

<<Flash CS3从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787500678090

10位ISBN编号：7500678096

出版时间：2008-3

出版时间：中国青年

作者：金明花

页数：564

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3从入门到精通>>

内容概要

- 读者对象：
- 1.网站动画设计与制作人员。
 - 2.专业多媒体设计与开发人员。
 - 3.Flash游戏设计与开发人员。
 - 4.网页动画培训班学员。
 - 5.美术院校电脑动画专业师生。
 - 6.Flash动画爱好者与个人用户。

入门为基础：由浅入深，周密安排典型范例，即使初学者也能轻松遨游于Flash的神奇世界。

众所周知，韩国在Flash动画设计、制作，乃至Flash游戏开发方面都有着许多优点和值得我们借鉴的地方，所以本书特邀韩国资深闪客与中国Adobe软件培训专家，联手策划，共同编著而成。

本收有以下显著特点，值得一读。

精通为目的：Flash CS3与ActionScript 3.0高级应用技巧，将精通内容写到实处。

范例为向导：200余个精心设计的动画实例，涵盖Flash的所有常用功能以重点技术内容。

提示为精华：既有韩国Flash动画的优秀设计思想，也融入了国内动画专家的丰富教学经验。

附赠为扩展：视频教学、实例代码、海量素材、问题解答、测试题、语法技术手册应有尽有。

<<Flash CS3从入门到精通>>

书籍目录

第一篇 Flash CS3基础入门 Chapter 01 Flash CS3的精彩 Chapter 02 Flash CS3的基础操作 Chapter 03 绘图及相关工具 Chapter 04 文本与对象的操作第二篇 Flash CS3动画功能 Chapter 05 动画基础 Chapter 06 元件与库 Chapter 07 制作基础动画 Chapter 08 音视频在动画中的基础应用 Chapter 09 影片的测试和发布第三篇 Flash CS3 ActionScript编程 Chapter 10 轻松掌握ActionScript Chapter 11 使用ActionScript基本动作语句 Chapter 12 ActionScript基础编程 Chapter 13 使用ActionScript对象 Chapter 14 ActionScript函数 Chapter 15 ActionScript核心类与XML Chapter 16 使用组件 Chapter 17 Flash Lite手机动画和ActionScript的结合 Chapter 18 Flash展示动画 Chapter 19 Flash动画控制 Chapter 20 Flash网站动画应用 Chapter 21 Flash游戏制作附录1 Flash CS3新功能附录2 Flash CS3的安装与卸载

<<Flash CS3从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>