

<<动画制作基本设备与工具>>

图书基本信息

书名：<<动画制作基本设备与工具>>

13位ISBN编号：9787308049689

10位ISBN编号：730804968X

出版时间：2006-10

出版时间：浙江大学出版社

作者：黄轶宁

页数：59

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动画制作基本设备与工具>>

前言

发展和繁荣中国的动画产业与动画艺术，离不开相关的教育对动画人才的培养。这既是国家教育战略的一项重要内容，又是教学科研的系统工程。许多优秀动画教育者、动画教育艺术家、理论家和动画制作人都在努力思考和积极探索如何建立中国自己的动画教学体系，确立动画人才的培养方向，编写出高质量的动画教材。

该丛书的一大亮点是专业完整性与操作实用性的有机融合，这在艺术类教材编写上是一种新的探索。有关的专业内专家与学者经多次商讨研究设定了较为全面而科学的专业框架——不仅容纳所有动画专业的主流基础课程，还尽可能多的涵盖到与动画相关的各种专业知识和技能。

<<动画制作基本设备与工具>>

内容概要

《动漫与媒体艺术》丛书以中国美院一线任课教师为主要编写者，参编作者还有华东地区著名高校（如上海大学，浙江理工大学等）中在该专业学术水平高、声誉优良的专家学者。

整套丛书以极强的可操作性和突破创新传统教材模式为策划原则，结合教师们扎实的教学经验和学科知识，以学生和读者为本，重点放在对基础技能的掌握和对操作流程的全面了解上，每项操作和图片都精心设计、反复挑选，力求做到每本书每项内容都是可学、能学和必需学习的内容。

系列教材在读者对象的选择上，也做了尝试性的突破，高校设置的专业课程与业内实用操作的有效结合，使图书的读者范围包括了：该学科各类专业等级（本科、专科和专业技能学校）的在校学生；广大动漫制作从业人员和爱好者。

《动画制作基本设备与工具》主要面向动画专业学生，教师以及专业从业人员。

书中对动画设备进行较全面的介绍，包括：二维动画设备与工具；三维动画设备与工具；定格动画制作的设备与工具；动画制作使用的计算机设备等内容。

<<动画制作基本设备与工具>>

书籍目录

导言第一章 二维动画制作的设备与工具一 铅笔二 动画纸三 打孔机四 透写台五 定位尺六 圆盘七 规格板八 动画桌九 线拍仪十 二维动画制作软件第二章 三维动画制作的设备与工具一 三维扫描仪二 动作捕捉仪三 三维动画软件第三章 定格动画制作的设备与工具一 各种原材料二 雕塑小转盘三 烤箱四 机床及其他工具五 实验动画拍摄台六 拍摄设备七 定格动画软件第四章 动画制作使用的计算机设备一 平板扫描仪二 数位板三 磁盘阵列四 非编系统五 输出设备六 计算机工作站七 移动硬盘八 其他辅助设备

<<动画制作基本设备与工具>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>