

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787304039233

10位ISBN编号：730403923X

出版时间：2007-8

出版时间：中央广播电视大学出版社

作者：郑纬民 主编

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;计算机应用基础&gt;&gt;

## 前言

从20世纪末开始,人类世界逐步进入了信息化社会。

作为支持信息化社会基础的微电子技术、计算机技术、通信技术和多媒体技术等,以前所未有的速度向前发展,特别是以计算机技术与通信技术结合而发展起来的计算机网络技术、计算机技术与电视技术结合并发展起来的多媒体技术正在改变着人们的工作、学习和生活方式。

“计算机应用基础(本)”是专门为电大专科起点本科学生设置的一门公共基础课程。

通过对该课程的学习,学生不但可以掌握计算机基础知识、微机操作系统及其应用、计算机网络基础、Office办公软件以及信息安全与网络道德等内容,同时也具备了通过教育部现代远程教育试点高校网络教育学生部分公共课(计算机应用基础)全国统一考试的能力。

“计算机应用基础(本)”是向学习者传授计算机基础知识和培养计算机应用能力的入门课程。

其内容着重于计算机的基础知识、基本概念和基本操作技能,并兼顾实用软件的使用和计算机应用领域的前沿知识。

设置该课程内容时,不仅考虑了计算机的基础知识和基本概念,更注重微机实用技术的应用。

随着现代教育技术和远程教育技术的发展,特别是由于教学主体正在由以教师为中心向以学生为中心转变,为适应以自主化、个别化学习为主,辅以一种或多种媒体完成学习内容的需要,“计算机应用基础(本)”课程的教学方法与教学媒体的使用就必须紧密配合,并采取适当的教学策略,最终达到使学习者掌握基础知识和培养其应用能力的教学目标。

本教材由清华大学郑纬民教授主编。

其中第1篇由郑纬民编写;第2,4,5篇和第3篇第4,5,6章由刘小星编写;第6篇由袁薇编写;第7篇和第3篇第1,2,3章由何晓新编写。

受主编委托,由刘小星负责全书统稿。

本教材由北京语言大学卢湘鸿教授、中国石油大学陈明教授和中华女子学院潘晓南教授审定。

在本教材的编写过程中,还得到了中央电大严冰副校长、李林曙校长助理、陶水龙主任和各级领导的支持和关心,在此,我们对各位专家和领导表示诚挚的敬意和衷心的感谢。

本教材主要为电大专科起点本科各专业学生编写,亦可作为各类成人高等院校学生和准备参加社会举办的各种水平、等级考试的个人自学使用。

与本教材配合的教学媒体还有用于学习效果检查的自我测试光盘。

由于作者的写作和知识水平有限,书中难免存在不妥之处,敬请读者批评和指正,以便再版时修正。

## <<计算机应用基础>>

### 内容概要

本书是向学习者传授计算机基础知识和培养计算机应用能力的入门课程。

其内容着重计算机的基础知识、基本概念和基本操作技能，并兼顾实用软件的使用和计算机应用领域的前沿知识。

本书在课程内容的编排及教学方法上尽可能地满足各种初学者的要求，模块化结构设计将在一定程度上满足不同学习主体的学习需求。

## &lt;&lt;计算机应用基础&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1篇 计算机基础知识

## 第1章 计算机的基本概念

- 1.1 计算机的发展过程、分类、应用范围及特点
- 1.2 信息的基本概念

## 第2章 计算机系统的组成

- 2.1 计算机系统的基本组成及各部件的主要功能
- 2.2 计算机软件

## 第3章 信息编码

- 3.1 数值数据在计算机中的表示方式
- 3.2 字符编码

## 第4章 微型计算机的硬件组成

- 4.1 微型机系统
- 4.2 微处理器、微型机和微型机系统
- 4.3 常用外部设备
- 4.4 微型机主要技术指标及配置

## 第5章 多媒体技术的基本知识

- 5.1 多媒体技术的概念及其应用
- 5.2 多媒体计算机系统的基本构成

## 第2篇 Windows XP操作系统及其应用

## 第1章 Windows XP基本操作

- 1.1 Windows XP概述
- 1.2 windows XP的启动和关闭
- 1.3 鼠标器操作
- 1.4 图标和窗口操作
- 1.5 菜单操作
- 1.6 对话框操作
- 1.7 使用中文输入法
- 1.8 桌面设置
- 1.9 任务栏
- 1.10 显示设置
- 1.11 获得帮助

