

<<Rhino 3D & Cinema 4D>>

图书基本信息

书名：<<Rhino 3D & Cinema 4D实战范例>>

13位ISBN编号：9787500647331

10位ISBN编号：7500647336

出版时间：2002-4

出版时间：中国青年出版社

作者：[韩]尹元根著

页数：523

字数：1

译者：尹元根

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Rhino 3D & Cinema 4D>>

### 内容概要

通过10个经典的实战范例，着重剖析了Rhino3D与Cinema4D配合下工业产品3D建模设计的正确流程与实战技法。

本书完成了从Rhino3D到Cinema4D的技术性讲演，是目前国际上比较系统而权威的实例教程。

## <<Rhino 3D & Cinema 4D>>

### 书籍目录

用语  
命令  
图片  
操作系统  
硬件配置  
渲染  
多CPU  
操作环境  
STEP形式  
Rhino和Cinema的区分  
光盘内容  
CD-ROM的建模数据，试用版软件和材质资源的使用权限

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>