

<<3ds max 8中文版标准教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787500670377

10位ISBN编号：7500670370

出版时间：2006-9

出版时间：中国青年出版社

作者：袁阳

页数：332

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 8中文版标准教程>>

内容概要

本书是Discreet软件产品专家和资深培训教师参与策划的3ds Max 8中文版标准教材，完全遵循3ds Max 授课大纲与授权认证考试的规定进行编写，涉及到了3ds Max 8的绝大部分知识点，涵盖了3ds Max 8中的建模、对象编辑、材质贴图、场景设计、创建动画、粒子系统、渲染和后期合成等。

此外，还对第三方插件进行了简要介绍。

本书在为读者准备了大量的经典实用范例的同时，还专门提供了具有针对性的上机练习和认证工程师考试模拟试题，帮助读者练习、实践和检验所学的内容，并且能迅速地把学到的知识应用到实际操作当中。

全书结构合理、实例丰富、讲练结合，是初、中级读者学习3ds Max 8的首选图书，也是大中专院校相关专业和社会各级培训班理想的3dsMax培训教材。

<<3ds max 8中文版标准教程>>

书籍目录

第1章 3ds Max8概述 1.1 关于3ds Max8 1.2 3ds Max8的安装 1.3 3ds Max8的界面 习题第2章 3DS MAX8界面详解 2.1 视图操作 2.2 自定义用户界面 2.3 首选项设置 习题第3章 基本对象的创建 3.1 标准基本体的创建 3.2 扩展基本体的创建 3.3 图形的创建 3.4 图形的基本修改 习题第4章 建筑对象的创建 4.1 AEC扩展对象 4.2 楼梯 4.3 门 4.4 窗 习题第5章 对象的操作 5.1 对象的选择 5.2 对象的属性 5.3 对象的变换 5.4 对象的复制 5.5 对象的组成 习题第6章 使用修改器编辑对象 6.1 “修改”面板 6.2 修改器 6.3 编辑网络修改器 6.4 修改器堆栈 6.5 修改器应用实例 习题第7章 复合对象 7.1 复合对象简介 7.2 通过布尔运算创建复合对象 7.3 通过放样创建复合对象 7.4 使用放样变形 7.5 通过变形创建复合对象 习题第8章 曲面建模 8.1 利用多边形建模创建喷头 8.2 曲面工具建模 8.3 创建NURBS模型 8.4 NURBS模型的修改 习题第9章 材质和贴图 9.1 材质编辑器 9.2 材质参数设置 9.3 材质的贴图通道 9.4 贴图的类型 习题第10章 复合材质第11章 灯光和摄影机第12章 制作基本动画第13章 层次与运动第14章 粒子系统第15章 后期制作第16章 插件和脚本语言附录 Discreet三维动画工程师认证 (DCE) 模拟试题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>