

<<外行学Flash8动画设计从入门到>>

图书基本信息

书名：<<外行学Flash8动画设计从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787500670896

10位ISBN编号：7500670893

出版时间：2006-12

出版时间：中国青年

作者：金成馥

页数：414

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<外行学Flash8动画设计从入门到>>

内容概要

随着网络的普及和网络技术的高速发展，网络上的内容越来越丰富，表现方式也更加多样化。顺应这种潮流，各种网页制作软件也在不断地升级，其中Flash是制作动态内容的代表性软件，其初期只是用于制作简单的Logo等，但现在它广泛应用于导航、游戏等必不可少的领域中，是网页制作中不可或缺的重要软件。

并且现在Flash在手机开发中也成为了非常好的一款制作软件。

本书的内容即使是初学者学起来也会觉得非常轻松有趣，可以帮助读者在短时间内有效地掌握、Flash的各项功能及技巧，提高自己的实力，同时产生制作高级动画的信心。

本书分类安排实例，便于读者轻松查找到自己需要的功能，有选择性地学习。

通过参考本书提供的近150个生动经典的实例，读者一定可以在提高自己设计技巧的同时也培养出设计感觉，如果能够通过Flash实现自己的独特构思，那么就可以被称为是一名动画设计师了。

作者简介

作者：(韩)金成馥 (韩)李卓奎 (韩)裴京嬉 译者：王子美 刘瑞芳 唐正宁

书籍目录

PART 01 在动画世界尽情遨游 LESSON 01 欢迎进入快乐的Flash世界 LESSON 02 利用Flash制作出色的网站 LESSON 03 进一步加强的Flash 8新功能 LESSON 04 最佳组合！
动画和ActionScript LESSON 05 掌握Flash操作画面 LESSON 06 更加便利的Flash属性面板 LESSON 07 随心所欲的操作环境 LESSON 08 保存并导入文件 LESSON 09 创建飞舞的蝴蝶动画 LESSON 10 导入外部文件 LESSON 11 作为中间检验的影片测试 LESSON 12 设置生成文件的发布PART 02
由Flash引导的绘图世界 LESSON 01 互不相同的矢量图像与位图 秘密笔记 利用Break Apart进行位图图像分离 LESSON 02 掌握工具箱 LESSON 03 在Flash中绘制图像 LESSON 04 利用选择工具选择图像 LESSON 05 绘图的起点！
绘制线条 LESSON 06 利用钢笔工具绘制图像 LESSON 07 绘制简单的多边形和星形图形 LESSON 08 合并绘制和对象绘制 LESSON 09 对齐不规则的多个图像 LESSON 10 随心所欲地变换图像
LESSON 11 个性化文字！
输入文本 LESSON 12 利用填充颜色得到生动的画面效果 LESSON 13 出色的立体化渐变填充效果PART 03 动画基础 LESSON 01 了解时间轴 LESSON 02 时间轴的基本单位——帧和关键帧 秘密笔记 为平滑的动画效果设置帧频率 LESSON 03 掌握创建并删除帧的方法 LESSON 04 了解最为基本的图层概念 LESSON 05 灵活地创建并编辑图层 LESSON 06 制作洋葱皮效果PART 04 核心三剑客！
元件、实例、库 LESSON 01 了解元件概念 LESSON 02 影片剪辑、按钮、图形 LESSON 03 创建元件 LESSON 04 创建小羊的影片剪辑 LESSON 05 熟悉元件属性 LESSON 06 创建立体按钮 LESSON 07 轻而易举的按钮属性编辑 LESSON 08 编辑元件并更改类型 LESSON 09 库 LESSON 10 根据类型管理库PART 05 充满魅力的补间世界 LESSON 01 逐帧动画和补间动画的概念 LESSON 02 创建逐帧动画.....PART 06 修饰图像的滤镜和混合模式PART 07 挑战Flash导演的视频功能PART 08 挑战更高级别的动画PART 09 ActionScript基础PART 10 ActionScript的应用PART 11 挑战更高难度的ActionScriptPART 12 多功能对象和简单的组件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>