

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787310020683

10位ISBN编号：7310020685

出版时间：2004-4-1

出版时间：南开大学出版社

作者：王祖卫,李伟

页数：371

字数：606000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书是为大学本科学生“ Visual Basic程序设计 ”课程而编写的教材，讲解的是Visual Basic6.0。全书共分17章，第1至第9章为Visual Basic基本概念和基础知识，内容包括：VB基本概念、可视化编程方法、常用控件的功能及使用、运算符、表达式、语句、程序设计的基本方法；第10章至第13章及第15章为VB的提高知识，内容包括：应用程序界面设计及文件系统；第14章及第16章为VB应用知识，内容包括：数据库功能、多媒体功能和网络功能；第17章是上机实习，为教学实验环节提供实验讲义。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic简介 1.2 Visual Basic的特点 1.3 Visual Basic的安装 1.4 Visual Basic的帮助系统 1.5 Visual Basic的启动与退出 本章小结 习题一第2章 可视化编程的基本概念 2.1 对象 (Object) 2.2 事件 2.3 控件 2.4 窗体 本章小结 习题二第3章 Visual Basic的集成开发环境 3.1 标题栏与菜单栏 3.2 工具栏 3.3 窗体设计器 3.4 属性窗口 3.5 代码窗口 3.6 工程资源管理器窗口 3.7 窗体布局窗口 3.8 其他窗口 3.9 集成开发环境的模式 本章小结 习题三第4章 应用程序设计初步 4.1 工程 4.2 控件的画法和基本操作 4.3 可视化编程方法第5章 窗体与基本输入输出控件第6章 程序设计基础第7章 常用内部控件第8章 控制结构程序设计第9章 过程第10章 对话框与菜单设计第11章 多窗体与多文档界面设计第12章 数据文件第13章 常用ActiveX控件第14章 数据库功能第15章 对象、类和集合第16章 多媒体编程和网络编程第17章 上机实习附录 习题参考答案参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>