## 第2章 文件及文件管理

- 2.1 “我的电脑”与“资源管理器”
- 2.2 文件与文件夹基本操作
- 2.3 查找文件
- 2.4 共享文件夹
- 2.5 应用程序的启动

## 第3章 Windows XP常用附件

- 3.1 记事本
- 3.2 计算器
- 3.3 画图
- 3.5 磁盘管理

## 第4章 Windows XP基本管理

- 4.1 控制面板
- 4.2 更改系统日期和时间

## <<计算机应用基础>>

4.3 安装 / 删除应用软件

4.4 死机及其对策

第5章 多媒体应用工具

5.1 Windows音频工具

5.2 Windows视频工具

5.3 多媒体信息处理工具

6.1 Windows XP基本操作

6.2 资源管理器的基本操作

6.3 Windows XP基本管理

第3篇 计算机网络基础

第1章 计算机网络基本知识

1.1 网络的形成与发展

1.2 网络基本分类

1.3 网络拓扑结构

1.4 网络协议基本概念

1.5 局域网的特点、功能与基本组成

1.6 广域网的概念

1.7 设置共享资源

第2章 Internet基本知识

2.1 Internet发展历史

2.2 Internet的特点

2.3 TCP / IP网络协议

2.4 IP地址

2.5 域名系统

2.6 常用接入Internet的方式

2.7 Internet常规服务

第3章 网络连接

3.1 通过局域网的连接

3.2 通过ADSL连接

3.3 通过代理服务器访问互联网

3.4 网络故障的简单诊断命令

第4章 IE浏览器的使用

4.1 上网浏览

4.2 基于WWW的常见服务

第5章 电子邮件

5.1 概述

5.2 Outlook Express的设置

5.3 基本操作

5.4 邮件管理

5.5 通讯簿

第6章 实验指导

第4篇 Word 2003 文字处理系统

第1章 Word 2003 概述

1.1 Office简介

1.2 Word 2003 概述

1.3 Word 2003 的窗口组成和基本操作

第2章 Word 2003 基本操作

<<计算机应用基础>>

- 2.1 建立和编辑文档
- 2.2 文档版面设计
- 2-3 输出文档
- 第3章 表格处理
  - 3.1 表格的建立和编辑
  - 3.2 表格修饰
  - 3.3 表格排版
- 第4章 图形处理
  - 4.1 图形制作
  - 4.2 添加和编辑艺术字
  - 4.3 绘图画布和文本框
- 第5章 样式和模板
  - 5.1 样式的作用
  - 5.2 使用样式
  - 5.3 模板的作用
- 第6章 实验指导
- 6.1 Word 2003 文档基本操作
- 6.2 Word文档编辑和排版
- 6.3 Word文档中的表格编辑
- 6.4 图片的插入和编辑
- 6.5 样式
- 第5篇 Excel 2003 电子表格系统
  - 第1章 Excel基本知识
    - 1.1 主要功能和运行环境
    - 1.2 启动和退出
    - 1.3 窗口结构
  - 第2章 工作表的建立与编辑
    - 2.1 工作表结构
    - 2.2 单元格地址的表示
    - 2.3 数据输入和编辑
    - 2.4 工作表格式化
    - 2.5 工作表基本操作
    - 2.6 工作表的保存
    - 2.7 工作表的打印输出
  - 第3章 公式与函数
    - 3.1 公式
    - 3.2 单元格引用
    - 3.3 常用函数
  - 第4章 数据处理
    - 4.1 数据的排序
    - 4.2 数据的筛选
    - 4.3 分类汇总
  - 第5章 图表的使用
    - 5.1 图表类型
    - 5.2 创建图表
    - 5.3 图表的编辑和打印
  - 第6章 实验指导

