

<<C语言程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302293859

10位ISBN编号：7302293856

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：袁仲雄 等编著

页数：284

字数：464000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计基础>>

内容概要

《c语言程序设计基础》是一本理论和实践相结合的c语言程序设计基础教材。

《c语言程序设计基础》中全面介绍了c语言程序设计的基本概念和基本方法，包括c语言数据类型、输入输出、结构化程序的三种结构、数组、函数、指针、结构体和共用体、文件操作。

《c语言程序设计基础》可作为c语言程序设计课程的教材，也可供从事程序设计的工程技术人员参考。

<<C语言程序设计基础>>

书籍目录

第1部分

第1章程序设计基础

1.1程序设计基本概念

1.2算法和结构化程序设计

1.2.1算法的概念

1.2.2算法的特性

1.2.3算法的描述

1.2.4结构化程序设计

1.3数据类型和数据结构

1.3.1数据类型的概念

1.3.2程序运行中的一些数据概念

习题1

第2章c语言的数据类型、表达式及输入输出

2.1c语言的发展与特点

2.2c程序概述

2.2.1c语言程序基本结构

2.2.2c语言字符集

2.2.3c语言词汇

2.2.4c语言书写规则

2.3c程序上机过程

2.4常量和变量

2.4.1常量

2.4.2变量

2.5数据类型

2.5.1整型数据

2.5.2实型数据

2.5.3字符型数据

2.5.4各类数值型数据之间的混合运算

2.6运算符与表达式

2.6.1算术运算符和算术表达式

2.6.2关系运算符和关系表达式

2.6.3逻辑运算符和逻辑表达式

2.6.4赋值运算符和赋值表达式

2.6.5逗号运算符和逗号表达式

2.7输入输出简介

2.7.1数据输入输出的概念

2.7.2字符数据的输入输出

2.7.3格式输入与输出

习题2

第3章c语言流程控制

3.1顺序结构编程

3.1.1c语句

3.1.2顺序结构程序设计

3.2选择结构程序设计

3.2.1if语句

<<C语言程序设计基础>>

3.2.2条件运算符

3.2.3switch语句

3.2.4选择结构程序设计举例

3.3循环结构程序设计

3.3.1while语句

3.3.2do-while语句

3.3.3for语句

3.3.4三种循环语句的比较

3.3.5循环的嵌套

3.4break语句和continue语句

3.4.1break语句

3.4.2continue语句

3.5goto语句

3.6程序实例

习题3

第4章数组

4.1引例

4.2一维数组

4.2.1一维数组的定义和引用

4.2.2一维数组的初始化

4.2.3一维数组程序举例

4.3二维数组

4.3.1二维数组的定义和引用

4.3.2二维数组的初始化

4.3.3二维数组程序举例

4.4字符数组和字符串

4.4.1字符数组

4.4.2字符串

4.4.3二维字符数组

4.4.4字符数组程序举例

习题4

第5章函数

5.1函数的基本结构

5.2函数的调用

5.2.1函数的一般调用

5.2.2函数的声明

5.2.3函数的嵌套调用

5.2.4函数的递归调用

5.3函数的参数传递

5.3.1基本参数传递

5.3.2数组作为函数参数

5.4变量的作用域及存储类型

5.4.1局部变量和全局变量

5.4.2变量的存储类型

习题5

第6章指针

6.1指针的基本概念

<<C语言程序设计基础>>

6.1.1地址和指针

6.1.2指针变量的定义、赋值与引用

6.2指针和数组

6.2.1指针和一维数组

6.2.2指针和二维数组

6.2.3指针和字符串

6.2.4指针数组

6.3指针和函数

6.3.1指针作函数参数

6.3.2返回指针值的函数

6.3.3指向函数的指针

6.4指向指针的指针

6.4.1二级指针的定义

6.4.2使用指向指针的指针

习题6

第7章结构和联合

7.1引例

7.2结构体

7.2.1结构体类型的理解和定义

7.2.2定义结构体类型变量的方法

7.2.3结构体类型变量的引用

7.2.4结构体变量的初始化

7.3结构体数组

7.4指向结构体的指针

7.5链表

7.5.1链表概述

7.5.2动态开辟和释放空间的函数

7.5.3建立链表

7.5.4输出链表

7.5.5对链表的删除操作

7.5.6对链表的插入操作

7.6共用体

7.7自定义数据类型

7.7.1枚举类型

7.7.2用typedef定义类型

习题7

第8章文件

8.1引例

8.1.1文件的概念

8.1.2缓冲文件系统和非缓冲文件系统

8.1.3文件类型指针

8.2文件的打开与关闭

8.2.1文件的打开

8.2.2文件的关闭

8.3文件的顺序读写

8.3.1输入和输出一个字符

8.3.2输入和输出一个字符串

<<C语言程序设计基础>>

8.3.3格式化的输入和输出

8.3.4按数据块的方式输入和输出

8.4文件的定位与随机读写

8.4.1文件的定位

8.4.2随机读写

8.5文件操作的出错检测

习题8

第2部分

实验1数据类型、运算符和表达式

实验2最简单的c语言程序设计

实验3逻辑结构程序设计

实验4循环控制（一）

实验5循环控制（二）

实验6数组

实验7函数

实验8指针

实验9结构体和共用体

实验10文件

实验11综合实训

附录ac语言程序集成开发环境简介：vc++ 6.0

a1使用visual c++ 6.0建立c语言应用程序

a2常见的编译错误——语法错误

a3程序的调试——逻辑错误

a4模块结构程序的工程创建与调试

附录bascii码集

b1ascii 非打印控制字符表

b2ascii 打印字符

附录cc语言常用关键字

附录dc语言运算符的优先级

附录e常用c语言标准库函数

e1测试函数

e2数学函数

e3字符串操作函数

e4输入/输出函数

e5动态存储分配函数

<<C语言程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>