

<<Visual C++从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302289326

10位ISBN编号：7302289328

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：明日科技

页数：560

字数：986000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++从入门到精通>>

前言

丛书说明：“软件开发视频大讲堂”（第1版）于2008年8月出版以来，因其编写细腻，易学实用，配备全程视频等，在软件开发类图书市场上产生了很大反响，绝大部分品种在全国软件开发零售图书排行榜中名列前茅，2009年多个品种被评为“全国优秀畅销书”。

“软件开发视频大讲堂”丛书（第2版）于2010年8月出版，自出版至今，绝大部分品种在全国软件开发类零售图书排行榜中，依然持续名列前茅。

丛书迄今累计已销售近40万册，被百余所高校计算机相关专业、软件学院选为教学参考书，在众多的软件开发类图书中成为一支最耀眼的品牌。

“软件开发视频大讲堂”丛书（第3版）在前两版的基础上，增删了品种，修正了疏漏，重新录制了视频，提供了从入门学习，到实例应用，到模块开发，到项目开发，到能力测试，直到面试等各个阶段的海量开发资源库。

为了方便教学，还提供了教学课件PPT。

Visual C++ 6.0是由Microsoft公司推出的基于Windows环境的一种面向对象的可视化编程语言。

利用Visual C++ 6.0可以开发出具有良好的交互功能、兼容性和扩展性的应用程序。

利用Visual C++ 6.0不但可以开发数据库管理系统，还可以开发集声音、动画、视频为一体的多媒体应用程序和网络应用程序，这使得Visual C++ 6.0成为目前应用最广泛的编程语言之一。

本书内容本书提供了从入门到编程高手所必备的各类知识，共分4篇。

第1篇：基础知识。

本篇通过对Visual C++ 6.0集成开发环境、C++语言基础、语句、面向过程程序设计以及面向对象程序设计的介绍，并结合大量的图示、实例、视频等，使读者快速掌握Visual C++语言，为以后的编程奠定坚实的基础。

第2篇：核心技术。

本篇介绍对话框应用程序设计，常用控件，菜单，工具栏和状态栏，高级控件，自定义MFC控件，文本、图形、图像处理，文档与视图等内容。

学习完本篇，读者将能够开发一些小型应用程序。

第3篇：高级应用。

本篇主要介绍打印技术、文件与注册表操作、ADO编程、动态链接库、多线程程序设计和网络套接字编程等内容。

学习完本篇，读者将能够开发数据库应用程序、多线程程序和网络程序等。

第4篇：项目实战。

本篇通过一个大型、完整的图书管理系统，运用软件工程的设计思想，学习如何进行软件项目的开发。

书中按照“编写项目计划书 系统设计 数据库设计 创建项目 实现项目 运行项目 解决开发常见问题”的流程进行介绍，带领读者一步步亲身体验开发项目的全过程。

本书特点由浅入深，循序渐进：本书以初中级程序员为对象，先从C++语言基础学起，再学习Visual C++的核心技术，然后学习Visual C++的高级应用，最后学习开发一个完整项目。

讲解过程中步骤详尽、版式新颖，在操作的内容图片上以(((.....的编号+内容的方式进行标注，使读者在阅读时一目了然，从而快速把握书中内容。

语音视频，讲解详尽：书中每一章节均提供声图并茂的视频教学录像，读者可以根据书中提供的视频位置在光盘中找到。

这些视频能够引导初学者快速地入门，感受编程的快乐和成就感，增强进一步学习的信心，从而快速成为编程高手。

实例典型，轻松易学：通过例子学习是最好的学习方式。

本书通过“一个知识点、一个例子、一个结果、一段评析、一个综合应用”的模式，透彻详尽地讲述了实际开发中所需的各类知识。

另外，为了便于读者阅读程序代码，快速提高编程技能，书中几乎每行代码都提供了注释。

<<Visual C++从入门到精通>>

精彩栏目，贴心提醒：本书根据需要在各章使用了很多“注意”、“说明”和“技巧”等小栏目，以让读者在学习过程中更轻松地了解相关知识点及概念，更快地掌握个别技术的应用技巧。

