

<<可视化程序设计基础教程>>

图书基本信息

书名：<<可视化程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787313035004

10位ISBN编号：7313035004

出版时间：2003-9

出版时间：上海交通大学出版社

作者：向珏良 编

页数：261

字数：417000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<可视化程序设计基础教程>>

### 内容概要

本书对可视化程序设计的方法作了详细介绍。

共分11章，以Visual Basic为主要工具，从基本语法、结构化程序设计基础到面向对象，由浅入深地阐述了可视化程序设计的开发环境、基本控件、常用事件和方法、用户界面设计、文件系统等，并通过大量实例介绍了多媒体、数据库等方面的应用，便于读者掌握可视化程序设计的特点。

本书可作为高等学校非计算机专业学生的计算机程序设计课程教材，也可能作为工程技术人员，程序设计爱好者的自学参考书。

## <<可视化程序设计基础教程>>

### 书籍目录

1 概述 1.1 Visual Basic 的特点 1.2 Visual Basic 的集成开发环境 1.2.1 Visual Basic 的启动与退出 1.2.2 Visual Basic 6.0的环境界面 1.2.3 Visual Basic 6.0的几个基本概念 1.3 一个简单的Visual Basic 程序实例2 基本控件 2.1 标签、命令按钮、文本框 2.1.1 标签 2.1.2 命令按钮 2.1.3 文本框 2.2 复选框、单选按钮、框架 2.2.1 复选框 2.2.2 单选按钮 2.2.3 框架 2.3 组合框、列表框、滚动条 2.3.1 组合框 2.3.2 列表框 2.3.3 滚动条3 程序设计基础 3.1 基本语法 3.1.1 数据类型 3.1.2 常量与变量 3.1.3 运算符和表达式 3.2 程序的三种基本结构 3.2.1 顺序结构 3.2.2 选择结构 3.2.3 循环结构 3.3 基本语句 3.3.1 赋值语句 3.3.2 注释语句 3.3.3 暂停语句 3.3.4 结束语句 3.3.5 分支语句 3.3.6 循环语句 3.4 数组 3.5 过程 3.6 函数4 应用程序界面设计 4.1 菜单 4.1.1 菜单的组成 4.1.2 菜单的创建 4.1.3 弹出式菜单 4.2 工具栏 4.2.1 创建工具栏 4.2.2 工具栏实例 4.3 窗体 4.3.1 一般窗体 4.3.2 多文档界面5 事件与方法 5.1 常用方法 5.2 一般事件 5.3 键盘事件 5.4 鼠标事件 5.4.1 基本鼠标事件 5.4.2 拖放 5.5 对话框 5.5.1 模式与无模式对话框 5.5.2 通用对话框 5.5.3 预定义对话框 5.5.4 自定义对话框 5.6 定时器6 图形和图像 6.1 坐标系统 6.2 颜色 6.2.1 调色板 6.2.2 颜色参数 6.3 图形控件 6.3.1 Shape控件 6.3.2 Line控件 6.4 图像控件 6.4.1 图处框 ..... 7 数据库应用8 多媒体应用9 文件系统10 Activex控件11 应用实例附录1 常用函数表附录2 Visual Basic 常用方法与事件说明附录3 对象命名约定

<<可视化程序设计基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>