

<<三维纹理与贴图创作艺术>>

图书基本信息

书名：<<三维纹理与贴图创作艺术>>

13位ISBN编号：9787500647461

10位ISBN编号：7500647468

出版时间：2002-5

出版时间：中国青年

作者：[美]OwenDemers著

页数：323

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<三维纹理与贴图创作艺术>>

内容概要

三维制作软件发展日新月异,目前已经能够方便地在计算机中制作栩栩如生的三维模型,而这些和日益发展的纹理与贴图制作技术是分不开的。

对于一部好的三维模型/动画作品来说,制作合适的纹理与贴图是是非常关键的。

本书共分15章,从思想方法到具体制作步骤,全面剖析了纹理与贴图的制作。

通过精心安排的例,指导读者在数字环境中将自然界的纹理和材质逼真再现。

本书重点讲解目前最流行的纹于制作方法,包括实实物扫描、照片资料、油画等等;全面而系统地剖析了三维纹理设计与制作,是三维设坟人员必备的参考书。

<<三维纹理与贴图创作艺术>>

书籍目录

入门 纹理是什么

CHAPTER1 优秀艺术作品的观察和研究

CHAPTER2 参考材质、纹理和实用素材

CHAPTER3 色彩原理

CHAPTER4 绘图

CHAPTER5 确定纹理制作的具体方案

CHAPTER6 项目：技术准备

CHAPTER7 大花布：一个简单的连续扫描纹理

CHAPTER8 钢编织水管：一个小的连续纹理

CHAPTER9 轮胎：使用位移贴图增添细节

CHAPTER10 Axle的脸：多边形纹理

CHAPTER11 风镜：程序纹理

CHAPTER12 车身：复杂纹理

CHAPTER13 翅片：曲面纹理

CHAPTER14 Axle的前胸：雕刻、绘画与投影

CHAPTER15 整合：几个需要思考的问题

参考书目

<<三维纹理与贴图创作艺术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>