

<<Visual Basic6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787308054119

10位ISBN编号：730805411X

出版时间：2007-01-01

出版时间：浙江大学出版社

作者：张健

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic6.0程序设计>>

内容概要

《浙江省高等教育重点建设教材：Visual Basic6.0程序设计》介绍了Visual Basic的基础和技术。它是Microsoft公司推出的高级程序设计语言，是比较容易学习和掌握的一种应用系统的开发工具。为便于学生更好地学习和理解Visual Basic语言，《浙江省高等教育重点建设教材：Visual Basic6.0程序设计》使用案例驱动的方法，通过实例引入概念，例题中加入了部分代码注释。书中例题都是精选的，习题难易适中、覆盖面广，对较难的题提供提示以帮助学生解答。例题和习题强调了编程能力训练的重要性。

书籍目录

- 第1章 Visual Basic 6.0概述1.1 Visual Basic简介1.1.1 什么是Visual Basic1.1.2 Visual Basic的发展过程1.2 Visual Basic 6.0的安装与启动1.2.1 Visual Basic 6.0的系统要求1.2.2 Visual Basic 6.0的安装1.2.3 Visual Basic 6.0的启动1.3 编制Visual Basic应用程序的基本步骤1.3.1 界面设计1.3.2 过程设计1.3.3 调试运行1.3.4 保存和退出VB应用程序1.4 Visual Basic 6.0集成开发环境1.4.1 菜单栏1.4.2 工具栏1.4.3 工具箱1.4.4 工程资源管理器窗口1.4.5 属性窗口1.4.6 窗体设计窗口1.4.7 代码设计窗口1.4.8 立即窗口1.5 Visual Basic的基本概念1.5.1 可视化编程1.5.2 对象、属性和方法1.5.3 对象事件与事件过程1.5.4 窗体1.6 实例1.7 小结第2章 基本数据类型与表达式2.1 数据类型2.2 常量2.2.1 数值常量2.2.2 字符串常量2.2.3 逻辑常量2.2.4 日期常量2.2.5 符号常量2.3 变量2.3.1 变量的命名规则2.3.2 变量声明2.3.3 变量的初始值2.4 运算符与表达式2.4.1 算术运算符与算术表达式2.4.2 字符串运算符与字符串表达式2.4.3 关系运算符与关系表达式2.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式2.5 常用内部函数2.5.1 数学函数2.5.2 字符串函数2.5.3 日期和时间函数2.5.4 转换函数2.5.5 随机数语句和函数2.5.6 与Print方法有关的函数2.6 InputBox函数和MsgBox函数2.6.1 InputBox函数2.6.2 MsgBox函数2.7 小结第3章 顺序结构与常用控件3.1 Print语句、赋值语句3.1.1 语句、命令的语法描述规则3.1.2 Print语句3.1.3 赋值语句3.2 命令按钮控件3.3 标签框控件3.3.1 标签框控件常用属性3.3.2 标签框控件常用事件3.4 文本框控件3.4.1 文本框控件常用属性3.4.2 文本框控件常用事件3.5 小结第4章 选择结构与常用控件4.1 选择分支结构4.1.1 IFTHEN结构4.1.2 Select CaseEnd Select结构4.1.3 On Error GoTo语句4.2 单选按钮控件4.2.1 单选按钮控件的常用属性4.2.2 单选按钮的常用事件4.3 复选框控件4.3.1 复选框控件的常用属性4.3.2 复选框控件的常用事件4.4 框架控件4.5 小结第5章 循环结构5.1 三大循环结构5.1.1 For循环5.1.2 当循环5.1.3 Do循环5.2 多重循环应用举例5.3 小结第6章 数组和其他控件6.1 数组的概念6.2 静态数组及其声明6.3 动态数组及其声明6.4 数组的基本操作6.5 控件数组6.6 列表框和组合框控件6.6.1 列表框控件ListBox6.6.2 组合框控件Combo6.7 滚动条和定时器控件6.7.1 滚动条控件HScroll、VScroll6.7.2 定时器控件Timer6.8 实例6.9 小结第7章 过程7.1 函数过程的定义与调用7.2 Sub过程的定义与调用7.3 参数传递规则7.3.1 按值传递7.3.2 按地址传递7.4 变量作用域与生存期7.4.1 变量作用域7.4.2 变量的生存期7.5 Visual Basic 6.0应用程序结构7.5.1 窗体模块7.5.2 标准模块7.5.3 类模块7.6 小结第8章 图形控件和图形方法8.1 图形控件8.1.1 图片框控件8.1.2 影像框控件8.1.3 形状控件8.1.4 直线控件8.2 Visual Basic坐标系8.2.1 容器坐标系8.2.2 Scale方法8.2.3 坐标刻度8.3 图形方法8.3.1 使用颜色8.3.2 图形方法8.4 实例8.5 小结第9章 对话框和菜单9.1 用户对话框9.2 通用对话框控件CommonDialog9.2.1 通用对话框控件的基本属性和方法9.2.2 “打开文件”对话框9.2.3 “另存为”对话框9.2.4 “颜色”对话框9.2.5 “字体”对话框9.2.6 其他对话框9.3 菜单设计9.3.1 菜单的类型9.3.2 菜单编辑器9.3.3 下拉式菜单9.3.4 弹出式菜单9.4 实例9.5 小结第10章 文件10.1 文件管理控件10.1.1 驱动器列表框控件10.1.2 目录列表框控件10.1.3 文件列表框控件10.2 文件操作语句与函数10.2.1 直接调用外部可执行文件的Shell方法10.2.2 目录和文件操作10.3 数据文件的操作10.3.1 文件的基本概念10.3.2 文本文件的顺序操作10.4 实例10.5 小结第11章 数据库应用11.1 数据库的基本知识11.1.1 数据库的概念及相关术语11.1.2 建立数据库11.2 数据控件及其应用11.2.1 数据控件(Data)简介11.2.2 Data控件的应用11.3 数据绑定控件11.3.1 使用DBGrid控件11.3.2 使用OLE容器控件11.4 综合实例11.4.1 数据库应用程序编制步骤11.4.2 ADO Data控件简介11.4.3 数据库综合实例11.5 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>