

<<FLASH技术精粹与特效实例>>

图书基本信息

书名：<<FLASH技术精粹与特效实例>>

13位ISBN编号：9787500677246

10位ISBN编号：7500677243

出版时间：2007-8

出版时间：中国青年出版社

作者：锐博科技

页数：366

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<FLASH技术精粹与特效实例>>

### 内容概要

本书由国内一线动画设计专家倾心打造，将Flash软件的实用精髓和107个精典的高水平作品的制作方法完美融合在一本书中，不仅开拓了一种全新的学习思路，也为广大的初、中级动画制作人员提供了一条便捷高效的学习途径。

读者可以根据“技术精粹”和“特效实例”两大部分做有选择的阅读，当然，更建议读者朋友按章节循序渐进，步步为营，相信您会有更多领悟和收获。

## <<FLASH技术精粹与特效实例>>

### 书籍目录

第1章 熟悉Flash 8 1.1 软件的安装与运行 1.2 熟悉工作界面 1.3 制作简单Flash动画第2章 使用Flash工具  
绘制影片内容 2.1 使用基本绘图工具 2.2 综合使用绘图工具第3章 使用文本工具 3.1 输入文字并设置属  
性 3.2 文本的分离 3.3 利用滤镜制作文字特效第4章 制作动画的基础 4.1 时间轴 4.2 图层 4.3 元件和实  
例第5章 创建基础动画 5.1 制作逐帧动画 5.2 制作动画补间动画 5.3 制作形状补间动画 5.4 制作引导线  
动画 5.5 制作遮罩动画 5.6 制作时间轴特效动画第6章 制作高级动画 6.1 按钮动画 6.2 Flash广告动画 6.3  
Flash片头动画 6.4 视频动画 6.5 音频动画第7章 ActionScript基本语句 7.1 使用基本控制语句 7.2 使用网  
络命令语句 7.3 使用fscommand语句 7.4 使用打印语句 7.5 使用影片拖曳语句 7.6 使用复制影片语句 7.7  
使用设置属性语句第8章 使用动态和输入文本框第9章 ActionScript中的对象第10章 ActionScript中的函数  
第11章 使用行动简化ActionScript操作第12章 使用Flash中的组件第13章 制作Flash手机动画附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>