## <<计算机应用基础>>

- 6.1 Excel 2003 简单电子表格的创建
- 6.2 Excel 2003 电子表格的编辑操作
- 6.3 Excel 2003 电子表格的修饰
- 6.4 Excel 2003 电子表格数据分析
- 6.5 创建Excel图表
- 第6篇 PowerPoint 2003 电子演示文稿系统
  - 第1章 初识PowerPoint 2003
    - 1.1 PowerPoint 2003 的功能
    - 1.2 PowerPoint 2003 的窗口
    - 1.3 PowerPoint 2003 的视图
  - 第2章 创建演示文稿
    - 2.1 创建演示文稿的方式
    - 2.2 添加演示文本
    - 2.3 编辑幻灯片
    - 2.4 演示文稿的保存
  - 第3章 演示文稿的版式修饰
    - 3.1 应用设计模板
    - 3.2 使用母版
    - 3.3 配色和背景设置
    - 3.4 使用页眉和页脚
  - 第4章 制作多媒体幻灯片
    - 4.1 添加图形和图片
    - 4.2 添加表格和图表
    - 4.3 添加声音和影片
  - 第5章 组织幻灯片的放映
    - 5.1 添加超链接
    - 5.2 添加动作按钮
    - 5.3 设置切换效果
    - 5.4 设置动画效果
    - 5.5 幻灯片放映
  - 第6章 演示文稿的打印和打包
    - 6.1 演示文稿的打印
    - 6.2 演示文稿的打包
  - 第7章 实验指导
    - 7.1 创建演示文稿
    - 7.2 添加图形
    - 7.3 添加表格和图表
    - 7.4 组织幻灯片放映
    - 7.5 使用母版统一幻灯片风格
- 第7篇 计算机安全
  - 第1章 计算机安全基本知识
    - 1.1 信息安全概述
    - 1.2 计算机安全
    - 1.3 计算机病毒基本知识
    - 1.4 计算机病毒的预防与消除
  - 第2章 网络安全基本知识

## <<计算机应用基础>>

2.1 网络安全概述

2.2 主动攻击与被动攻击

2.3 网络安全解决方案

第3章 计算机系统安全防护

3.1 防火墙

3.2 系统更新与系统还原

参考文献



## &lt;&lt;计算机应用基础&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：计算机系统的硬件主要是由运算器、控制器、存储器、输入、输出设备等几部分组成。由于运算器、控制器、存储器3个部分是信息加工、处理的主要部件，所以把它们合称为“主机”，而输入、输出设备则合称为“外部设备”。

又因为运算器和控制器不论在逻辑关系上或是在结构工艺上都有十分紧密的联系，往往组装在一起，所以将这两个部分称为“中央处理器”（CPU）。

下面对计算机硬件的几个基本部分作简单介绍。

1. 运算器运算器是一个用于信息加工的部件，它用来对二进制的数据进行算术运算和逻辑运算，所以也叫做“算术逻辑运算部件”（ALU）。

它的核心部分是加法器。

因为四则运算加、减、乘、除等算法都归结为加法与移位操作，所以加法器的设计是算术逻辑线路设计的关键。

2. 控制器控制器产生各种控制信号，指挥整个计算机有条不紊地工作。

它的主要功能是根据人们预先编制好的程序，控制与协调计算机各部件自动工作。

控制器按一定的顺序从主存储器中取出每一条指令并执行，执行一条指令是通过控制器发出相应的控制命令串来实现的。

因此，控制器的工作过程就是按预先编好的程序，不断地从主存储器取出指令、分析指令和执行指令的过程。

## <<计算机应用基础>>

### 编辑推荐

《计算机应用基础(修订版专科起点本科)》由中央广播电视大学出版社出版。

<<计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>