

<<C语言程序设计与数据结构>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计与数据结构>>

13位ISBN编号：9787309017809

10位ISBN编号：7309017803

出版时间：1997-01

出版时间：复旦大学出版社

作者：夏宽理

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计与数据结构>>

内容概要

内容提要

本书是《高校非计算机专业计算机教程丛书》（共九种）中的一种。

全书共分九章，分别阐述C语言程序设计基础、基本数据类型和数组、语句和控制结构、指针、函数程序设计、结构、线性表的程序设计、树与二叉树、文件等内容。

本书适用于大专院校各非计算机专业，计算机成人教育中各类进修班、培训班，以及有关的初中级科技人员和管理人员。

<<C语言程序设计与数据结构>>

书籍目录

- 目录
- 序
- 前言
- 第1章 程序设计基础
 - 1.1 程序设计基本概念
 - 1.2 结构化程序设计
 - 1.3 C语言简介
 - 1.3.1 C语言的历史
 - 1.3.2 C语言的特点
 - 1.3.3 C程序结构
 - 1.3.4 C语言的词汇、数据类型、常量和变量
 - 1.4 C程序的编译和运行
- 思考题与习题
- 第2章 数据类型 (1) 基本数据类型和数组
 - 2.1 基本数据类型
 - 2.1.1 整型
 - 2.1.2 实型
 - 2.1.3 字符型
 - 2.1.4 类型转换
 - 2.2 基本的输入和输出库函数
 - 2.3 运算符和表达式
 - 2.3.1 算术运算符
 - 2.3.2 关系运算符和逻辑运算符
 - 2.3.3 位运算符和移位运算符
 - 2.3.4 其他运算符
 - 2.3.5 表达式
 - 2.4 数组和字符串
 - 2.4.1 数组的基本概念
 - 2.4.2 一维数组
 - 2.4.3 多维数组
 - 2.4.4 字符串
- 思考题与习题
- 第3章 语句和控制结构
 - 3.1 表达式语句和空语句
 - 3.2 控制转移语句
 - 3.3 顺序控制语句
 - 3.4 选择控制语句
 - 3.4.1 if条件选择语句
 - 3.4.2 switch多路选择语句
 - 3.5 重复控制语句
 - 3.5.1 while语句
 - 3.5.2 do while语句
 - 3.5.3 for语句
 - 3.6 控制结构的嵌套
 - 3.7 程序设计实例 (1)

<<C语言程序设计与数据结构>>

思考题与习题

第4章 数据类型 (2) 指针

4.1 变量及其地址和内容

4.2 指针

4.2.1 指针的基本概念

4.2.2 指针变量的定义

4.2.3 指针变量和它所指的变量

4.3 指向数组元素的指针

4.4 指向数组的指针

4.5 指针数组

4.6 多级指针

思考题与习题

第5章 函数程序设计

5.1 库函数的使用

5.2 函数定义、函数调用、函数形参和函数说明

5.2.1 函数定义

5.2.2 函数调用

5.2.3 函数形参

5.2.4 函数说明

5.3 函数指针

5.4 递归函数

5.5 命令行参数

5.6 作用域与存储类

5.6.1 作用域

5.6.2 存储类

5.6.3 变量说明和定义

5.7 编译预处理命令简介

5.7.1 宏定义

5.7.2 文件包含

5.7.3 条件编译

5.8 程序设计实例 (2)

思考题与习题

第6章 数据类型 (#) 结构

6.1 结构

6.2 结构数组与指向结构的指针

6.3 链表

6.3.1 链表概述

6.3.2 内存的动态分配和释放库函数

6.3.3 链表操作

6.4 程序设计实例 (3)

6.5 联合、位域、枚举和类型定义

6.5.1 联合

6.5.2 位域

6.5.3 枚举类型

6.5.4 typedef (类型定义)

思考题与习题

第7章 线性表上的程序设计

<<C语言程序设计与数据结构>>

7.1线性表的基本运算和存储结构

7.2线性表的查找运算

7.2.1顺序查找

7.2.2二分查找

7.3线性表的插入运算

7.4线性表的删除运算

7.5几种简单的内部排序方法

7.5.1选择排序

7.5.2插入排序

7.5.3冒泡排序

7.6栈和队列

7.6.1栈

7.6.2队列

思考题与习题

第8章 树与二叉树

8.1树

8.1.1树的基本概念

8.1.2树的标准存储结构

8.1.3树的遍历

8.2二叉树

8.2.1二叉树的基本概念

8.2.2二叉树的遍历

8.3查找树上的基本操作

思考题与习题

第9章 数据类型(4) 文件

9.1文件

9.1.1文件的基本概念

9.1.2文件的使用

9.2基于数据文件的程序设计实例

思考题与习题

附录

A.1TurboC2.0上机方法简介

A.2C语言常用库函数

A.2.1输入/输出函数

A.2.2数学函数

A.2.3字符函数

A.2.4字符串函数

A.2.5动态存储分配函数

A.3运算符表

A.4常用字符与ASCII代码对照表

<<C语言程序设计与数据结构>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>