

<<动画运动规律>>

图书基本信息

书名：<<动画运动规律>>

13位ISBN编号：9787305099496

10位ISBN编号：730509949X

出版时间：2012-8

出版时间：南京大学出版社

作者：申福宏 编

页数：94

字数：125000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动画运动规律>>

内容概要

《高等院校“十二五”规划教材·动画类：动画运动规律》中涉及的动画原理，可以应用到二维动画、三维电脑动画、偶动画、游戏和影视动画等动画的所有类型，理解并掌握了原理，在创作中才会有好的作品，才能实现我们想要的画面效果。

在理解原理的过程中，需要我们静下心来观察和理解大自然，分析并记录下每次的观察感受，另外分析现有的动画片也是一个行之有效的途径，通过逐格的观看、品味甚至临摹，来实践观察的结果，学习动画效果在画面中是如何实现运动的。

<<动画运动规律>>

书籍目录

第一章 动画基本知识

- 1.1 动画片的基本原理
- 1.2 动画片的基本特征
- 1.3 动画片的制作流程
- 1.4 动画运动规律与时间掌握

第二章 特定动画的运动规律

- 2.1 弹性运动规律
- 2.2 惯性运动规律
- 2.3 曲线运动规律
- 2.4 预备动作运动规律
- 2.5 缓冲动作运动规律
- 2.6 追随动作运动规律
- 2.7 夸张动作运动规律
- 2.8 因果关系运动规律

第三章 动画角色的运动规律

- 3.1 角色行走的基本运动规律
- 3.2 角色奔跑的基本运动规律
- 3.3 角色跳跃的基本规律
- 3.4 角色的口型与表情运动规律

第四章 动物的运动规律

- 4.1 兽类动物的基本运动规律
- 4.2 禽类动物的基本运动规律
- 4.3 爬行类和两栖类动物的运动规律
- 4.4 鱼类动物的运动规律

第五章 自然现象的运动规律

- 5.1 自然现象的运动规律——风
- 5.2 自然现象的运动规律——火
- 5.3 自然现象的运动规律——水
- 5.4 自然现象的运动规律——雨
- 5.5 自然现象的运动规律——雪
- 5.6 自然现象的运动规律——雷电
- 5.7 自然现象的运动规律——烟

第六章 教学实训

主要参考文献

<<动画运动规律>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>