

## <<高级语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<高级语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302291381

10位ISBN编号：7302291381

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：吕国英 等编著

页数：424

字数：676000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<高级语言程序设计>>

### 内容概要

《高级语言程序设计》系统地讲述了C程序设计语言的基本内容，同时以C语言为平台通过大量例题重点讲解程序设计的基本方法和技巧。

书中C程序设计语言与程序设计方法两部分内容相对独立，注重程序设计实践，内容独特，通俗易懂，本书是学习程序设计的理想读物。

《高级语言程序设计》具有较强的完备性，有配套的《高级语言程序设计实验指导与习题集》，包括“上机指导”、习题及其解答、成套的自测题和“程序设计课程设计大纲”(为三学期制中的小学期提供)等内容。

《高级语言程序设计》适合作为计算机及理科各专业开设程序设计课程的教材，也是编程爱好者的参考书和考研者的备考读物。

## &lt;&lt;高级语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 C语言概述与数据类型

## 1.1 引言

## 1.1.1 程序设计语言及其分类

## 1.1.2 程序的执行

## 1.1.3 认识简单的C程序

## 1.2 c语言基本数据类型

## 1.2.1 计算机中数据存储基础

## 1.2.2 数据类型

## 1.2.3 数据类型的作用

## 1.2.4 数据表示——常量

## 1.2.5 数据表示——变量

## 1.2.6 数据运算——表达式

## 习题1

## 第2章 C语言的语句

## 2.1 C语句概述

## 2.2 顺序结构

## 2.2.1 格式输出语句

## 2.2.2 格式输入语句

## 2.2.3 赋值语句及相关运算符

## 2.2.4 顺序结构程序举例

## 2.3 条件的表示

## 2.3.1 算术表达式

## 2.3.2 关系表达式

## 2.3.3 逻辑表达式

## 2.3.4 短路求值

## 2.4 选择结构

## 2.4.1 单分支语句(if)

## 2.4.2 双分支语句(if-else)

## 2.4.3 多分支语句(if-else—if)

## 2.4.4 条件运算符

## 2.4.5 条件语句程序举例

## 2.4.6 开关语句(switch)

## 2.4.7 开关语句程序举例

## 2.5 循环结构

## 2.5.1 基本的循环语句

## 2.5.2 循环的嵌套

## 2.5.3 break和continue语句

## 2.5.4.三类常用循环方式

## 习题2

## 第3章 程序设计基础

## 3.1 引言

## 3.1.1 程序设计步骤

## 3.1.2 程序设计示例

## 3.1.3 程序的评价

## 3.2 递推法程序设计

## <<高级语言程序设计>>

- 3.2.1 顺推法——累加与累乘
- 3.2.2 顺推法其他应用
- 3.2.3 倒推法
- 3.2.4 迭代法
- 3.3 循环与选择程序设计
  - 3.3.1 有选择的累加累乘
  - 3.3.2 编写健壮的程序
  - 3.3.3 最大最小问题
- 3.4 枚举程序设计
  - 3.4.1 枚举法
  - 3.4.2 数与数字
  - 3.4.3 素数与因数
- 3.5 多重循环程序设计
  - 3.5.1 二重循环基础应用
  - 3.5.2 二维图表程序设计
- 习题3
- 第4章 模块化程序设计
  - 4.1 指针与指针变量
    - 4.1.1 引入
    - 4.1.2 指针变量定义和引用
  - 4.2 程序模块——函数
    - 4.2.1 模块的引入
    - 4.2.2 函数定义与声明
    - 4.2.3 函数的作用
    - 4.2.4 函数的调用
    - 4.2.5 函数间的信息交互
    - 4.2.6 多文件程序的实现
    - 4.2.7 进一步认识变量
  - 4.3 函数应用
    - 4.3.1 随机函数的应用
    - 4.3.2 模块化程序设计
    - 4.3.3 递归程序设计
    - 4.3.4 递归与循环的比较
  - 4.4 与函数相关的语言机制
    - 4.4.1 函数与指针
    - 4.4.2 宏
  - 习题4
- 第5章 数值数据的连续存储与应用
  - 5.1 一维数组
    - 5.1.1 一维数组定义及引用
    - 5.1.2 一维数组基础应用
    - 5.1.3 数组与指针
  - 5.2 一维数组应用
    - 5.2.1 排序与检索
    - 5.2.2 巧用下标
    - 5.2.3 构造循环体
    - 5.2.4 记录状态信息

