

<<CorelDRAW X3完全手册+特效实例>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3完全手册+特效实例>>

13位ISBN编号：9787500677864

10位ISBN编号：7500677863

出版时间：2008-1

出版时间：中国青年

作者：新知互动

页数：414

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

编排方式：本书以“基础知识”+“特效实例”的体例编写，这种编方式提供了两种学习方法。

方法一：初级读者可以先挑选教程部分循序渐进地学习，以全面掌握软件的基础操作和基础知识，再学习特效实例来巩固所学。

方法二：对于更高水平的读者，可以按照实例步骤进行思考和实践，遇到困难后再查找基础知识，迅速完成创意和操作上的越。

基础知识：对CorelDRAW X3软件的基础知识，使用技巧以及实例制作进行了全面剖析，包括配置与安装软件、文件管理、基本操作、绘制图形、设置轮廓与填充、编辑文字与曲线、图形特效、位图滤镜等内容。

特效实例：作者根据多年平面设计的实战经验，精心设计了32个图形绘制的精彩案例，令读者即学即用，熟练掌握软件操作方法，贯通创意设计精髓，为工作实践起到很好的指导作用。

书籍目录

Chapter01 的操作界面 1.1 CorelDRAW X3 简介 1.2 CorelDRAW X3 的基本配置 1.3 CorelDRAW X3 的安装和启动 1.4 退出CorelDRAW X3 软件 1.5 CorelDRAW X3 的操作界面 1.6 CorelDRAW X3 的新特性 1.7 CorelDRAW X3 的卸载Chapter02 图像基础知识及文本管理 2.1 矢量图形和位图图像的概念 2.2 文件管理 2.3 处理多页文档 2.4 页面设备 2.5 设置绘图查看方式 2.6 使用标尺、网格及辅助线Chapter03 绘制图形和线条 3.1 绘制几何图形 3.2 绘制曲线 3.3 编辑曲线Chapter04 对象的基本操作和管理 4.1 对象的基本操作 4.2 对象的对齐和分布 4.3 改变对象的顺序 4.4 群组、合并和拆分对象 4.5 控制对象 4.6 为对象重新造型 4.7 使用图层控制对象 4.8 使用对象管理器Chapter05 设置对象的轮廓与填充 5.1 设置颜色 5.2 填充对象 5.3 编辑轮廓线Chapter06 编辑文字 6.1 文本的基本操作 6.2 编辑文本 6.3 段落文本与图形 6.4 使文字适合路径 6.5 插入格式化代码 6.6 使用文本样式 6.7 使用书写工具 6.8 统计文本信息 6.9 大小写的更改与查找替换Chapter07 创建图形特殊效果Chapter08 编辑位图及其特殊效果Chapter09 文件的打印与导出Chapter10 对象及文件的基本操作

### 编辑推荐

手册 + 实例 = 1本书的价格, 2本书的学习价值。

5类应用让您迅速完成设计创意和操作技巧的超越, 32个实例融合了最常用、最重要的软件应用技巧。

10章内容全面涵盖绘图、文本、特效等重要功能, 附书光盘包含所有实例的素材和最终效果完成文件。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>