

<<地理信息系统开发>>

图书基本信息

书名：<<地理信息系统开发>>

13位ISBN编号：9787307043558

10位ISBN编号：7307043556

出版时间：2004-9

出版时间：武汉大学出版社

作者：韩鹏 编著

页数：550

字数：853000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<地理信息系统开发>>

### 内容概要

随着地理信息系统技术应用领域的不断扩展，系统开发人员迫切需要快速实现GIS基本功能的二次开发软件。

为满足这种需求，众多GIS厂商相继推出了自己的二次开发产品，其中以ESRI公司的MapObjects和ArcObjects、MapInfo公司的MapX最为著名。

本书以Visual C++作为开发语言，结合大量的实例，详细介绍了MapObjects进行GIS二次开发的方法和过程。

书中在讲述利用MapObjects实现GIS基本功能的基础上，重点介绍了在MapObjects环境下自定义地图符号、空间查询、基于ArcSDE的空间数据管理和GPS导航及道路修测等功能的实现方法。

每个章节都对应一个具体GIS功能，先介绍基本概念，然后讲述MapObjects实现这个功能所提供的方法，并给出具体的实现过程。

本书可以作为地理信息系统专业、计算机相关专业的教学辅导用书，也可作为从事地理信息系统工作的教师、学生、技术人员和开发人员的参考资料。

书籍目录

第一章 GIS工程设计与开发 第1节 概述 第2节 GIS工程设计 第3节 GIS工程开发 第4节 GIS工程的开发模式  
第二章 MapObjects介绍及其安装 第1节 MapObjects介绍 第2节 MapObjects支持的数据 第3节 MapObjects的安装  
第4节 向VC工程中添加MapObjects控件  
第三章 MapObjects控件中的事件、方法、属性和类的说明 第1节 概述 第2节 Map控件中的消息 第3节 Map控件中的方法 第4节 Map控件中的属性  
第5节 Map控件中的事件、方法和属性和使用实例 第6节 数据访问对象 第7节 地图显示对象 第8节 几何图形对象 第9节 地图投影对象  
第四章 图层控制和浏览操作的实现 第1节 概述 第2节 相关对象的介绍 第3节 添加图层数据 第4节 图层控制 第5节 地图浏览操作的实现  
第五章 MapObjects环境下的地图符号化 第1节 地图符号化 第2节 MapObjects环境下地图符号化的方法 第3节 使用CmoSymbol对象进行符号化 第4节 使用CmoValue MapRenderer对象进行分类分级显示 第5节 使用CmoValue MapRenderer对象按分级统计图法制作专题图 第6节 使用CmoValue MapRenderer对象按点值法制作专题图 第7节 使用CmoValue MapRenderer对象按分区统计法制作专题图 第8节 使用TrueType字体实现自定义点符 第9节 基于MapObjects自定义地图符号库的实现  
第六章 MapObjects环境下地图注记的自动配置  
第七章 空间分析  
第八章 空间数据管理的实现  
第九章 地图的整饰与输出  
第十章 动态数据的显示和GPS道路修测系统的实现  
第十一章 MapObjects在VebGIS中的应用  
第十二章 实用技巧介绍  
主要参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>