

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787307069954

10位ISBN编号：7307069954

出版时间：2009-6

出版时间：武汉大学出版社

作者：刘全 编

页数：233

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

Visual Basic 6.0 中文版是Microsoft 公司推出的最新Visual Basic 版本，因其功能强大、容易掌握，受到广大初学者和程序开发人员的喜爱。

本书通过大量的实例，深入浅出地介绍了Visual Basic 6.0 中文版的编程环境、内部控件的使用、程度控制结构、数组、过程、文件以及菜单、多窗体等内容。

本书在编排上充分考虑到初学者的特点，注重由简及繁、由浅入深的渐进过程，力求通俗易懂、简洁实用。

本书可作为大专院校和计算机培训班的教材，也可供读者自学使用。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述1.1 Visual Basic的特点和版本1.1.1 Visual Basic的特点1.1.2 Visual Basic 6.0版本简介1.2 Visual Basic的启动与退出1.3 Visual Basic的集成开发环境 1.3.1 标题栏1.3.2 菜单栏1.3.3 工具栏1.3.4 工具箱1.3.5 窗口习题1第2章 Visual Basic程序设计基础2.1 可视化编程的基本概念 2.1.1 对象2.1.2 属性2.1.3 事件2.1.4 方法2.2 创建窗体 2.2.1 窗体的属性2.2.2 窗体的方法2.2.3 窗体的事件2.3 控件及基本操作 2.3.1 控件的分类、命名2.3.2 控件的画法及基本操作2.4 用Visual Basic开发应用程序 2.4.1 用Visual Basic开发应用程序的一般步骤2.4.2 编写一个简单的Visual Basic应用程序 习题2第3章 Visual Basic的基本语法3.1 数据类型 3.1.1 数值型数据3.1.2 String (字符串型数据) 3.1.3 Boolean (布尔型数据) 3.1.4 date (日期型数据) 3.1.5 Object (对象型数据) 3.1.6 Variant (可变类型数据) 3.2 常量和变量3.2.1 常量3.2.2 变量3.3 运算符与表达式3.3.1 算术运算符与算术表达式3.3.2 字符串运算符与字符串表达式3.3.3 关系运算符与关系表达式3.3.4 逻辑运算符与逻辑表达式3.3.5 表达式的运算顺序3.4 常用内部函数3.4.1 数学函数3.4.2 字符串函数3.4.3 日期和时间函数3.4.4 转换函数3.4.5 格式输出函数习题3第4章 Visual Basic数据的输入与输出4.1 Print方法的数据输出4.1.1 Print方法4.1.2 与Print方法有关的函数4.2 InputBox函数的数据输入4.3 MsgBox函数和MsgBox语句4.3.1 MsgBox函数4.3.2 MsgBox语句4.4 字体类型4.4.1 字体类型及字号的设置4.4.2 其他属性4.5 打印机输出习题4第5章 Visual Basic常用内部控件5.1 概述5.2 命令按钮.....第6章 Visual Basic 程序控制结构第7章 数组第8章 过程第9章 图形设计第10章 界面设计第11章 数据文件第12章 数据库编程技术参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

章节摘录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic的特点和版本 1.1.1 Visual Basic的特点

Visual Basic是一种面向对象的程序设计语言，与传统的程序设计语言相比，Visual Basic具有简单易学、功能强大，并在许多方面有了重大的改进和突破。

在这里我们将介绍Visual Basic的几个最主要的特点。

1.可视化 用传统的高级语言编写程序时，界面的设计和算法的实现，常常需要编写大量的代码来完成，并且只有在该程序运行时，才能看到该程序的界面效果。

如果不满意，又需要回到设计阶段重新设计，这样的程序调试模式影响了编程效率。

然而，在Visual Basic中则不一样，它为用户编写应用程序提供了可视化的集成开发环境，使用户不需要编写大量代码去描述界面元素的外观和位置，只要把系统预先建立的元素对象放在窗口中，并对该元素的属性进行设置，就可以快速地构造出美观且实用的用户界面。

并且运行后的实际效果和预先“画”出的界面效果是一样的。

因此，用户可以比较方便地设计出美观实用的用户界面，这样就大大简化了界面设计，同时也提高了编程效率。

2.事件驱动 传统的编程方式是面向过程的，设计人员必须将要处理的事物编写出一个完整的程序，计算机按照程序的流程运行，直到程序的结束语句为止。

在这种编程方式下，程序设计人员必须十分周全地考虑程序运行过程中的每一个细节，否则稍有不慎就有可能造成不可预见的错误。

然而Visual Basic改变了这种编程方式，它采用面向对象的程序设计方法，即通过事件来执行对象的操作。

每一个对象都能响应多个不同的事件。

每个事件都能驱动一段程序代码。

比如，命令按钮是一个对象，当用户单击该按钮时，将产生一个“单击”事件，而在产生该事件时，将执行一段设计人员预先设计好的程序，用来实现指定的功能。

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计》在编排上充分考虑到初学者的特点，注重由简及繁、由浅入深的渐进过程，力求通俗易懂、简洁实用。

《Visual Basic程序设计》可作为大专院校和计算机培训班的教材，也可供读者自学使用。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>