

<<动漫玩具快速创意设计方法>>

图书基本信息

书名：<<动漫玩具快速创意设计方法>>

13位ISBN编号：9787308095464

10位ISBN编号：7308095460

出版时间：2012-2

出版时间：浙江大学出版社

作者：陆国栋，王进 编著

页数：191

字数：274000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动漫玩具快速创意设计方法>>

内容概要

陆国栋、王进编著的《动漫玩具快速创意设计方法》首先对动漫玩具的快速创意设计机理进行了讨论，然后介绍了草图三维建模技术在动漫玩具创意设计领域的应用，包括轮廓草图快速创意生成与智能识别导航、三维曲面自动构建、曲面快速造型和曲面彩绘等。

在此基础上，将意象造型技术引入动漫玩具设计，并运用遗传算法进行动漫玩具进化设计，使得用户可以通过输入意象词汇实现动漫玩具的快速设计。

最后介绍了一款基于手绘草图的三维玩具造型系统EasyToy，以及运用该造型软件进行三维动漫玩具创意设计的实例。

《动漫玩具快速创意设计方法》对草图三维设计领域中几乎所有研究热点都有所涉及，并介绍了当前动漫玩具设计的一些先进技术，可作为相关计算机图形学工作者和动漫玩具设计者的自学教材或工作参考书。

<<动漫玩具快速创意设计方法>>

书籍目录

第1章 动漫玩具概述

- 1.1 动漫玩具产业发展现状
- 1.2 动漫玩具设计发展现状
- 1.3 本书章节介绍

参考文献

第2章 动漫玩具快速创意设计机理

- 2.1 引言
- 2.2 三维玩具快速创意设计的语义构建机理
- 2.3 三维玩具快速创意的分治性原理
- 2.4 三维玩具快速创意的相似性原理
- 2.5 小结

参考文献

第3章 动漫玩具轮廓草图快速创意生成

- 3.1 引言
- 3.2 动漫玩具轮廓草图绘制生成
 - 3.2.1 重采样
 - 3.2.2 轮廓草图拟合
- 3.3 动漫玩具图片中轮廓草图提取
 - 3.3.1 动漫玩具图片边缘检测
 - 3.3.2 动漫玩具轮廓矢量化
- 3.4 动漫玩具轮廓草图库的设计
 - 3.4.1 轮廓草图的归一化处理
 - 3.4.2 轮廓草图的分类与存储
- 3.5 动漫玩具轮廓草图识别与导航
 - 3.5.1 动漫玩具轮廓草图特征提取
 - 3.5.2 基于草图特征和SVM的动漫玩具轮廓草图识别方法
 - 3.5.3 动漫玩具轮廓导航及三维模型导航
- 3.6 小结

参考文献

第4章 动漫玩具三维曲面自动构建

- 4.1 引言
- 4.2 动漫玩具三维曲面生成方法
 - 4.2.1 动漫玩具标准三维模型的建模方法
 - 4.2.2 动漫玩具三维模型的特征建模方法
 - 4.2.3 基于膨胀蒙皮算法的动漫玩具三维模型建模方法
- 4.3 动漫玩具三维曲面优化方法
 - 4.3.1 三维曲面网格加密
 - 4.3.2 三维曲面网格简化
 - 4.3.2 三维曲面光滑处理
- 4.4 小结

参考文献

第5章 动漫玩具曲面快速创意造型

- 5.1 引言
- 5.2 动漫玩具曲面快速创意变形
 - 5.2.1 点驱动创意变形

<<动漫玩具快速创意设计方法>>

5.2.2 线驱动创意变形

5.2.3 骨架驱动创意变形

5.2.4 包围盒驱动创意变形

5.2.5 其他变形技术

5.3 动漫玩具曲面快速创意切除

5.4 动漫玩具曲面布尔操作

5.4.1 面模型的布尔运算

5.4.2 点模型的布尔运算

5.5 小结

参考文献

第6章 动漫玩具曲面快速创意彩绘

6.1 概述

6.2 参数化映射方法

6.2.1 预参数化映射方法

6.2.2 动态参数化映射方法

6.3 基于八叉树的无参数化映射方法

6.4 基于图像几何化的三维模型彩绘方法

6.4.1 基于插值采样点的图像几何化彩绘方法

6.4.2 基于几何图像 (Geometry Images) 的图像几何化彩绘方法

6.5 动漫玩具三维网格表面彩绘区域填充

6.6 动漫玩具三维彩绘图案的创意输入

6.7 小结

参考文献

第7章 意象驱动的动漫玩具造型设计

7.1 产品意象概述

7.1.1 意象及产品意象

7.1.2 产品意象的研究方法

7.2 用户与设计者对产品的意象感知分析

7.2.1 用户对产品意象感知与表达

7.2.2 设计者对产品的意象感知与表达

7.2.3 设计者与用户意象感知的差异

7.3 意象驱动的动漫玩具造型设计分析

7.3.1 意象驱动的动漫玩具造型设计模型

7.3.2 动漫玩具造型初步设计

7.3.3 动漫玩具造型特征分析

7.3.4 动漫玩具造型与意象关联方法

7.3.5 动漫玩具二次造型设计

7.4 意象驱动的动漫玩具造型设计实例

参考文献

第8章 意象引导的动漫玩具造型遗传进化

8.1 遗传算法基本概念

8.1.1 基本遗传算法及实现技术

8.1.2 交互式遗传算法

8.2 动漫玩具造型遗传进化基础

8.2.1 动漫玩具造型部件库的构建

8.2.2 基于动漫玩具部件的遗传编码

8.3 动漫玩具意象获取方法及实例分析

<<动漫玩具快速创意设计方法>>

8.3.1 动漫玩具意象的语义量化描述

8.3.2 动漫玩具意象获取方法

8.3.3 动漫玩具用户偏好意象获取实例分析

8.4 意象引导的动漫玩具造型遗传进化算法实现

8.4.1 意象交互评价的适应度获取

8.4.2 交互式遗传算法实现

8.4.3 意象引导的动漫玩具造型遗传进化实例分析

参考文献

第9章 动漫玩具创意设计CAD及实例

9.1 引言

9.2 动漫玩具创意设计CAD系统介绍

9.2.1 系统界面

9.2.2 文件

9.2.3 编辑

9.2.4 显示

9.2.5 绘制

9.2.6 画图

9.2.7 设置

9.3 动漫玩具创意设计实例

9.3.1 设计实例1

9.3.2 设计实例2

9.4 小结

三维玩具设计领域常用网址

<<动漫玩具快速创意设计方法>>

编辑推荐

《动漫玩具快速创意设计方法》融合了作者的科研团队在动漫玩具数字化设计领域多年来的研究经验以及国内外现有研究成果，以介绍草图三维建模领域先进算法原理和算法为目的，从动漫玩具的快速创意设计角度出发，对动漫玩具的快速创意设计机理、动漫玩具轮廓草图生成、动漫玩具三维曲面自动构建、动漫玩具快速创意造型、动漫玩具曲面快速创意彩绘、意象驱动的动漫玩具造型设计和意象引导的动漫玩具造型遗传进化等7个方面进行详细介绍，系统性地介绍了动漫玩具快速创意设计的基本方法和原理，并且《动漫玩具快速创意设计方法》最后一章详细介绍了以作者所在科研团队及杭州力孚信息科技有限公司张东亮领导的开发团队多年来研究开发的CAD系统，以使读者能够对动漫玩具快速创意设计方法有一个更加全面的了解。

<<动漫玩具快速创意设计方法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>