应用实践，随时练习：书中几乎每章都提供了“实践与练习”，让读者能够通过对问题的解答重新回顾、熟悉所学的知识，举一反三，为进一步学习做好充分的准备。

读者对象初学编程的自学者编程爱好者大中专院校的老师和学生相关培训机构的老师和学员毕业设计的学生初中级程序开发人员程序测试及维护人员参加实习的“菜鸟”程序员编者

<<Visual C++从入门到精通>>

内容概要

明日科技编著的《Visual

C++从入门到精通（第3版）》从初学者的角度出发，以通俗易懂的语言，配合丰富多彩的实例，详细介绍了使用 Visual C++

6.0进行程序开发应该掌握的各方面知识。

全书共分20章，包括Visual C++

6.0集成开发环境，C++语言基础，语句，面向过程程序设计，面向对象程序设计，对话框应用程序设计，常用控件，菜单，工具栏和状态栏，高级控件，自定义MFC控件，文本、图形、图像处理，文档与视图，打印技术，文件与注册表操作，ADO编程，动态链接库，多线程程序设计，网络套接字编程，图书管理系统。

书中所有知识都结合具体实例进行介绍，涉及的程序代码给出了详细的注释，可以使读者轻松领会Visual

C++ 6.0程序开发的精髓，快速提高开发技能。

另外，本书除了纸质内容之外，配书光盘中还给出了海量开发资源库，主要内容如下：

语音视频讲解：总时长14小时，共100段 实例资源库：881个实例及源码详细分析 模块资源库：15个经典模块开发过程完整展现

项目案例资源库：15个企业项目开发过程完整展现 测试题库系统：616道能力测试题目 面试资源库：371个企业面试真题 PPT电子教案

《Visual

C++从入门到精通（第3版）》适合作为软件开发入门者的自学用书，也适合作为高等院校相关专业的教学参考书，也可供开发人员查阅、参考。

<<Visual C++从入门到精通>>

书籍目录

第1篇 基础知识

第1章 Visual C++ 6.0集成开发环境

视频讲解：30分钟

1.1 Visual C++ 6.0概述

1.2 Visual C++ 6.0开发环境介绍

1.2.1 熟悉Visual C++ 6.0 IDE开发环境

1.2.2 Visual C++ 6.0 IDE菜单介绍

1.2.3 Visual C++ 6.0 IDE工具栏介绍

1.2.4 Visual C++ 6.0工作区窗口介绍

1.2.5 Visual C++ 6.0 控件面板介绍

1.2.6 Visual C++ 6.0输出窗口介绍

1.3 设置自己的开发环境

1.3.1 自定义工具栏

1.3.2 自定义代码编辑窗口

1.4 创建一个简单的程序

1.4.1 创建工程

1.4.2 编辑程序

1.5 小结

第2章 C++语言基础

第3章 语句

第4章 面向过程程序设计

第5章 面向对象程序设计

第2篇 核心技术

第3篇 高级应用

第4篇 项目实战

章节摘录

版权页：插图：BLACK_PEN：黑色画笔。

WHITE_PEN：白色画笔。

ANSI_FIXED_FONT：采用Windows (ANSI) 字符集的等宽字体。

ANSI_VAR_FONT：采用Windows (ANSI) 字符集的不等宽字体。

DEVICE_DEFAULT_FONT：设备使用的默认字体 (NT)。

DEFAULT_GUI_FONT：用户界面的默认字体，包括菜单和对话框字体。

OEM_FIXED_FONT：OEM字符集的固有字体。

SYSTEM_FONT：屏幕系统字体。

这是用于菜单、对话框等的默认不等宽字体。

SYSTEM_FIXED_FONT：屏幕系统字体。

这是用于菜单、对话框等的默认等宽字体。

【例11.2】以CEdit类为基类派生一个CColorEdit类，创建特殊文本颜色编辑框。

