

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004完全征服手册>>

13位ISBN编号：9787500656425

10位ISBN编号：7500656424

出版时间：2004-6

出版时间：中国青年出版社

作者：贺凯等编

页数：420

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书内容由浅入深，每章的内容丰富多彩，力争涵盖全部的常用知识点。

在介绍软件系统的同时，运用实例进行讲解。

全书使用了近百个实例，贯穿整个讲解过程，使读者既能了解各项知识点的使用方法，又能及时了解各项知识的实际运用场合，方便知识点的记忆。

详细的文字解说配合图片，使得每一个步骤都明了易懂，操作一目了然。

全书共分14章，系统、深入、全面地介绍了Flash MX 2004的新增功能、基础知识、绘图技法、文字效果、对象编辑、图层应用、动画技巧、资源处理、ActionScript编程、动画优化、测试与发布等内容。

此外，在兼顾基础知识的前提下，对图层技术、组件应用和ActionScript编程等对于一般读者较难理解的内容则做了重点、详细的讲解。

读者对象： 1.网站动画设计与制作人员 2.专业多媒体设计与开发人员 3.美术院校电脑美术专业师生 4.网页动画培训班学员 5.Flash动画爱好者与个人用户

书籍目录

第1章 Flash简介 1.1 Flash的出现及其特点 1.2 Flash MX 2004的安装和启动 1.2.1 Flash MX 2004程序的安装 1.2.2 Flash MX 2004程序的启动 1.3 Flash新特性 1.3.1 Flash MX 2004和Flash MX 2004 Professional共有特性 1.3.2 Flash MX 2004 Professional专有特性 1.4 本章小结 练习题 第2章 初识Flash MX 2004 2.1 Flash MX 2004的界面介绍 2.2 创建新项目 2.3 从模板创建 2.3.1 广告 2.3.2 表单应用程序 2.3.3 移动设备 2.3.4 照片幻灯片放映 2.3.5 演示文稿 2.3.6 测验 2.3.7 幻灯片演示文稿 2.3.8 视频 2.4 菜单栏介绍 2.4.1 文件 2.4.2 编辑 2.4.3 视图 2.4.4 插入 2.4.5 修改 2.6 文本 2.4.7 命令 2.4.8 控制 2.4.9 窗口 2.5 工具栏及部分功能面板介绍 2.5.1 主工具栏 2.5.2 混色器面板 2.5.3 颜色样本面板 2.5.4 信息面板 2.5.5 场景面板 2.5.6 动作面板 2.5.7 组件/组件参数面板 2.5.8 调试器面板 2.5.9 输出面板 2.5.10 属性面板 2.6 本章小结 练习题 第3章 绘图工具的使用 3.1 线条工具的使用 3.1.1 激活线条工具 3.1.2 修改属性设置 3.1.3 绘制直线 3.2 椭圆工具的使用 3.2.1 激活椭圆工具 3.2.2 修改属性设置 3.2.3 绘制椭圆 3.3 矩形工具和多角星形工具 3.3.1 矩形工具的使用 3.3.2 多角星形工具的使用 3.4 铅笔工具的使用 3.4.1 激活铅笔工具 3.4.2 修改属性设置 3.4.3 使用铅笔绘制线条 3.5 刷子工具的使用 3.5.1 激活刷子工具 3.5.2 修改属性设置 3.5.3 使用刷子工具 3.6 钢笔工具 3.6.1 激活钢笔工具 3.6.2 修改属性设置 3.6.3 使用钢笔工具 3.7 墨水瓶工具 3.7.1 激活墨水瓶工具 3.7.2 墨水瓶工具的属性设置 3.7.3 使用墨水瓶工具 3.8 颜料桶工具 3.8.1 激活颜料桶工具 3.8.2 颜料桶工具的属性设置 3.8.3 使用颜料桶工具 3.9 滴管工具 3.9.1 激活滴管工具 3.9.2 滴管工具的属性设置 3.9.3 使用滴管工具 3.10 橡皮擦工具 3.10.1 激活橡皮擦工具 3.10.2 橡皮擦工具的属性设置 3.10.3 使用橡皮擦工具 3.11 选择工具 3.11.1 激活选择工具 3.11.2 选择工具的属性设置 3.11.3 使用选择工具 3.12 部分选取工具 3.12.1 部分选取工具的使用 3.12.2 部分选取工具的属性设置 3.13 套索工具 3.13.1 激活套索工具? 3.13.2 套索工具的属性设置 3.13.3 使用套索工具 3.14 任意变形工具 3.14.1 选中任意变形工具 3.14.2 任意变形工具的属性设置 3.14.3 使用任意变形工具 3.15 填充变形工具 3.16 辅助绘图工具 3.16.1 手形工具 3.16.2 缩放工具 3.16.3 对齐工具 3.17 综合应用 3.17.1 卡通房屋绘制实例 3.17.2 背景舞台绘制实例 3.18 本章小结 练习题 第4章 文本工具的使用 第5章 编辑对象 练习题 第6章 图层的编辑和管理 第7章 实例、元件和库 第8章 资源的导入及使用 第9章 时间轴 第10章 创建简单动画 第11章 ActionScript脚本的使用 第12章 组件的应用 第13章 影片测试与发布 第14章 综合实例

媒体关注与评论

书评·本书由国内资深Flash设计师精心编著，动画设计与制作的权威之作；
·内容通俗易懂，举例简洁而实用，近100个实例涵盖全部常用知识点；
·从“入门”起步，以“提高”为目标，让您体验立竿见影的学习快乐；
·最完整的Flash MX 2004学习手册，不同层次读者的学习和培训用书；
·附赠多媒体光盘内含：50个Flash动画组件、400段常用声音素材、500个经典Flash广告欣赏、1000幅精美矢量图片、50组库文件包含5000种矢量素材、全书范例源文件及相关素材。

编辑推荐

· 《Flash MX 2004 完全征服手册（附光盘1张）》由国内资深Flash设计师精心编著，动画设计与制作的权威之作；

· 内容通俗易懂，举例简洁而实用，近100个实例涵盖全部常用知识点；

· 从“入门”起步，以“提高”为目标，让您体验立竿见影的学习快乐；

· 最完整的Flash MX 2004学习手册，不同层次读者的学习和培训用书；

· 附赠多媒体光盘内含：50个Flash 动画组件、400段常用声音素材、500个经典Flash 广告欣赏、1000幅精美矢量图片、50组库文件包含5000种矢量素材、《Flash MX 2004 完全征服手册（附光盘1张）》范例源文件及相关素材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>