

<<面向对象程序设计C#>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计C#>>

13位ISBN编号：9787303100156

10位ISBN编号：7303100156

出版时间：2009-8

出版时间：北京师范大学出版社

作者：潘毅 等主编

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象程序设计C#>>

内容概要

全书共分为9章，主要内容包含Visual Stukio.NET开发工具的介绍、C# 语言基础、窗体、控件、菜单、工具栏、面向对象编程方法、文件操作、数据库操作、安装和部署等编程专题。

<<面向对象程序设计C#>>

书籍目录

第1章 .NET体系结构 1.1 概述 1.2 公共语言运行库 1.2.1 公共语言运行库 1.2.2 托管代码
1.2.3 自动内存管理 1.3 中间语言 1.3.1 面向对象和接口的支持 1.3.2 相异值类型和引用类型 1.3.3
强数据类型 1.4 .NET Framework类 1.5 C#在.NET企业体系结构中的作用第2章 Windows简单应用
程序 2.1 IDE环境介绍 2.1.1 Visual Studio 2008 IDE环境介绍 2.1.2 Visual Studio 2008 IDE菜单介绍
2.2 创建第一个Windows应用程序 2.2.1 创建项目 2.2.2 设计界面 2.2.3 设置控件的属性 2.2.4
为按钮添加单击事件 2.2.5 保存项目 2.3 程序调试编译生成 2.4 程序结构第3章 基础语法
3.1 概述 3.2 数据类型 3.2.1 值类型 3.2.2 引用类型 3.2.3 数据类型转换 3.3 变量 3.3.1 声明
和使用常量 3.3.2 声明变量 3.4 运算符 3.4.1 算术运算符 3.4.2 关系运算符 3.4.3 逻辑运算符
3.4.4 位运算符 3.4.5 赋值运算符 3.4.6 条件运算符 3.4.7 其他运算符 3.4.8 运算符的优先级
3.5 使用注释 3.5.1 单行注释 3.5.2 多行注释 3.5.3 文档注释 3.6 选择语句 3.6.1 使用if语
句实现单分支选择结构 3.6.2 使用ifelse语句实现双分支选择结构 3.6.3 使用ifelse ifelse语句实现多分
支选择结构 3.6.4 嵌套if语句的使用 3.6.5 使用switch语句实现多分支选择结构 3.7 循环语句
3.7.1 使用while循环语句控制程序 3.7.2 使用d0while循环语句控制程序 3.7.3 使用for循环语句控
制程序 3.7.4 使用foreach循环语句控制程序 3.8 跳转语句 3.8.1 使用break语句实现程序跳转
3.8.2 使用continue语句实现程序跳转 3.8.3 使用goto语句实现程序跳转 3.8.4 使用return语句实现
程序跳转.....第4章 Windows控件第5章 Windows菜单和窗体第6章 C#面向对象编辑 第7章 C
#中的文件操作第8章 ADO.NET访问数据库第9章 部署应用程序 参考文献

<<面向对象程序设计C#>>

章节摘录

第1章 .NET体系结构 本章要点： 1. .NET Framework概述 提供 .NET Framework 关键功能的概念性概述 2. 公共语言运行库概述 介绍托管代码、托管数据和元数据，并描述公共语言运行库的关键功能、托管执行过程、自动内存管理 3. 中间语言 .NET本质上是一个执行中间语言（Intermediate Language）代码的虚拟机 4. .NET Framework类 1.1 概述 .NET Framework是支持生成和运行下一代应用程序和XML Web Services的内部Windows组件。

.NET Framework旨在实现下列目标。

提供一个一致的面向对象的编程环境，而无论对象代码是在本地存储和执行，还是在本地执行但都在Internet上分布，或者是在远程执行。

提供一个将软件部署和版本控制冲突最小化的代码执行环境。

提供一个可提高代码（包括由未知的或不完全受信任的第三方创建的代码）执行安全性的代码执行环境。

提供一个可消除脚本环境或解释环境的性能问题的代码执行环境。

使开发人员的经验在面对类型大不相同的应用程序（如基于Windows的应用程序和基于Web的应用程序）时保持一致。

<<面向对象程序设计C#>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>