

<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787306012203

10位ISBN编号：7306012207

出版时间：1996-1

出版时间：中山大学出版社

作者：罗笑南，王若梅 编著

页数：309

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形学>>

内容概要

本书系统地介绍了计算机图形学的基本算法和计算机图形系统的基本结构，特别是对于直线和直线图形、多边形填充、二次曲线、裁剪、自由曲线曲面、图形变换、图形消隐、图形计算、图形数据结构的基本思想和主要算法作了较为详细的介绍，给出了算法的类C语言描述，其中许多算法是当前计算机图形领域最先进的成果，并且在计算机的实际应用中被广泛采用。

本书内容新颖，简明扼要，概念清楚，含有大量例题，每章后面配有习题，帮助读者学习和巩固已学过的知识。

本书可作为高等院校本科生、研究生和大专生学习计算机图形学课程的教材，也可以供从事计算机应用的工程技术人员参考使用。

<<计算机图形学>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 计算机图形学的概念 1.2 计算机图形学的发展 1.3 计算机图形学的应用 1.4 常用的图形输入/输出设备 1.5 计算机图形系统 习题第2章 直线和直线图形 2.1 直线以及直线的绘制 2.2 生成直线的几种常用算法 2.3 线宽和线型 习题第3章 多边形 3.1 多边形的概念 3.2 多边形的填充 3.3 多边形填充算法 3.4 反走样基础 习题第4章 二次曲线 4.1 圆弧的逐点插补法 4.2 圆弧的正负法 4.3 圆弧的Bresenham算法 4.4 椭圆的生成算法 4.5 二次曲线的参数拟合法 4.6 圆弧线宽的处理 习题第5章 裁剪 5.1 窗口视图变换 5.2 二维裁剪 5.3 Sutherland-Cohen分割线算法 5.4 中点分割算法 5.5 一般凸多边形窗口的二维线裁剪 5.6 多边形裁剪 5.7 凹区域裁剪——Weiler-Atherton算法 5.8 字符裁剪 习题第6章 自由曲线与曲面设计 6.1 Bezier曲线 6.2 拟合、插值与样条概念 6.3 二、三次参灵敏样条曲线 6.4 Bezier曲面及其拼接 6.5 Coons曲面 6.6 B样条曲面 习题第7章 图形变换第8章 图形计算机与图形的数据结构第9章 图形消隐第10章 图形系统的总体设计参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>