

<<Visual C++程序设计基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787307049772

10位ISBN编号：7307049775

出版时间：2006-5

出版单位：武汉大学

作者：李春葆

页数：421

字数：561000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++程序设计基础教程>>

内容概要

本书共分13章，第一章到第七章介绍C/C++语言的基础部分，后6章介绍VC++6.0面向对象的可视化程序设计方法。

各章的内容布局如下：第一章是C++基础，阐述了面向对象的有关概念；第二章是类和对象，介绍类和对象的设计方法；第三章是友元，包括友元函数和友元类；第四章是运算符重载，介绍了运算符重载的概念和设计方法；第五章模板，介绍函数模板和类模板的设计方法；第六章是派生和继承，介绍了设计基类和派生类的相关知识；第七章是多态性和虚函数，介绍了设计虚函数和纯虚函数的方法；第八章是VisualC++6.0开发环境，介绍了VisualC++6.0系统的使用过程；第九章是编写传统的Windows应用程序，介绍了设计Windows应用程序所需的基本概念和相关知识；第十章利用MFC类库编写Windows应用程序，介绍了MFC类库的结构和MFC的消息处理机制；第十一章是使用向导AppWizard建立应用程序，介绍了SDI/MDI和对话框应用程序的框架；第十二章是用Class Wizard设计类，介绍了使用Class Wizard向导设计类的相关知识；第十三章是常用控件编程，介绍了按钮、编辑框、对表框、滚动条等一些常用控件的使用方法。

<<Visual C++程序设计基础教程>>

书籍目录

第一章 C++基础 1.1 C++概述 1.2 C++语言初步 1.3 控制语句 1.4 函数 1.5 断言 练习题一 上机实验题一
第二章 类和对象 2.1 类 2.2 类对象 2.3 构造函数和析构函数 2.4 类成员指针 2.5 this指针 练习题二
上机实验题二 第三章 友元 3.1 友元函数 3.2 友元类 练习题三 上机实验题三 第四章 运算符重载 4.1 运算符重载概述 4.2 重载单目运算符 4.3 重载双目运算符 4.4 重载运算符new与delete 4.5 重载类型转换运算符 练习题四 上机实验题四 第五章 模板 5.1 模板的概念 5.2 函数模板 5.3 类模板 练习题五 上机实验题五
第六章 派生和继承 6.1 派生类 6.2 访问控制 6.3 派生类的构造函数和析构函数 6.4 虚基类 练习题六 上机实验题六
第七章 多态性和虚函数 7.1 静态联编和动态联编 7.2 虚函数 7.3 纯虚函数和抽象类 练习题七 上机实验题七
第八章 Visual C++6.0开发环境 8.1 Visual C++开发环境概述 8.2 Visual C++6.0的菜单栏 8.3 开发环境的工具栏 8.4 工程和工程工作区 8.5 Visual C++的资源 练习题八 上机实验题八
第九章 编写传统的Windows应用程序 9.1 Windows编程基础 第十章 利用MFC类库编写Windows应用程序
第十一章 使用向导AppWizard建立应用程序 第十二章 用ClassWizard设计类 第十三章 常用控件编程
附录A 练习题参考答案 附录B 上机实验题参考答案 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>