

## <<计算机程序设计员>>

### 图书基本信息

书名：<<计算机程序设计员>>

13位ISBN编号：9787304043797

10位ISBN编号：7304043792

出版时间：2009-5

出版时间：中央广播电视大学出版社

作者：全国计算机职业技能教材编写委员会 编

页数：238

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机程序设计员>>

### 内容概要

本书内容力求结合学员的培养特点，严格严谨、详细全面地诠释职业标准的主题思想，力求突出新知识、新技术、新方法，注重实践，强调应用能力的训练，重点培养读者使用计算机解决实际问题的能力，使读者通过对本教材的学习，能够对计算机程序设计有一个系统的了解，既能够知其然，也能够知其所以然。

同时，编写人员根据职业发展的实际情况和培训需求，在编写过程中力求体现职业培训的基本规律，反映职业技能鉴定考核的基本要求，满足培训人员参加各级各类鉴定考试的需要。

## &lt;&lt;计算机程序设计员&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 系统环境与开发环境的搭建、配置与调用

## 1.1 系统环境应用

## 1.1.1 Visual Basic6.0系统的软硬件环境

## 1.1.2 Visual Basic6.0的安装与卸载

## 1.2 开发环境的设置和应用

## 1.2.1 Visual Basic6.0的集成开发环境

## 1.2.2 联机帮助系统和远程协助系统的使用

## 1.3 计算机病毒的简单防治

## 1.3.1 杀毒软件的安装

## 1.3.2 计算机病毒的特点及检查方法

## 第2章 开发文档的理解与编写

## 2.1 面向过程的软件设计

## 2.1.1 面向过程软件的设计基础

## 2.1.2 面向过程软件的设计方法

## 2.2 面向对象与面向过程的区别

## 2.2.1 过程式设计

## 2.2.2 面向对象设计

## 2.2.3 过程、函数与类的重用

## 2.3 软件代码编写规范

## 2.3.1 命名原则

## 2.3.2 注释原则

## 2.3.3 格式原则

## 2.3.4 逻辑原则

## 2.3.5 统一原则

## 2.4 软件设计文档的识读

## 2.4.1 软件设计文档的分类

## 2.4.2 软件设计文档的作用

## 第3章 软件需求分析

## 3.1 概述

## 3.1.1 基本概念

## 3.1.2 需求分析的标准

## 3.1.3 需求分析的原则

## 3.2 识读需求说明文档

## 3.2.1 理解软件需求说明书, 确定基本软件需求

## 3.2.2 理解业务流程

## 3.3 识读原型法

## 3.3.1 原型法分析案例

## 3.3.2 原型法的优缺点

## 第4章 软件代码编写

## 4.1 应用程序的开发

## 4.1.1 源文件的编写方法

## 4.1.2 界面构件的调用和控制

## 4.1.3 消息处理机制及程序输入对话框的处理方法

## 4.1.4 VB应用程序开发实例

## 4.2 桌面程序的开发

## <<计算机程序设计员>>

- 4.2.1 对话框应用程序的创建
- 4.2.2 单文档应用程序的创建
- 4.2.3 多文档应用程序的创建
- 4.2.4 属性页窗口的创建
- 4.2.5 VB桌面程序开发实例
- 4.3 数据库应用程序的开发
  - 4.3.1 SQL的基本使用
  - 4.3.2 数据查询的方法
  - 4.3.3 数据更新的方法
  - 4.3.4 远程桌面数据库的调用
  - 4.3.5 SQL数据分析
  - 4.3.6 SQL数据排序
- 4.4 网络应用程序的开发
  - 4.4.1 WinInetAPI的调用
  - 4.4.2 TCP和UDP的概念以及工作原理
  - 4.4.3 SocketAPI的使用
  - 4.4.4 MFC通用类的使用
- 4.5 Web应用程序的开发
  - 4.5.1 动态HTML应用程序的开发方法
  - 4.5.2 ISAPI程序的开发方法
- 第5章 软件测试
  - 5.1 功能性测试
    - 5.1.1 测试基础知识
    - 5.1.2 等价类划分
    - 5.1.3 边界值分析
    - 5.1.4 基于决策表的测试
  - 5.2 结构性测试
    - 5.2.1 路径测试
    - 5.2.2 数据流测试
  - 5.3 软件需求性测试
    - 5.3.1 软件需求测试方法
    - 5.3.2 测试需求的管理方法
  - 5.4 测试用例
    - 5.4.1 测试用例基础知识
    - 5.4.2 测试用例的设计方法
    - 5.4.3 测试用例的编制
  - 5.5 测试文档的编写
    - 5.5.1 测试报告
    - 5.5.2 软件测试计划
    - 5.5.3 详细设计说明书、用户操作手册、概要设计说明书
    - 5.5.4 软件问题报告、修改报告及维护手册
- 第6章 程序调试
  - 6.1 程序调试的一般过程和方法
    - 6.1.1 概述
    - 6.1.2 程序调试的过程及其方法
  - 6.2 程序调试工具
    - 6.2.1 tcpdump

## <<计算机程序设计员>>

6.2.2 iptables

6.2.3 性能分析工具strace

6.3 调试功能的使用

6.3.1 断点的使用

6.3.2 断言的使用

6.3.3 单步调试

6.3.4 异常和错误返回的常规处理

6.3.5 新值运行的调试技巧

第7章 产品封装与提交

7.1 程序编译

7.1.1 基础知识

7.1.2 编译原理

7.2 程序编译的工作流程

7.2.1 工作流程

7.2.2 C语言程序编译过程

## <<计算机程序设计员>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>