## <<高级语言程序设计>>

### 5.3 二维数组及其应用

#### 5.3.1 维数组定义及引用

#### 5.3.2 二维数组应用

#### 5.3.3 数组与指针2

#### 5.3.4 趣味矩阵

#### 习题5

### 第6章 字符串

#### 6.1 字符数组与字符串

##### 6.1.1 字符数组及字符串概述

##### 6.1.2 字符串插入、删除

##### 6.1.3 指针类型函数的应用

#### 6.2 字符串应用

##### 6.2.1 最基础的信息加密方法

##### 6.2.2 数值与字符串

##### 6.2.3 单词统计

##### 6.2.4 字符串排序

##### 6.2.5 字符串检索

#### 6.3 数组与指针3

##### 6.3.1 指针与字符串

##### 6.3.2 主函数的参数

##### 6.3.3 动态存储

#### 习题6

### 第7章 程序设计中的技巧

#### 7.1 数学知识提高程序效率

##### 7.1.1 杨辉三角形的应用

##### 7.1.2 最大公约数的应用

##### 7.1.3 最小公倍数的应用

#### 7.2 算术运算的作用

##### 7.2.1 减化或避免条件判断

##### 7.2.2 构造下标

#### 7.3 标志量的作用

##### 7.3.1 提高程序效率

##### 7.3.2 表示复杂情况

#### 7.4 信息数字化

##### 7.4.1 逻辑类问题

##### 7.4.2 智巧类问题

#### 7.5 高精度数据计算

##### 7.5.1 加、减法运算

##### 7.5.2 乘法运算

#### 习题7

### 第8章 程序设计语言深入

#### 8.1 结构体

##### 8.1.1 结构体及其定义

##### 8.1.2 结构体的引用

##### 8.1.3 结构体与指针

##### 8.1.4 结构体与数组

##### 8.1.5 结构体与函数

## &lt;&lt;高级语言程序设计&gt;&gt;

## 8.2 结构体应用

## 8.2.1 结构体基础应用

## 8.2.2 结构体数组应用

## 8.2.3 结构体排序与信息检索

## 8.3 共用体与枚举类型

## 8.3.1 共用体

## 8.3.2 枚举类型

## 8.4 类型名定义

## 8.5 位运算

## 8.5.1 按位与运算

## 8.5.2 按位或运算

## 8.5.3 按位异或运算

## 8.5.4 求反运算

## 8.5.5 左移运算

## 8.5.6 右移运算

## 8.6 文件

## 8.6.1 C语言文件概述

## 8.6.2 文件的打开与关闭

## 8.6.3 文件的读写

## 8.6.4 文件定位

## 8.6.5 文件其他相关函数

## 8.6.6 文件应用

## 习题8

## 第9章 程序设计实践

## 9.1 程序设计综合练习

## 9.1.1 编程输入10个整数而后逆序输出它们

9.1.2 求 $1!+2!+3!+4!+\dots+n!$ 

## 9.1.3 递增的牛群

## 9.1.4 验证哥德巴赫猜想

## 9.1.5 求三个数的最小公倍数

## 9.1.6 猴子选大王

## 9.2 程序测试与调试

## 9.2.1 常见的语法错误

## 9.2.2 常见的“伪”语法错误

## 9.2.3 常见的逻辑类错误

## 9.2.4 测试与调试

## 附录A C语言要素

## 附录B 编译预处理

## 附录C 常用标准库函数

## 附录D ASCII码字符表

## 参考文献

## <<高级语言程序设计>>

### 编辑推荐

《21世纪高等学校规划教材·计算机科学与技术：高级语言程序设计（C语言描述）（第2版）》

特点： 教学目标明确，注重理论与实践的结合； 教学方法灵活，培养学生自主学习的能力；  
教学内容先进，反映了计算机学科的最新发展； 教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

<<高级语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>