第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic程序设计教程>>

## 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302280415

10位ISBN编号：730228041X

出版时间：2012-4

出版时间：清华大学出版社

作者：劳眷　等编著

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

本书以程序设计为主线，以编程应用为驱动，通过案例和问题引入知识点，全面、系统地介绍了visual basic程序设计的思想、方法及其他相关知识。
全书分为12章，主要包括visual basic程序开发环境、对象与控件、数据类型与变量、数据的输入和输出、visual basic控制结构、数组及其应用、函数与过程、菜单与对话框设计、多重窗体与多文档界面设计、图形设计、文件操作、用visual basic访问数据库等内容。

本书可作为大专院校、计算机培训和等级考试的教学用书，也可作为对visual basic程序设计感兴趣的读者的自学用书。

## 书籍目录

第1章 visual basic程序开发环境
1.1 visual basic 6.0简介
1.1.1 visual basic的特点
1.1.2 visual basic的版本
1.2 visual basic的启动与退出
1.3 visual basic 6.0的集成开发环境
1.3.1 主窗口
1.3.2 窗体窗口
1.3.3 工具箱窗口
1.3.4 工程资源管理器窗口
1.3.5 属性窗口
1.3.6 窗体布局窗口
1.3.7 代码窗口
1.3.8 立即窗口
1.4 编写简单的visual basic程序实例
本章小结
习题
上机实验
第2章 对象与控件
2.1 对象的基本知识
2.2 键盘和鼠标事件
2.2.1 键盘事件
2.2.2 鼠标事件
2.2.3 拖放
2.3 窗体的基本知识
2.3.1 窗体的结构
2.3.2 窗体的属性
2.3.3 窗体的事件
2.3.4 窗体的方法
2.4 常用标准控件的使用
2.4.1 控件的基本知识
2.4.2 标签控件
2.4.3 文本框控件
2.4.4 命令按钮控件
2.4.5 单选按钮控件
2.4.6 复选框控件
2.4.7 列表框控件
2.4.8 组合框控件
2.4.9 滚动条控件
2.4.10 定时器控件
2.4.11 框架控件
2.4.12 焦点和tab键顺序
2.5 应用举例
本章小结
习题

上机实验
第3章 visual basic语言基础
3.1 visual basic程序的书写规则
3.2 数据类型
3.2.1 标准数据类型
3.2.2 用户定义的数据类型
3.3 常量和变量
3.3.1 常量
3.3.2 变量
3.4 运算符与表达式
3.4.1 算术运算符
3.4.2 关系运算符与关系表达式
3.4.3 逻辑运算符与逻辑表达式
3.4.4 字符串运算符与字符串表达式
3.4.5 日期运算符与日期表达式
3.5 常用内部函数
3.5.1 数学函数
3.5.2 字符串函数
3.5.3 日期和时间函数
3.5.4 转换函数
3.5.5 随机函数
本章小结
习题
上机实验
第4章 数据的输入和输出
4.1 数据输入
4.1.1 inputbox函数
4.1.2 msgbox函数
4.1.3 msgbox语句
4.2 数据输出
4.2.1 print方法
4.2.2 与print方法有关的函数
4.2.3 打印机输出
4.3 应用举例
本章小结
习题
上机实验
第5章 visual basic控制结构
5.1 顺序结构
5.2 选择结构
5.2.1 if条件语句
5.2.2 select case语句
5.2.3 条件函数
5.3 循环控制结构
5.3.1 for循环语句
5.3.2 do循环语句
5.3.3 while循环语句

5.3.4 exit语句
5.3.5 循环嵌套
5.4 with…end with语句
5.5 应用举例
本章小结
习题
上机实验
第6章 数组及其应用
6.1 数组的概念
6.1.1 引例
6.1.2 数组的概念
6.2 一维数组
6.2.1 一维数组的声明
6.2.2 一维数组的引用
6.2.3 一维数组的基本操作
6.2.4 一维数组的应用举例
6.3 二维数组
6.3.1 二维数组的声明
6.3.2 二维数组的引用
6.3.3 二维数组的基本操作
6.3.4 二维数组的应用举例
6.4 动态数组
6.4.1 动态数组的建立和声明
6.4.2 与数组操作有关的几个函数
6.5 控件数组
6.5.1 控件数组的概念
6.5.2 控件数组的建立
6.5.3 控件数组应用举例
6.6 应用举例
本章小结
习题
上机实验
第7章 过程
7.1 过程的类型
7.2 sub过程
7.2.1 事件过程
7.2.2 通用过程
7.2.3 sub过程的建立
7.2.4 sub过程的调用
7.3 function过程
7.3.1 function过程的定义
7.3.2 function过程的调用
7.4 参数传送
7.4.1 形式参数与实际参数
7.4.2 参数传递方式
7.4.3 数组参数的传送
7.5 过程的嵌套和递归调用

7.5.1 过程的嵌套
7.5.2 过程的递归调用
7.6 变量的作用域和生存期
7.6.1 变量的作用域
7.6.2 变量的生存期
7.7 应用举例
本章小结
习题
上机实验
第8章 菜单与对话框设计
8.1 菜单设计
8.1.1 菜单的类型
8.1.2 菜单编辑器的使用
8.1.3 下拉式菜单的设计
8.1.4 弹出式菜单的设计
8.2 对话框设计
8.2.1 对话框的分类
8.2.2 通用对话框
8.3 应用举例
本章小结
习题
上机实验
第9章 多重窗体与多文档界面设计
9.1 多重窗体
9.1.1 多重窗体的建立
9.1.2 窗体的加载与卸载
9.1.3 多重窗体的应用
9.2 多文档界面
9.2.1 多文档界面的建立
9.2.2 多文档属性和事件
9.3 工具栏设计
9.3.1 在imagelist控件中添加图像
9.3.2 在toolbar控件中添加按钮
9.3.3 为toolbar 控件中的按钮编写事件过程
9.4 状态栏设计
本章小结
习题
上机实验
第10章 图形设计
10.1 图形操作基础
10.1.1 坐标系统
10.1.2 使用颜色
10.1.3 线宽与线型
10.2 图形控件的使用
10.2.1 直线控件
10.2.2 形状控件
10.2.3 图片框控件

10.2.4 图像框控件
10.3 常用绘图方法
10.3.1 line方法
10.3.2 circle方法
10.3.3 pset方法
10.3.4 point方法
10.3.5 cls方法
10.4 绘图应用举例
本章小结
习题
上机实验
第11章 文件操作
11.1 文件概述
11.2 文件控件
11.2.1 驱动器列表框
11.2.2 目录列表框
11.2.3 文件列表框
11.3 文件操作语句和函数
11.3.1 文件操作语句
11.3.2 文件操作函数
11.4 顺序文件的访问
11.4.1 顺序文件的打开
11.4.2 顺序文件的关闭
11.4.3 顺序文件的读操作
11.4.4 顺序文件的写操作
11.5 随机文件的访问
11.5.1 随机文件的打开
11.5.2 随机文件的关闭
11.5.3 随机文件的写操作
11.5.4 随机文件的读操作
11.6 二进制文件的访问
11.6.1 二进制文件的打开
11.6.2 二进制文件的关闭
11.6.3 二进制文件的写操作
11.6.4 二进制文件的读操作
11.7 应用举例
本章小结
习题
上机实验
第12章 用visual basic访问数据库
12.1 数据库概述
12.1.1 数据库
12.1.2 表、记录和字段
12.2 访问数据库
12.2.1 可视化数据管理器
12.2.2 data控件
12.2.3 ado控件

本章小结
习题
上机实验
参考文献

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com