

<<现代计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<现代计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787306025784

10位ISBN编号：7306025783

出版时间：2005-8

出版时间：中山大学

作者：汪厚祥

页数：201

字数：340000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<现代计算机图形学>>

内容概要

本书主要讲述计算机图形学的基本概念、图形设备与图形标准基本概念、图形原语生成算法、几何变换、视图变换、图形裁剪、人机交互基础、交互方式、常用的参数曲线与参数曲面、图形表示与几何模型、真实图形再现、计算机动画和计算机可视化等内容，具有内容全面且精练、重点突出、适用教学使用等特点。

本书适合各类高等学校计算机及相关工科类专业本科生或其他专业研究生作为教材使用，也可供从事计算机图形学工作的广大科技人员参考。

<<现代计算机图形学>>

书籍目录

第1章 计算机图形学概述 1.1 计算机图形学概述 1.2 计算机图形学发展的历史回顾 1.3 现代计算机图形学技术的应用及前沿研究领域 1.4 计算机图形学研究的主要内容 习题一第2章 计算机图形系统 2.1 计算机图形系统的组成和功能 2.2 图形输入设备 2.3 图形输出设备 2.4 图形处理设备 习题二第3章 基本图形生成技术 3.1 直线段的扫描转换 3.2 圆弧的扫描转换 3.3 椭圆的扫描转换 3.4 多边形扫描转换与区域填充 3.5 字符 3.6 线宽和线型处理 3.7 反走样 习题三第4章 图形几何变换技术 4.1 几何变换的数学基础 4.2 二维图形几何变换 4.3 三维几何变换 习题四第5章 图形观察技术 5.1 坐标系及其变换 5.2 窗口视图变换 5.3 投影变换 5.4 二维图形裁剪第6章 人机交互与图形用户界面技术第7章 曲线和曲面第8章 图形数据表示和几何造型第9章 真实图形再现技术第10章 计算机动画简介第11章 计算机可视化技术参考文献

<<现代计算机图形学>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>