2.2 比较运算符 14.2.3 逻辑运算符 14.2.4 赋值运算符 14.2.5 相等运算符 14.2.6 位运算符 14.2.7 运算符的优先级 14.3 ActionScript的编辑环境 14.3.1 动作面板概述 14.3.2 动作面板的Action命令 14.4 利用ActionScript控制声音的播放 14.5 综合实例——利用ActionScript制作动画载入效果 14.6 课堂总结 14.7 专业解析 14.8 习题第15章 动画的发布 15.1 发布前的测试 15.2 Flash CS3动画的发布 15.2.1 HTML发布设置 15.2.2 Flash CS3文件的发布设置 15.3 GIF发布设置 15.4 课堂总结 15.5 专业解析 15.6 习题第16章 Fireworks CS3入门 16.1 Fireworks CS3工作界面 16.1.1 工具箱 16.1.2 面板 16.1.3 文档窗口 16.2 Fireworks CS3新增功能 16.3 图像的基本操作 16.3.1 改变画布 16.3.2 改变图像大小 16.3.3 使用标尺、网格及辅助线 16.3.4 使用历史记录面板 16.4 优化图像 16.4.1 GIF文件导出设置 16.4.2 GIF动画导出设置 16.4.3 JPEG文件导出设置 16.5 综合实例——创建简单的页面图像 16.6 课堂总结 16.7 专业解析 16.8 习题第17章 图像的处理 17.1 创建位图选区 17.1.1 选取框工具与椭圆选取框工具 17.1.2 选取不规则区域 17.1.3 魔术棒工具 17.2 调整选区 17.2.1 羽化效果 17.2.2 增加及减少选区 17.3 编辑位图 17.3.1 铅笔工具与刷子工具 17.3.2 油漆桶工具与渐变工具 17.3.3 图像的复制与修改擦除 17.3.4 模糊工具、锐化工具与涂抹工具 17.3.5 减淡工具与加深工具 17.4 综合实例——处理网页图像 17.5 课堂总结 17.6 专业解析 17.7 习题第18章 应用矢量对象 18.1 绘制基本形状 18.2 编辑路径 18.2.1 拆分与合并路径 18.2.2 选取对象 18.2.3 修改路径对象 18.3 使用钢笔工具 18.3.1 绘制直线路径 18.3.2 绘制曲线路径 18.4 变形对象 18.5 设置并应用笔触及填充 18.5.1 应用笔触 18.5.2 应用填充 18.6 使用层 18.7 综合实例——绘制网页标志 18.8 课堂总结 18.9 专业解析 18.10 习题第19章 创建网页文字 19.1 创建文本 19.2 变形文本 19.2.1 缩放文本 19.2.2 倾斜及扭曲文本 19.3 文本路径 19.3.1 文本附加到路径 19.3.2 文本转换为路径 19.4 对文本应用样式 19.4.1 应用样式 19.4.2 新建样式 19.5 综合实例——创建网页特效文字 19.6 课堂总结 19.7 专业解析 19.8 习题第20章 创建网页图像 20.1 制作按钮 20.1.1 制作静态按钮 20.1.2 制作动态按钮 20.1.3 给按钮添加链接 20.2 创建切片与热点 20.2.1 创建切片 20.2.2 导出切片 20.2.3 应用热点 20.3 创建GIF动画 20.4 综合实例——制作遮罩效果 20.5 课堂总结 20.6 专业解析 20.7 习题第21章 三剑客设计企业网站综合实例 21.1 企业网站设计概述 21.2 设计网页图像 21.2.1 用Fireworks设计网页按钮 21.2.2 用Flash设计网页Banner动画 21.3 创建本地站点 21.4 创建二级模板 21.5 利用模板创建网站主页 21.6 站点的发布 21.6.1 申请域名和空间 21.6.2 上传网站 21.7 网站的维护与推广 21.7.1 网站的维护 21.7.2 网站的推广 21.8 课堂总结附录 行业需求

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>