(实例位置：光盘\TM\sl\11\2) 步骤如下：(1) 创建一个基于对话框的应用程序，将对话框的Caption属性修改为“特殊文本颜色编辑框”。

(2) 创建一个以CEdit类为基类的派生类CColorEdit。

(3) 在CColorEdit类的头文件中声明一个COLORREF类型变量m_Color。

(4) 手动添加一个SetColor函数，用来为设置文本颜色的变量赋值。

代码如下：(5) 处理CColorEdit类的WM_CTLCOLOR消息，在该消息的处理函数中设置文本颜色。

代码如下：(6) 向对话框中添加6个编辑框控件，通过类向导为控件关联CColorEdit类变量。

(7) 在对话框的OnInitDialog函数中为编辑框控件设置文本显示颜色，代码如下：实例的运行结果如图11.3所示。

11.11.3位图背景编辑框 白色背景的编辑框时间长了让人看起来很乏味，为了更好地美化程序，从而吸引用户，可以以CEdit类为基类设计一个CBmpEdit类，通过该类使编辑框显示背景位图。

值得注意的是，在设计CBmpEdit类时，绘制背景的部分是在WM_ERASEBKGD消息处理函数中进行的，而不是绘制在WM_PAINT消息处理函数中，因为在WIVI_PAINT消息处理函数中绘制背景位图会导致编辑框中的文本被位图覆盖。

下面就通过实例来看一下具有位图背景的编辑框是如何实现的。

【例11.3】

3】以CEdit类为基类派生一个CBmpEdit类，创建具有位图背景的编辑框。

(实例位置：光盘\TM\sl\11\3) 步骤如下：(1) 创建一个基于对话框的应用程序，将对话框的Caption属性修改为“位图背景编辑框”。

(2) 创建一个以CEdit类为基类的派生类CBmpEdit。

(3) 在工作区窗口中选择ResourceView选项卡，向对话框中导入一个位图资源。

(4) 在CBmpEdit类的头文件中声明一个CBitmap类对象m_Bitmap (5) 在CBmpEdit类的构造函数中加载位图资源，代码如下：(6) 处理CBmpEdit类的WM_CTLCOLOR消息，在该消息的处理函数中设置文本的背景透明。

代码如下：(7) 处理CBmpEdit类的WM_ERASEBKGD消息，在该消息的处理函数中绘制编辑框背景。

<<Visual C++从入门到精通>>

编辑推荐

《Visual C++从入门到精通(第3版)》编辑推荐：“软件开发视频大讲堂”丛书系清华社“视频大讲堂”重点大系之一。

该大系包括多个子系列，每个子系列的图书在其同品种的图书中销售名列前茅，其中：4个品种荣获“全行业优秀畅销品种”1个品种荣获2012年清华大学出版社“专业畅销书”一等奖。

绝大多数品种在“全国计算机零售图书排行榜”同品种排行中名列前茅。

截至目前该大系累计销售超过55万册。

该大系已成为近年来清华社计算机专业基础类零售图书最畅销的品牌之一“软件开发视频大讲堂”系列作为清华社“视频大讲堂”大系的子系列之一，继承和创新了清华社“视频大讲堂”大系的编写模式、写作风格和优良品质。

《Visual C++从入门到精通(第3版)》突出了以下内容：总长总时长42小时同步视频演示讲解，可反复观摩，让学习更为快捷、高效。

891个典型实例，通过实例学习更深入，更有趣，更有动力。

15道面试真题，了解工作实例及面试问题，更好适应企业需求。

616项能力测试题目，检测是否过关，了解学习之不足。

根据全国计算机零售图书排行榜，《Visual C++从入门到精通(第3版)》已经连续8月VB类全国零售排行前2名“软件开发视频大讲堂”系列作为清华社“视频大讲堂”大系的子系列之一，执着于专业，精细于品质：集基础知识、核心技能、高级应用、项目案例于一体。

好学、好用、高效。

<<Visual C++从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>