

<<3ds max 三维设计实例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 三维设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787307096356

10位ISBN编号：7307096358

出版时间：2012-7

出版时间：武汉大学出版社

作者：贾琦 主编

页数：145

字数：245000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 三维设计实例教程>>

内容概要

《3DS

max三维设计实例教程(全国高等院校艺术设计应用与创新规划教材)》由贾琦主编，本书包含了笔者多年的教学实践经验，将理论与实例有机结合，操作性强，重点培养学生对3Ds max软件的应用。

在3Ds

max教学过程中，大部分教师都会把每个命令逐个解释，知识点过于孤立，学生记忆起来也非常困难。

往往学生还未学到制作课程时就已经对学习3Ds

max失去了兴趣。

所以在教学中应先让学生能制作出简单作品，而结合实例讲解是一种比较容易吸引学生的途径。

本书中加强了对常用命令工具的讲解，对一些不常用的工具和命令进行了删减。

在具体教学中教师可以补充讲解。

<<3ds max 三维设计实例教程>>

书籍目录

- 1 / 1 3DS max基础部分
- 2 / 1 . 1 设置系统单位
- 3 / 1 . 2 基本工具的使用与快捷键
- 14 / 1 . 3 复制对象
- 15 / 1 . 4 样条线的使用
- 37 / 例：创建简单课桌与课桌椅
- 47 / 2 3DS max修改器的使用
- 48 / 2 . 1 挤出修改器
- 51 / 2 . 2 使用挤出修改器创建文字物体
- 52 / 2 . 3 弯曲修改器的使用
- 53 / 2 . 4 晶格修改器的使用
- 57 / 2 . 5 车削修改器的使用
- 61 / 例：创建高脚酒杯
- 63 / 2 . 6 HSDS修改器的使用
- 65 / 2 . 7 FFD修改器的使用
- 68 / 2 . 8 躁波修改器的使用
- 70 / 例：制作座椅
- 77 / 3 3DS max可编辑多边形的运用
- 78 / 3 . 1 多边形的选择方式
- 82 / 3 . 2 多边形的编辑顶点
- 87 / 3 . 3 多边形的面编辑
- 89 / 3 . 4 多边形的基础编辑
- 94 / 例：制作罗马柱场景
- 104 / 例：运用可编辑多边形创建窗户
- 109 / 4 3DS max布尔与阵列的使用详解
- 110 / 4 . 1 布尔运算
- 114 / 例：运用布尔运算创建烟灰缸
- 118 / 4 . 2 阵列的运用
- 122 / 例：运用阵列制作旋转楼梯
- 127 / 5 材质与贴图
- 128 / 5 . 1 材质编辑器
- 132 / 5 . 2 贴图
- 135 / 5 . 3 常用材质的应用
- 137 / 5 . 4 金属材质的详解

章节摘录

版权页： 插图：

<<3ds max 三维设计实例教程>>

编辑推荐

《全国高等院校艺术设计应用与创新规划教材:3DS max三维设计实例教程》由武汉大学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>