

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787303133796

10位ISBN编号：7303133798

出版时间：2011-10

出版时间：北京师范大学出版社

作者：郭伟业，李丽娜 主编

页数：314

译者：北京师范大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计>>

内容概要

Java是目前最流行的程序设计语言。

自1995年诞生至今, Java以其面向对象、平台独立性、安全性等优势, 在多媒体和互联网等领域获得广泛应用和普遍认可, 并从一门编程语言发展为一个平台, 继而为一个产业。

本书从Java程序整体设计的角度出发, 以3个学习任务为驱动, 以高职高专的理论够用为度为指导, 以JCreator为开发工具, 对Java SE6的核心技术进行了介绍, 包括Java语法、面向对象技术、数据输入/输出和文件管理、异常处理机制、图形界面设计、事件处理机制、多线程技术、数据库技术和网络技术。通过本书的学习, 读者可以轻松、快速地掌握Java应用程序和Java小应用程序的开发方法。

本书具有以下6个特色:

(1)学习任务的选择具有针对性。

3个任务分别对应Java程序的三种主要应用: 基于控制台的应用程序、基于窗体的应用程序、c/s模式的应用程序。

(2)以任务为中心, 知识点围绕任务讲解。

3个学习任务贯穿全书, 每个任务被分解成若干小任务, 采用由任务引入知识点, 把知识点讲述演变为任务实现, 完成一个知识点就相应地完成一个小任务, 知识点讲述完毕, 任务完成。

(3)以能力培养为目的, 知识点转化为技能。

每个必备知识点都有在任务中的应用分析, 并按照提出问题、分析问题和解决问题的逻辑思维过程进行, 在整个分析过程中, 能够掌握应用知识点的技能、能够以3个任务为参照进行简单的Java系统开发。

(4)版面生动活泼、

内容丰富。

必备知识点讲述中插入“说明”、“注意”、“想一想”等内容, 既具有形式上的可接受性与新颖性, 又不破坏内容的规律性。

(5)整个体系符合教与学的规律要求。

每个必备知识点后都有知识点测试和应用操作题, 强化学生对知识点理解及实践操作能力, 方便学生自我检验所学知识。

(6)教学资料齐备。

本书配有电子题库、电子课件、教学大纲等, 方便学生学习和教师授课。

<<Java程序设计>>

书籍目录

预备资料

资料一：Java语言概述

1. Java语言简介
2. Java程序开发工具
3. Java程序的编辑、编译和运行
4. 编写Java程序
5. Java jar文件生成
6. 知识点测试与练习

资料二：程序流程图

1. 程序流程图符号
2. 三种基本结构
3. 示例

资料三：软件系统实现模式

1. c / s模式
2. B / S模式
3. c / s、B / S混合模式

资料四：软件生命周期概述

1. 问题的定义及可行性分析
2. 需求分析
3. 软件设计
4. 程序编码
5. 软件测试
6. 运行维护

任务一 基于控制台的Java系统——学生成绩管理

一、任务描述

二、任务分析

1. 系统总体设计
2. 系统详细设计

三、任务实现

1. 任务实现效果图
2. 任务必备知识点

必备知识点1：面向对象概述

必备知识点2：Java基本语法

必备知识点3：Java类与对象

必备知识点4：Java数组

必备知识点5：Java异常处理机制

必备知识点6：Java数据输入和输出

任务二 基于图形用户界面的Java系统——教师基本信息管理

一、任务描述

二、任务分析

1. 系统总体设计
2. 系统详细设计

三、任务实现

1. 任务实现效果图
2. 任务必备知识点

<<Java程序设计>>

必备知识点7：Java面向对象特性

必备知识点8：Java图形用户界面设计

必备知识点9：Java事件处理机制

必备知识点10：Java Applet技术

必备知识点11：Java文件和对象读写

任务三 基于c / s模式的Java系统——企业员工管理

一、任务描述

二、任务分析

1. 系统总体设计

2. 系统详细设计

三、任务实现

1. 任务实现效果图

2. 任务必备知识点

必备知识点12：Java多线程技术

必备知识点13：Java网络技术

必备知识点14：Java数据库技术

参考文献

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>