

## <<计算机基础与Visual Basic>>

### 图书基本信息

书名：<<计算机基础与Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302288442

10位ISBN编号：7302288445

出版时间：2012-7

出版时间：清华大学出版社

作者：杨日Z, 郑江超 编著

页数：438

字数：711000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机基础与Visual Basic>>

### 内容概要

《高等学校计算机应用规划教材：计算机基础与Visual Basic程序设计》以全国计算机等级考试二级考试大纲为指导，介绍了二级visual basic程序设计等级考试所要求的全部内容。

全书共14章，包括：计算机基础知识、visual basic概述、visual basic可视化编程基础、visual basic语言基础、visual basic数据输入输出、visual basic常用标准控件、visual basic程序设计结构、数组、过程、用户界面设计、文件、数据结构与算法、软件工程基础和数据库基础。

《高等学校计算机应用规划教材：计算机基础与Visual Basic程序设计》内容丰富、层次清晰、通俗易懂，与《计算机基础与visual basic程序设计实验指导》一起构成了一套完整的教学用书，可作为高等学校visual basic程序设计课程的教学参考书，也可作为报考全国计算机等级考试（ncre）人员的参考资料

# <<计算机基础与Visual Basic>>

## 书籍目录

### 第1章 计算机基础知识

- 1.1 计算机系统与工作原理
- 1.2 数制与编码
- 1.3 计算机程序
- 1.4 小结
- 1.5 习题

### 第2章 visual basic概述

- 2.1 关于visual basic
- 2.2 vb6.0的安装和启动
- 2.3 vb6.0的集成开发环境
- 2.4 创建一个简单的vb应用程序
- 2.5 程序的保存和运行
- 2.6 vb工程的管理
- 2.7 vb应用程序的结构与工作方式
- 2.8 使用vb6.0的帮助系统
- 2.9 小结
- 2.10 习题

### 第3章 visualbasic可视化编程基础

- 3.1 对象和类的基本概念
- 3.2 窗体
- 3.3 控件
- 3.4 综合实例
- 3.5 小结
- 3.6 题

### 第4章 visual basic语言基础

- 4.1 vb语言字符集及编码规则
- 4.2 数据类型
- 4.3 常量和变量
- 4.4 常用内部函数
- 4.5 运算符和表达式
- 4.6 小结
- 4.7 题

### 第5章 visualbasic数据输入输出

- 5.1 使用print方法输出数据
- 5.3 字形
- 5.4 打印机输出
- 5.5 小结
- 5.6 习题

### 第6章 visual basic常用标准控件

- 6.1 选择控件
- 6.2 框架
- 6.3 图形控件
- 6.4 滚动条
- 6.5 计时器
- 6.6 列表框与组合框

## <<计算机基础与Visual Basic>>

6.7 焦点与tab顺序

6.8 小结

6.9 习题

第7章 visual basic控制结构

7.1 顺序结构

7.2 选择结构

7.3 循环结构

7.4 小结

7.5 习题

第8章 数组

8.1 数组的概念

8.2 数组的声明和应用

8.3 数组的基本操作

8.4 数组的应用

8.5 控件数组

8.6 用户定义的数据类型

8.7 综合举例

8.8 小结

8.9 习题

第9章 过程

9.1 sub子过程的定义和调用

9.2 事件过程与通用过程

9.4 参数传递

9.5 变量的使用

9.6 综合举例

9.7 过程嵌套和递归

9.8 小结

9.9 习题

第10章 用户界面设计

10.1 对话框

10.2 菜单设计

10.3 多重窗体

10.4 键盘和鼠标事件

10.5 小结

10.6 题

第11章 文件

11.1 文件概述

11.2 文件的打开与关闭

11.3 文件操作语句和函数

11.4 顺序文件操作

11.5 随机文件操作

11.6 二进制文件的操作

11.7 文件系统控件

11.8 小结

11.9 题

第12章 数据结构与算法

12.1 算法

<<计算机基础与Visual Basic>>

12.2 数据结构的基本概念

12.4 栈和队列

12.5 线性链表

12.6 树与二叉树

12.7 查找技术

12.8 排序技术

12.9 小结

12.1 0题

第13章 软件工程基础

13.1 软件工程的基本概念

13.3 软件设计

13.4 程序设计基础

13.5 软件测试

13.6 程序的调试

13.7 小结

13.8 习题

第14章 数据库基础

14.1 数据库系统的基本概念

14.2 数据模型

14.3 关系代数

14.4 数据库设计

14.5 小结

14.6 习题

附录一 ascii表完整版

附录二 键盘键值表

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>