

<<C语言程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787302284789

10位ISBN编号：7302284784

出版时间：2012-6

出版时间：清华大学出版社

作者：周屹 等主编

页数：332

字数：537000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计实用教程>>

内容概要

《21世纪高等学校计算机教育实用规划教材：C语言程序设计实用教程》从实用出发，详细地介绍了C语言概述、数据类型、运算符与表达式、基本控制结构、数组、函数、编译预处理、指针、结构体和其他类型、文件等程序设计内容。

《21世纪高等学校计算机教育实用规划教材：C语言程序设计实用教程》系统全面，层次清晰，例题丰富，实用性强，面向应用，注重培养应用技能和编程能力，每章都配有小结、习题与实训部分，便于教学组织和实践操作。

《21世纪高等学校计算机教育实用规划教材：C语言程序设计实用教程》是为高等院校第一门程序设计课程而编写的教材，适合作为普通高等本科院校理工类专业学生的程序设计教材，也可以作为高职等不同层次学生学习计算机语言的入门教材。

<<C语言程序设计实用教程>>

书籍目录

第1章 C语言概述

- 1.1 C语言历史及其特点
- 1.2 简单C程序设计示例
- 1.3 C程序的结构特点和书写格式
 - 1.3.1 C语言程序的结构特点
 - 1.3.2 C程序的书写格式
- 1.4 C程序的开发过程
 - 1.4.1 源程序翻译
 - 1.4.2 链接目标程序
- 1.5 C语言编程环境简介
 - 1.5.1 Turbo C 2.0集成开发环境
 - 1.5.2 Visual C++ 6.0集成开发环境

本章小结

习题与实训

第2章 数据类型、运算符与表达式

- 2.1 C语言数据类型简介
- 2.2 标识符
 - 2.2.1 标识符的命名
 - 2.2.2 标识符的分类
- 2.3 常量
 - 2.3.1 数值常量
 - 2.3.2 字符常量
 - 2.3.3 符号常量
- 2.4 变量
 - 2.4.1 整型变量
 - 2.4.2 实型变量
 - 2.4.3 字符变量
- 2.5 变量赋初值
- 2.6 运算符与表达式
 - 2.6.1 C语言运算符和表达式概述
 - 2.6.2 算术运算符和算术表达式
 - 2.6.3 赋值运算符和赋值表达式
 - 2.6.4 关系运算符和逻辑运算符
 - 2.6.5 位运算符
 - 2.6.6 条件运算符和条件表达式
 - 2.6.7 其他运算符
 - 2.6.8 表达式的求值规则

本章小结

习题与实训

第3章 基本控制结构

- 3.1 算法及结构化程序设计
 - 3.1.1 结构化程序设计
 - 3.1.2 算法
- 3.2 顺序结构程序设计
 - 3.2.1 C语句概述

<<C语言程序设计实用教程>>

- 3.2.2 数据的输入输出
- 3.2.3 顺序结构程序设计一般方法
- 3.3 分支结构程序设计
 - 3.3.1 if语句
 - 3.3.2 Switch语句
- 3.4 循环结构程序设计
 - 3.4.1 while循环
 - 3.4.2 do-while循环
 - 3.4.3 for循环
 - 3.4.4 循环结构嵌套
 - 3.4.5 转向语句
 - 3.4.6 应用举例
- 本章小结
- 习题与实训
- 第4章 数组
 - 4.1 一维数组
 - 4.1.1 一维数组的定义
 - 4.1.2 一维数组元素的引用
 - 4.1.3 一维数组的初始化
 - 4.1.4 一维数组的应用举例
 - 4.2 二维数组
 - 4.2.1 二维数组的定义
-
- 第5章 函数
- 第6章 编译预处理
- 第7章 指针
- 第8章 结构和其他类型
- 第9章 文件
- 第10章 综合实训
- 附录A ASCII字符集
- 附录B 运算符优先级与结合性
- 附录C C语言常用的库函数
- 参考文献

<<C语言程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>